

# もぐらたたきゲーム



# このきょうざいでできること

- ・ いままでべんきょうしてきたことをいかしてゲームをじぶんでつくる
- ・ しじされたないようをじつげんできるようにする

どんなさくひん？

あなからでてくるもぐらをたたいてとくてんをきそうゲーム

# 目つき

- ①はいけいをつくろう
- ②そざいをよういしよう
- ③もぐらをたたけるようにしよう
- ④とくてんをつくろう
- ⑤こたえあわせ

# 目つき

①はいけいをつくろう

②そざいをよういしよう

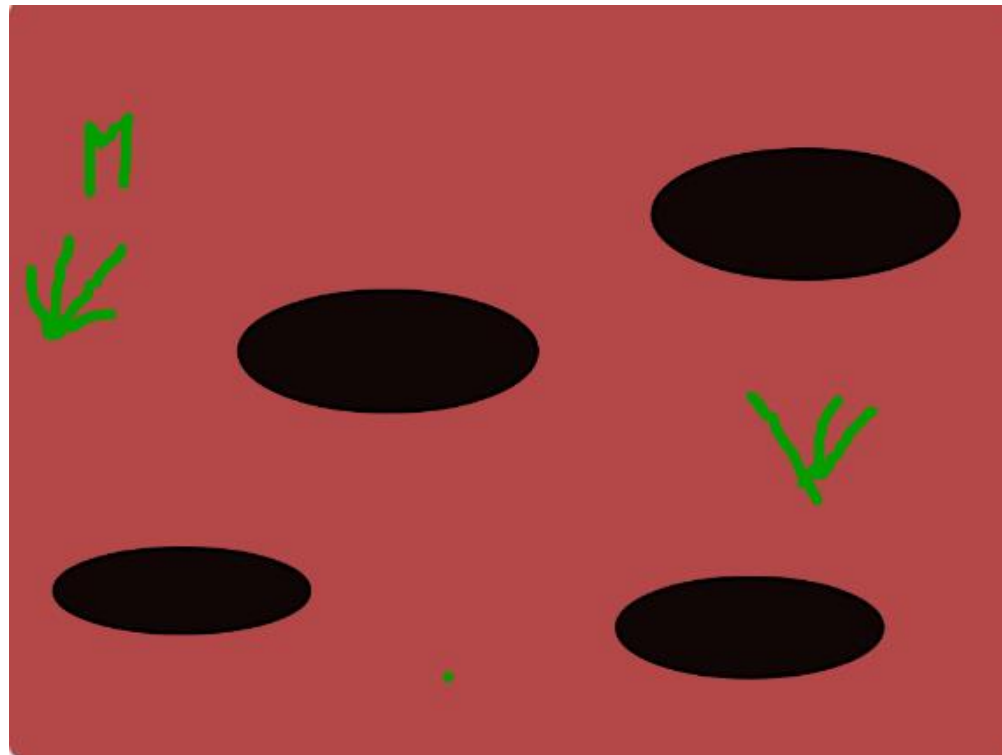
③もぐらをたたけるようにしよう

④とくてんをつくろう

⑤こたえあわせ

# ①はいけいをつくろう

このページではじぶんではいけいをかんがえながらつくるよ



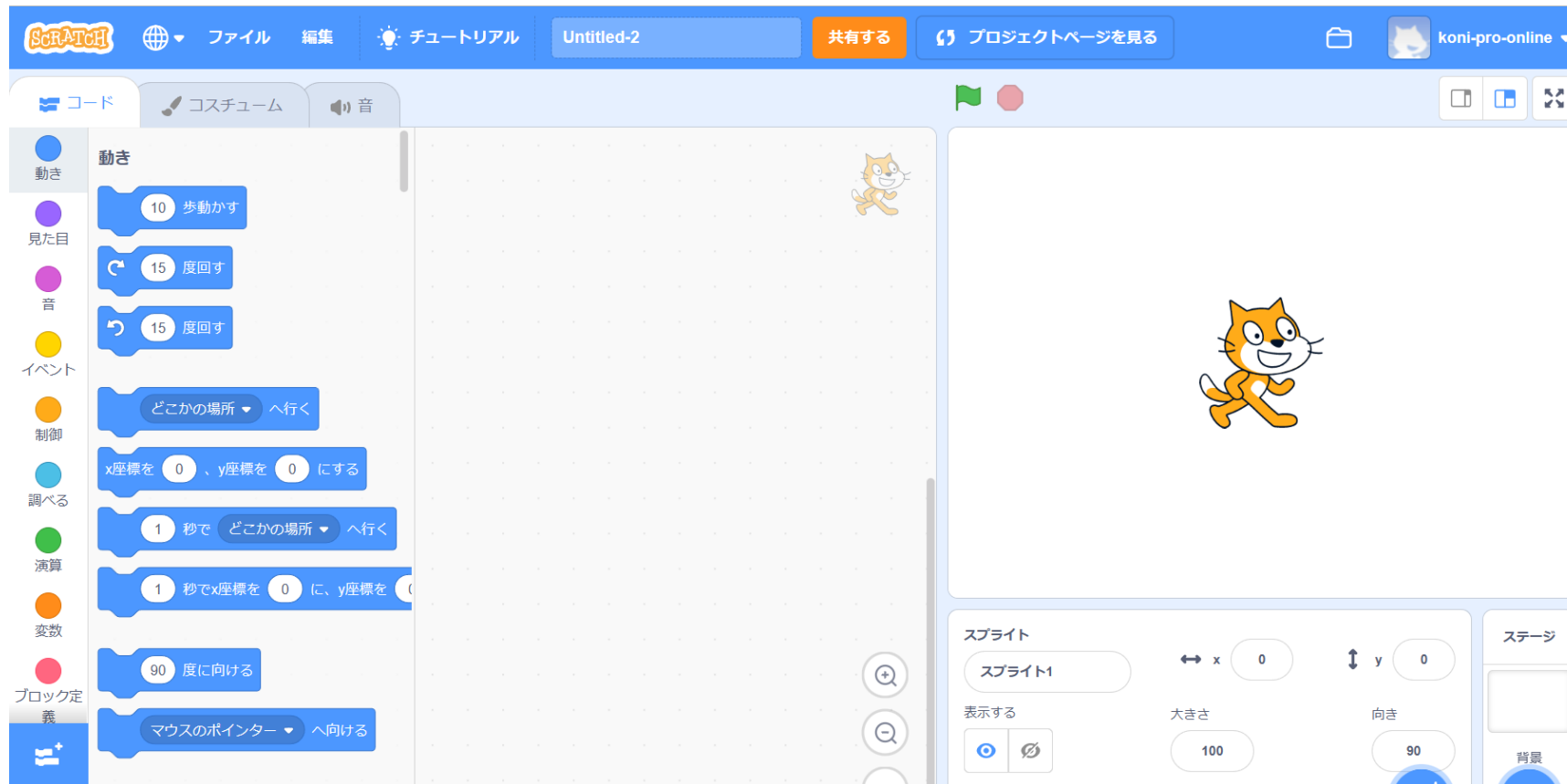
# ①はいけいをつくろう

あたらしいせいさくページをひらいてみよう



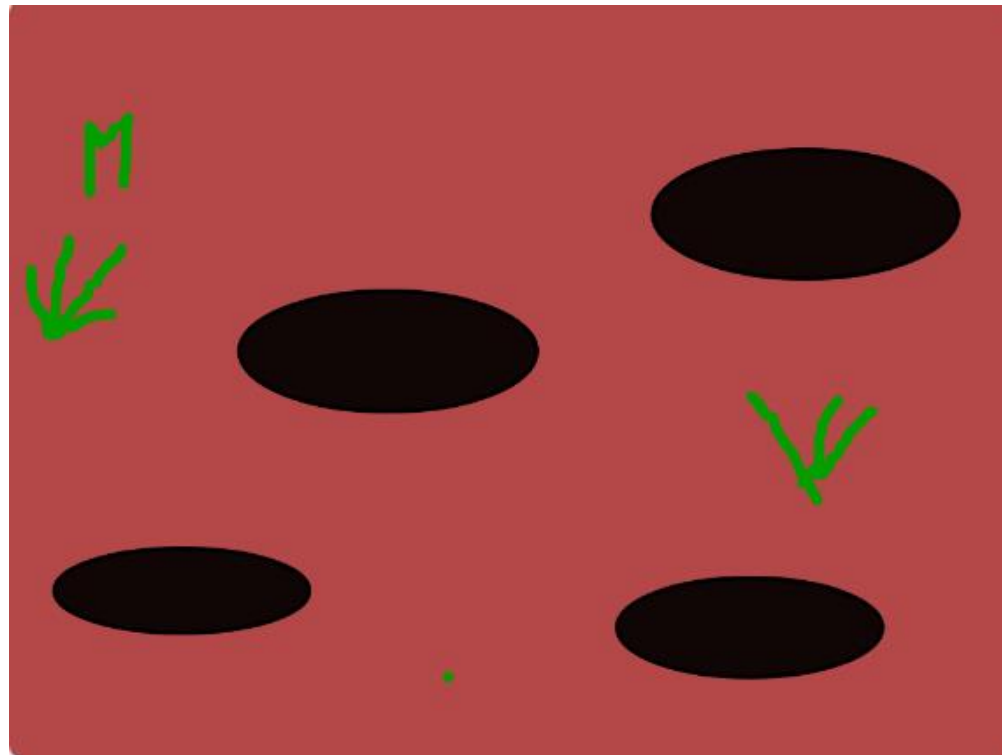
# ①はいけいをつくろう

このページがでてきたらつぎのページにすすもう



# ①はいけいをつくろう

コースをじぶんでよういしてみよう





# 目つき

①はいけいをつくろう

②そざいをよういしよう

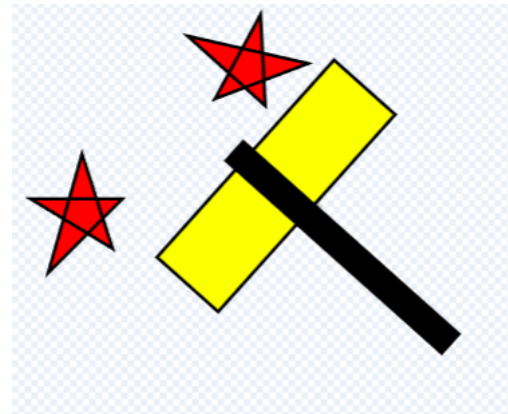
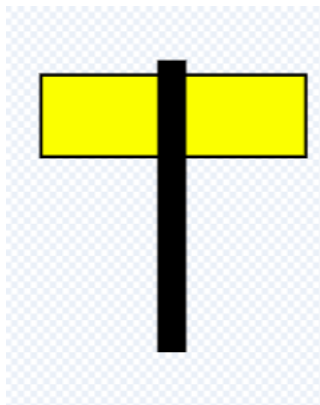
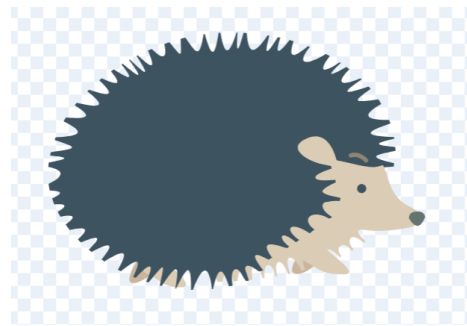
③もぐらをたたけるようにしよう

④とくてんをつくろう

⑤こたえあわせ

## ②そざいをよういしよう

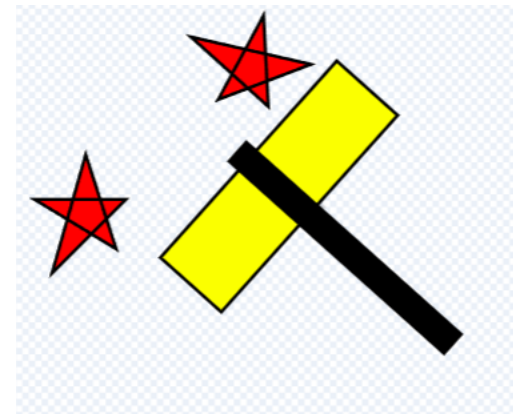
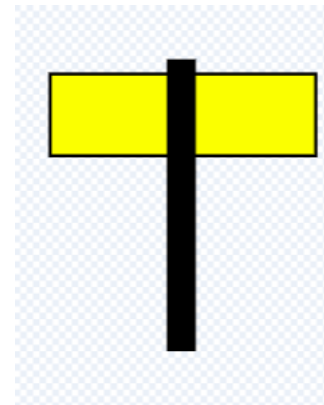
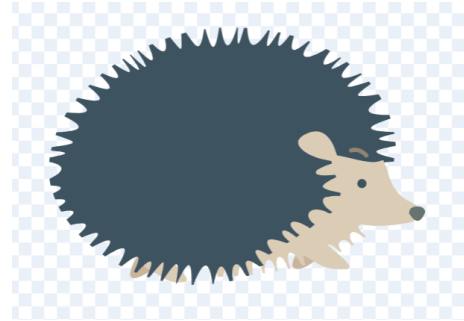
このページではひつようなそざいをよういするよ



## ②そざいをよういしよう

このページではひつようなそざいをよういするよ

- 1.もぐら(つうじょうじとやられたとき)
- 2.ハンマー(つうじょうじとたたいたとき)



# 目つき

- ①はいけいをつくろう
- ②そざいをよういしよう
- ③もぐらをたたけるようにしよう
- ④とくてんをつくろう
- ⑤こたえあわせ

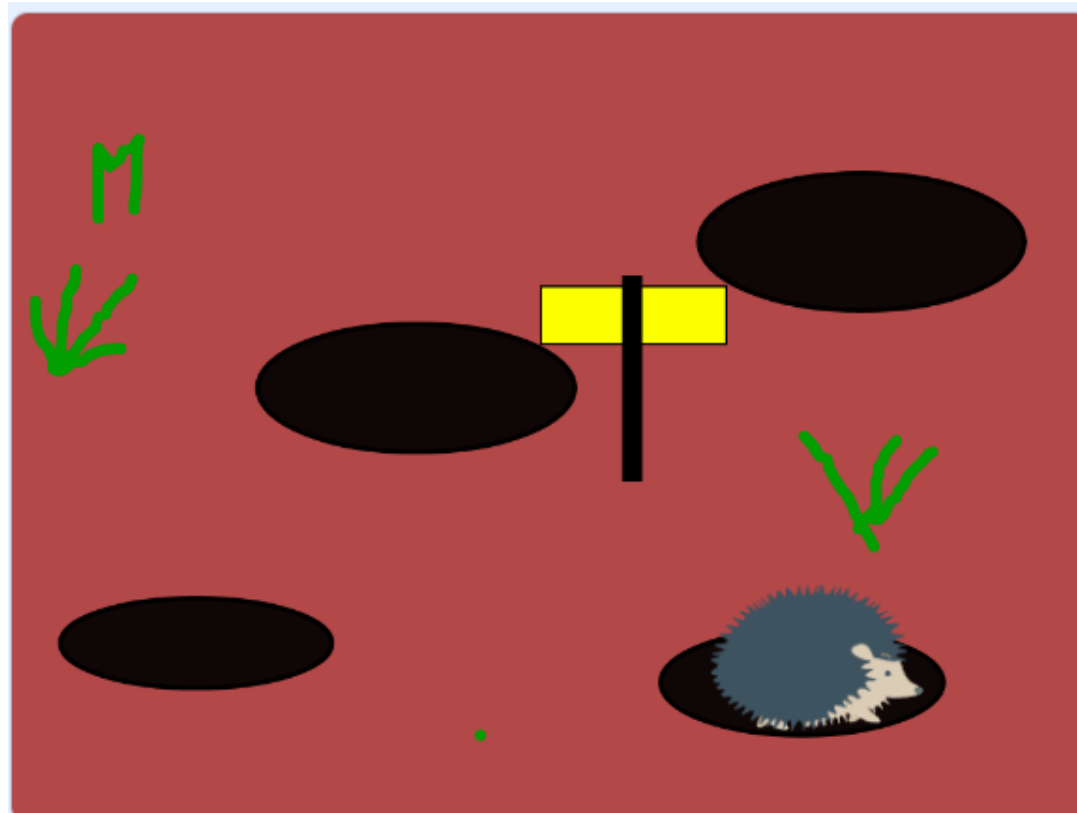
# ③もぐらをたたけるようにしよう

このページではでてきたもぐらをたたけるようにするよ



# ③もぐらをたたけるようにしよう

まずはモグラとハンマーのおおきさをきめよう



# ③もぐらをたたけるようにしよう

クローンをつかってもぐらがいろんなあなからでてくるようにしよう



# ③もぐらをたたけるようにしよう

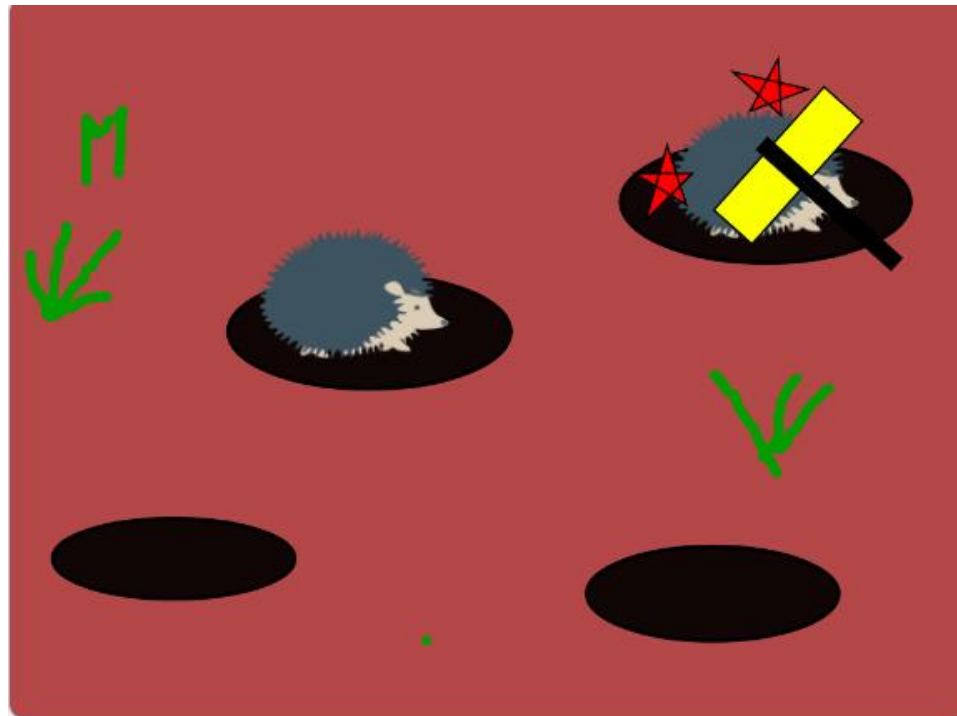
つぎはハンマーがマウスについていくようにしよう





### ③もぐらをたたけるようにしよう

スペースキーがおされたらハンマーがたたくコスチュームにかわるようにしよう



### ③もぐらをたたけるようにしよう

もぐらにあたったら「やられた」といいクローンをかけそう！

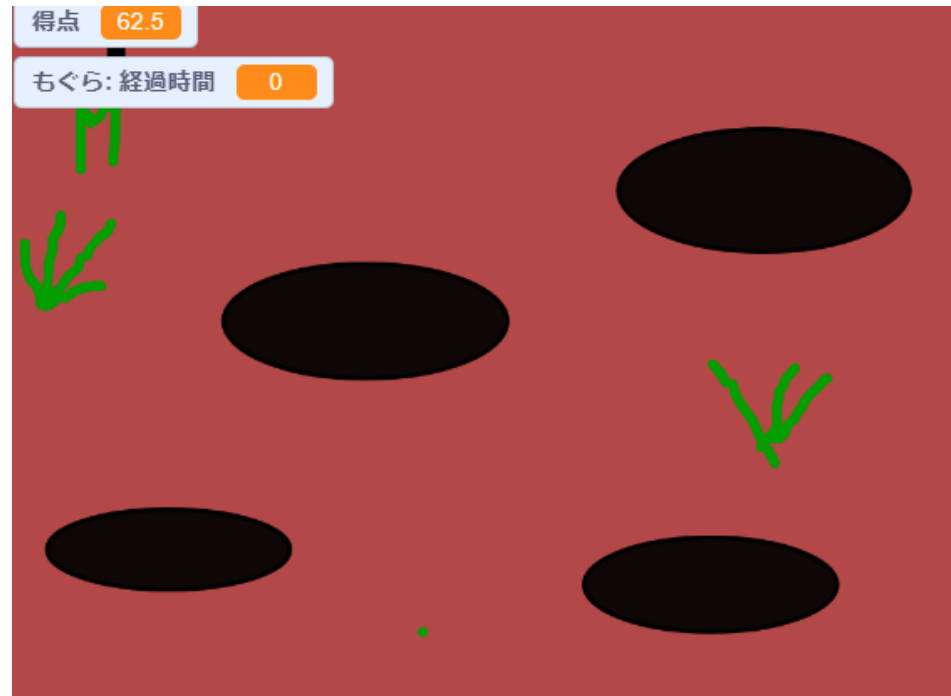


# 目つき

- ①はいけいをつくろう
- ②そざいをよういしよう
- ③もぐらをたたけるようにしよう
- ④とくてんをつくろう
- ⑤こたえあわせ

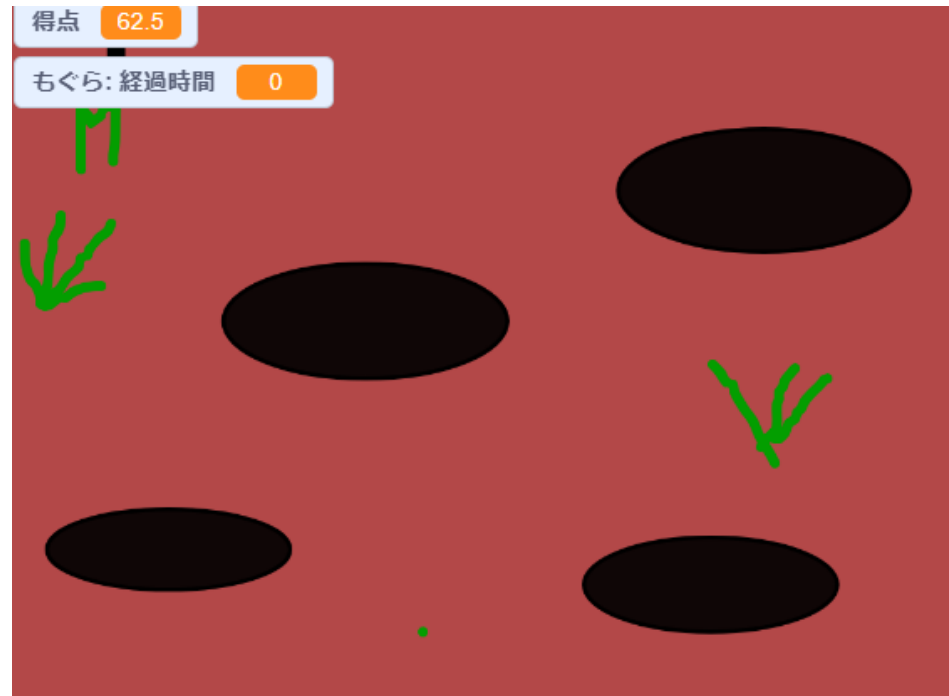
## ④とくてんをつくろう

このページではたたいたかいすうやモグラがしゅつげんしてなんびょうごにたたいたかによってとくてんがつかされていくようにしよう



# ④とくてんをつくろう

へんすうをつかってとくてんをつけよう



# 目つき

- ①はいけいをつくろう
- ②そざいをよういしよう
- ③もぐらをたたけるようにしよう
- ④とくてんをつくろう
- ⑤こたえあわせ

## ⑤こたえあわせ

このページではじぶんでつくったコードとみほんのコードがどのようなちがいがあるかかくにんできるよ

## ⑤こたえあわせ

こたえあわせはあくまでこたえの1つなので、じぶんがつくったコードとこたえがちがくてもどうさがうまくいっていたらOKだよ



# ⑤こたえあわせ

もぐらのコードをみよう

```
当クリックされたとき
  サイズを80%にする
  隠す
  ずっと
    1から4までの乱数を送る
    自分自身のクローンを作る
    0.5秒待つ
  繰り返す
  1を受け取ったとき
    x座標を120、y座標を-110にする
  2を受け取ったとき
    x座標を-160、y座標を-80にする
  3を受け取ったとき
    x座標を-65、y座標を30にする
  4を受け取ったとき
    x座標を140、y座標を90にする
```

```
クローンされたとき
  経過時間を5にする
  コスチュームをhedgehog-aにする
  表示する
  10回繰り返す
  0.1秒待つ
  もしスペースキーが押されたかつハンマーに触れたかつハンマーのコスチューム名 = コスチューム2ならば
    コスチュームをhedgehog-dにする
    やられた...と0.5秒言う
    得点追加を送る
    このクローンを削除する
  経過時間を-0.5ずつ変える
  このクローンを削除する
  得点追加を受け取ったとき
    得点を経過時間ずつ変える
```



# ⑤こたえあわせ

ハンマーのコードをみよう

```
が押されたとき
  大きさを 50 %にする
  最前面へ移動する
  ずっと
    マウスのポインターへ行く
    もし スペース キーが押された なら
      コスチュームを コスチューム2 にする
      0.2 秒待つ
      コスチュームを コスチューム1 にする
    そうでない限り
      スペース キーが押された ではない まで待つ
```

## ⑤ ことえあわせ



はいけいのコードをみよう



# おつかれさまでした

テキストはしゅうりょうです。  
あとはじぶんなりにアレンジをつけくわえていこう！

# おつかれさまでした

アレンジが思い浮かばない場合は、いかのようなことにチャレンジをしてみよう。

- **せいげんじかんをつける**
- **ステージをいくつかつくってみる**
- **たたいたときのこうかおんをつけてみる**