

# シューティングゲーム



# このきょうざいでできること

- むき、ざひょうのがいねん
- やじるしキーでプレイヤーをそうさ
- らんすうのちょうせい

どんなさくひん？

てきをたおしながらクリアをめざすゲーム

# もくじ

- ①プレイヤーをうごかさう
- ②たまをとばせるようにしよう
- ③てきをつくろう

# もくじ

①プレイヤーをうごかさう

②たまをとばせるようにしよう

③てきをつくろう

# ①プレイヤーをうごかさそう

このページではプレイヤーをうごかしてそうさできるようにするよ



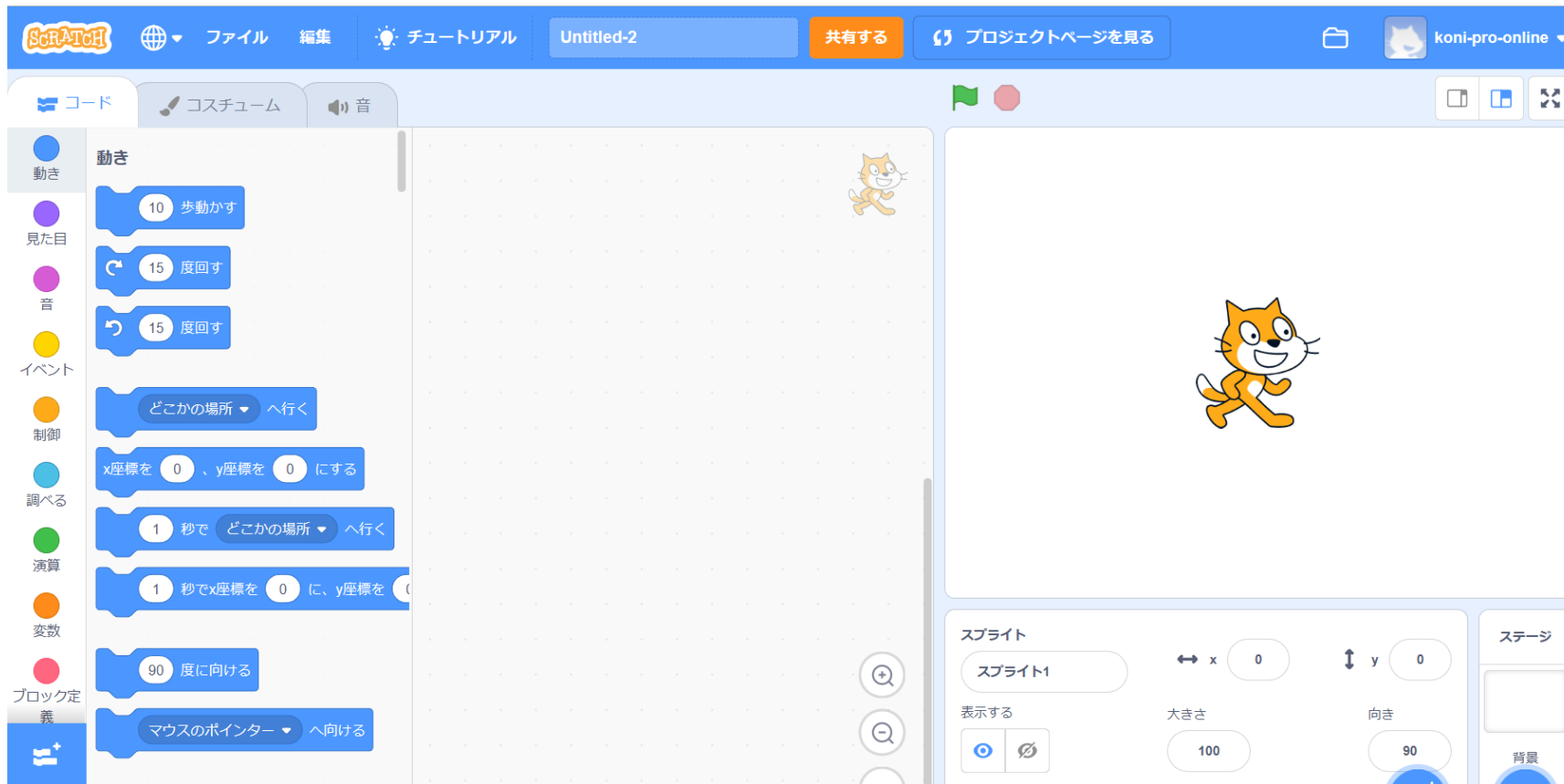
# ①プレイヤーをうごかさそう

あたらしいせいさくページをひらいてみよう



# ①プレイヤーをうごかさそう

このページがでてきたらつぎのページにすすもう



# ①プレイヤーをうごかさそう

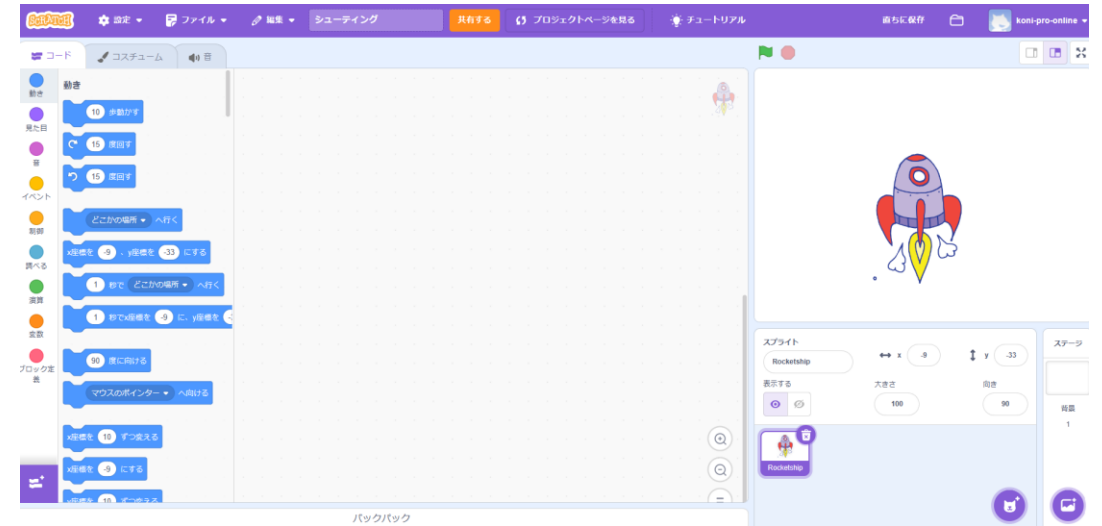
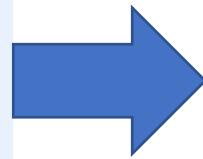
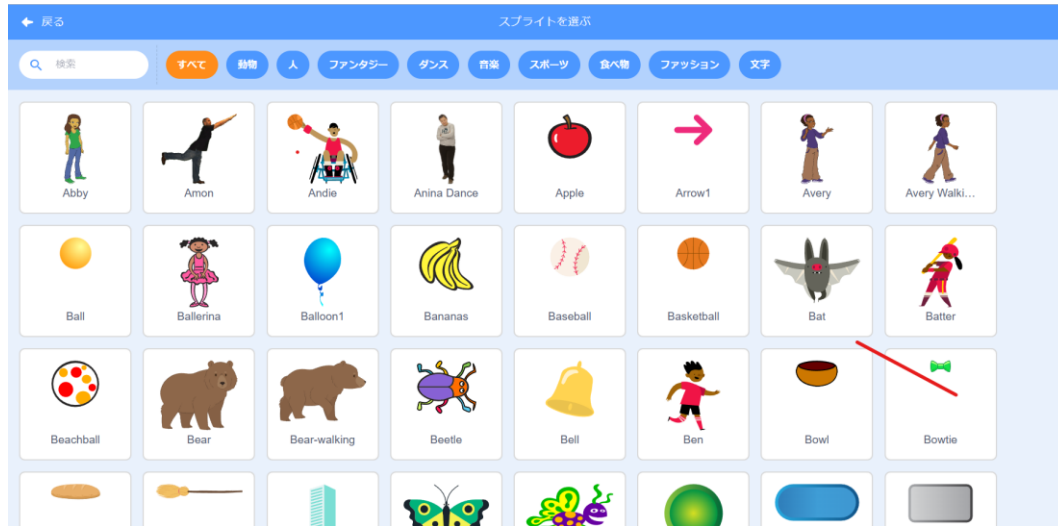
ネコのスプライトをけしてじぶんがつかいたいスプライトをあたらしくえらぼう





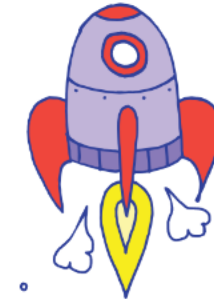
# ①プレイヤーをうごかさそう

いちらんからスプライトをあたらしくえらぼう  
みぎのがめんののようにえらんだスプライトがでてきたらOK



# ①プレイヤーをうごかさそう

なまえを「プレイヤー」にかえてみよう



スプライト

プレイヤー

表示する

↔ x -9    ↕ y -33

大きさ 100    向き 90

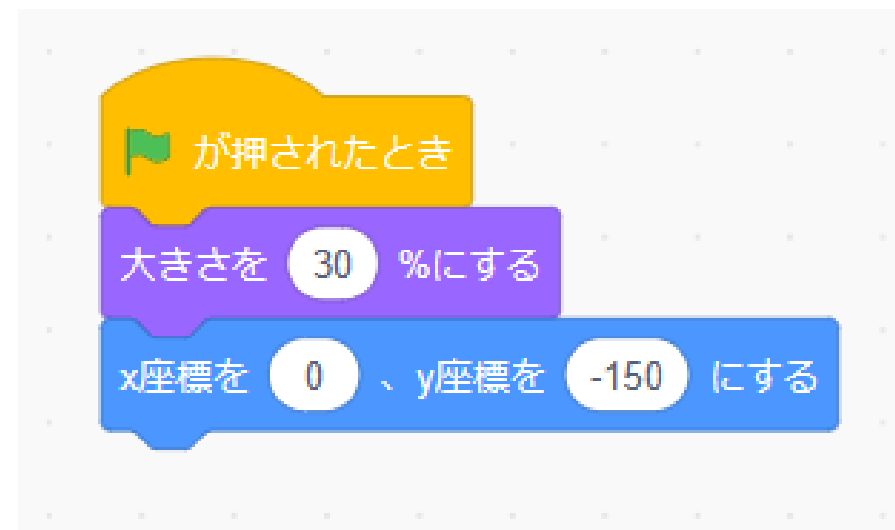
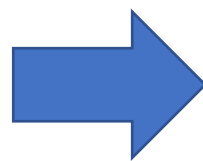
プレイヤー

ステージ

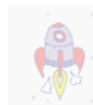
背景 1

# ①プレイヤーをうごかさそう

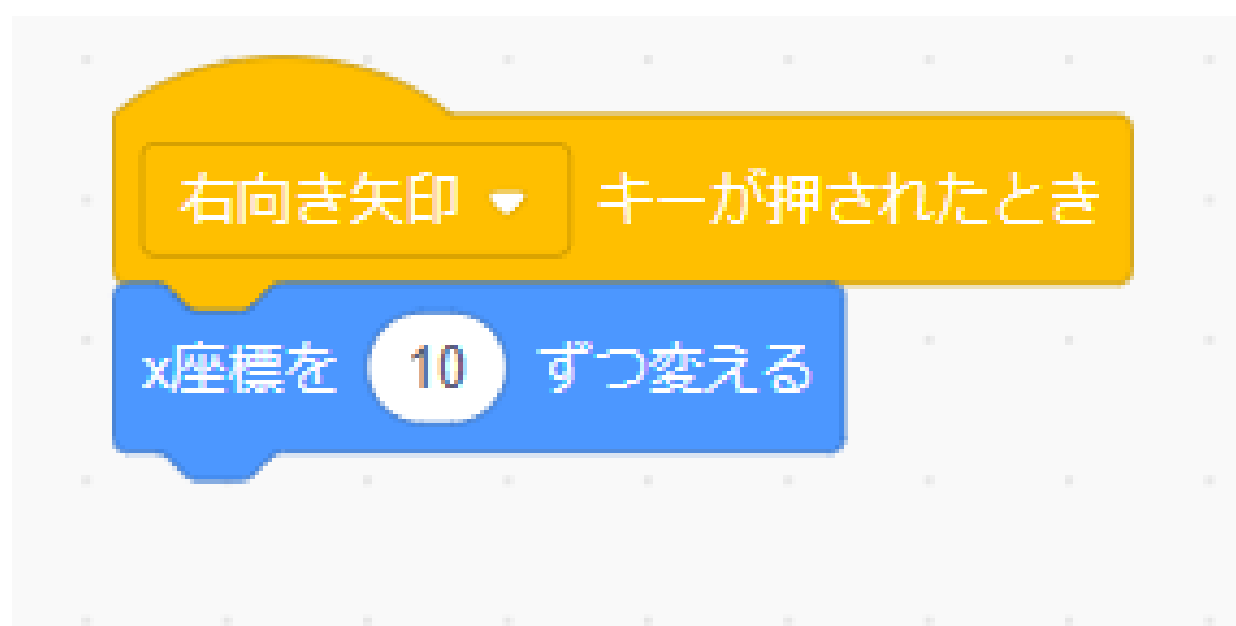
プレイヤーのさいしょのいちをきめよう



# ①プレイヤーをうごかさそう



プレイヤーをじょうげさゆうにうごかせるようにしよう  
まずはみぎやじるしをおしたらみぎにいくようにしよう



# もんだい

つぎにひだりとじょうげにもうごようにしてみようP12のコードを  
れいにかいてみよう

※かんがえてからつぎのスライドにすすんでみよう！

# こたえ

このようにできたかな？

もしかしたらほかのやりかたもあるかもしれないからよゆうがあればほかのコードのかきかたもかんがえてみよう



# ①プレイヤーをうごかさそう

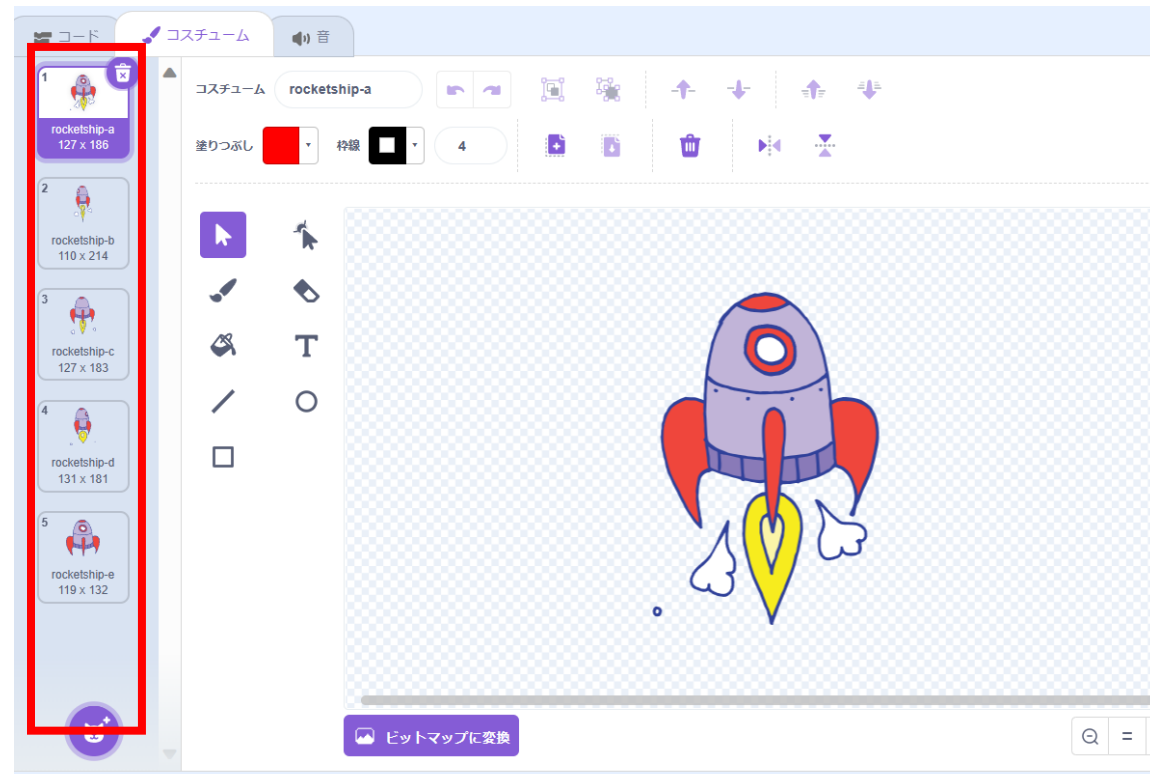
コードがかけたらはたをおしてプレイヤーがうごかかくにんしてみよう



# ①プレイヤーをうごかさそう

プレイヤーにうごきをつけてみよう

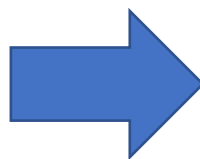
まずはコスチュームでふくすうのコスチュームがあるかかくにんしてみよう！





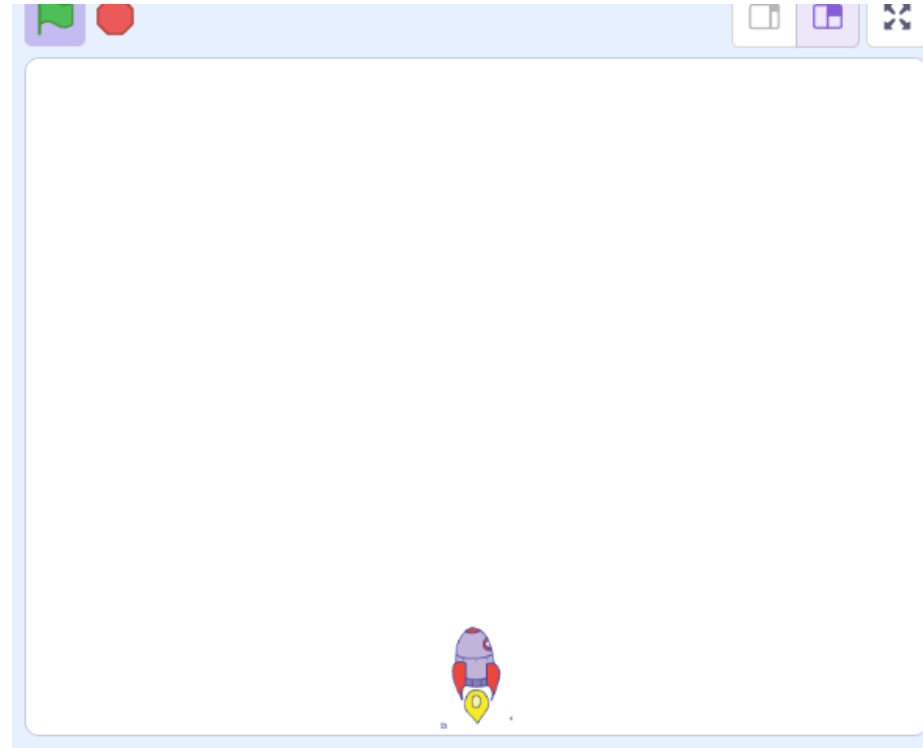
# ①プレイヤーをうごかさそう

プレイヤーのうごきをコードでかいてみよう



# ①プレイヤーをうごかさそう

はたをおしたらプレイヤーがまわるようになったかな？



# もくじ

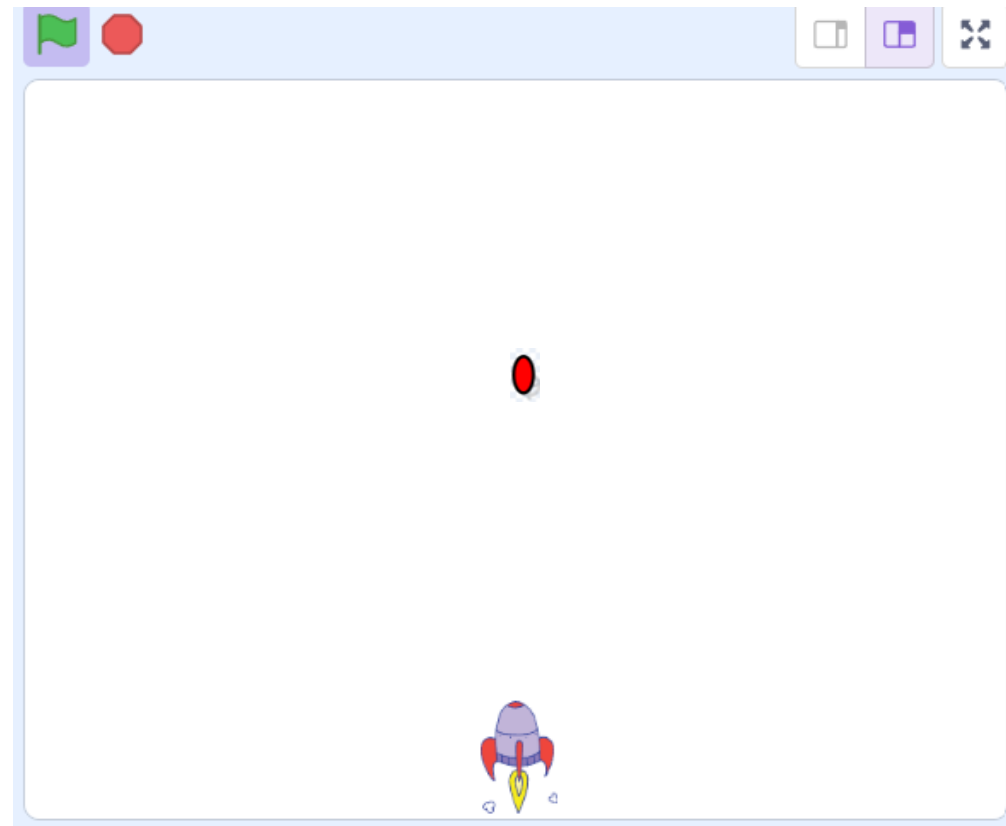
①プレイヤーをうごかさう

②たまをとばせるようにしよう

③てきをつくろう

## ②たまをとばせるようにしよう

このページではプレイヤーがたまをだせるようにするよ



## ②たまをとばせるようにしよう

たまをつかっていこう！  
まずは「かく」をえらぼう



## ②たまをとばせるようにしよう

みぎのしゃしんのようにスプライトがでてきたらなまえを「たま」にしよう



スプライト

たま

↔ x 36

↕ y 28

表示する

大きさ 100

向き 90

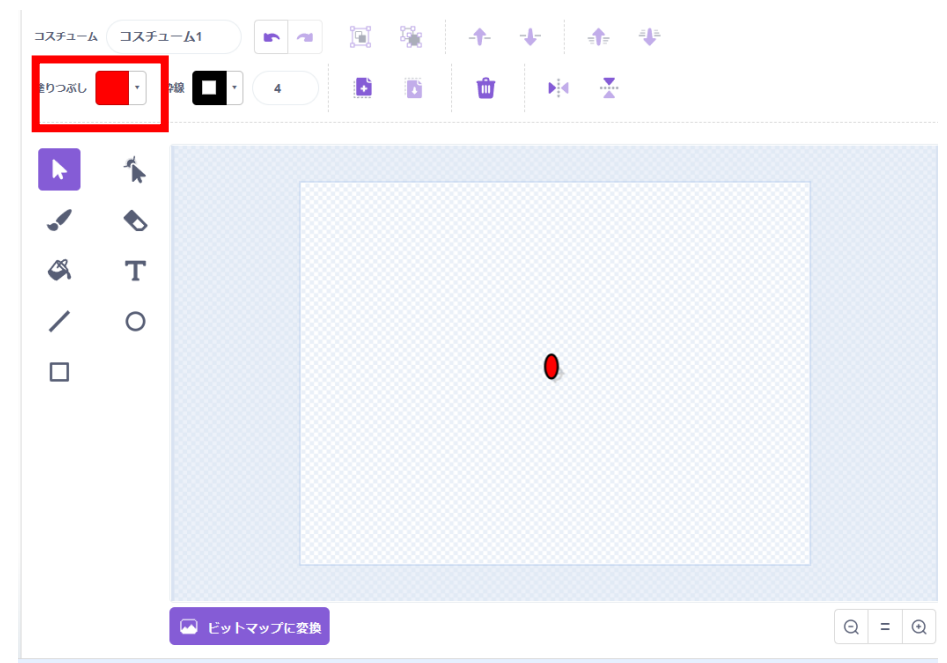
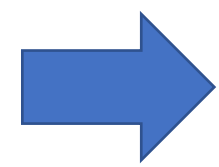
プレイヤー

たま

+

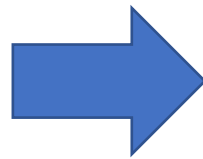
## ②たまをとばせるようにしよう

○をせんたくして、たまをつくってみよう！テキストではあかいたまにしているよ！



## ②たまをとばせるようにしよう

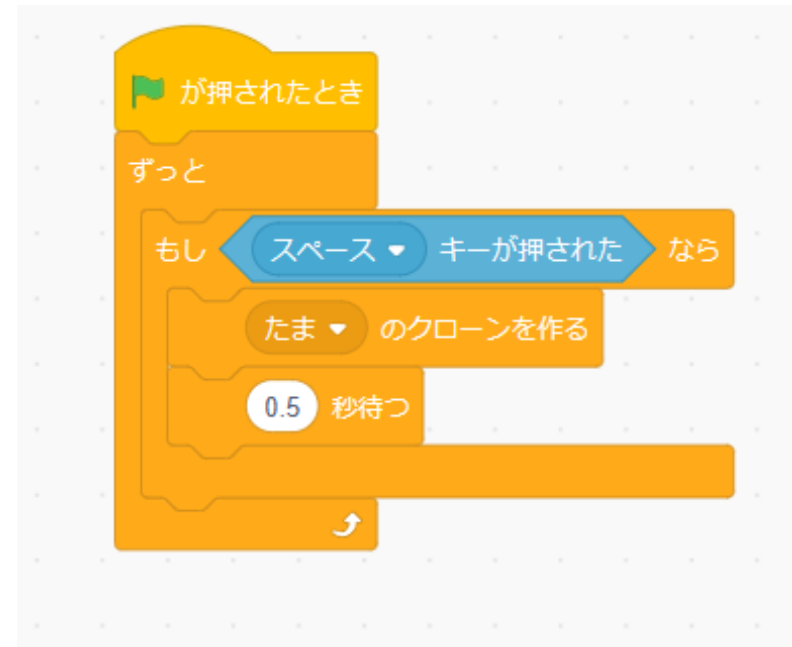
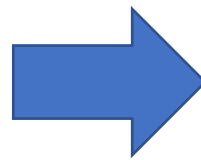
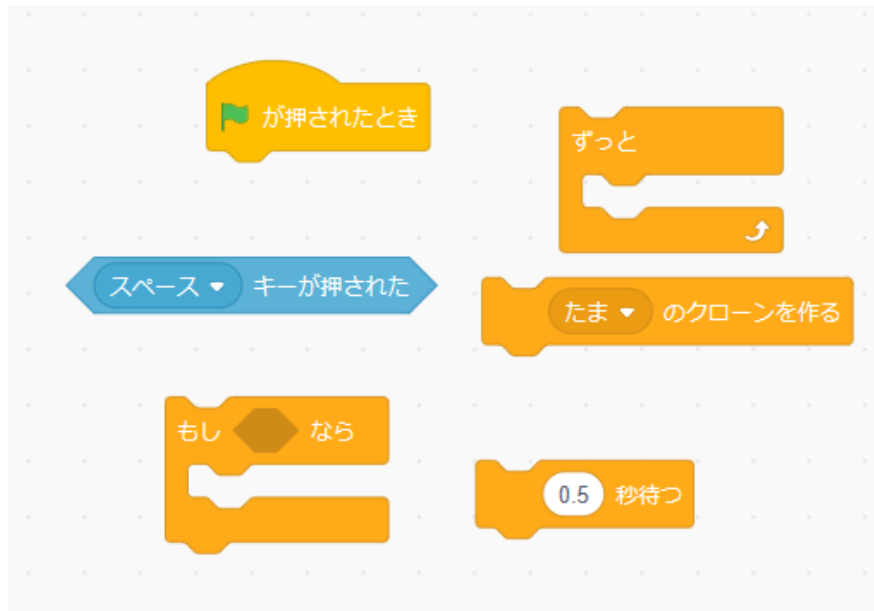
まずはたまをかくそう





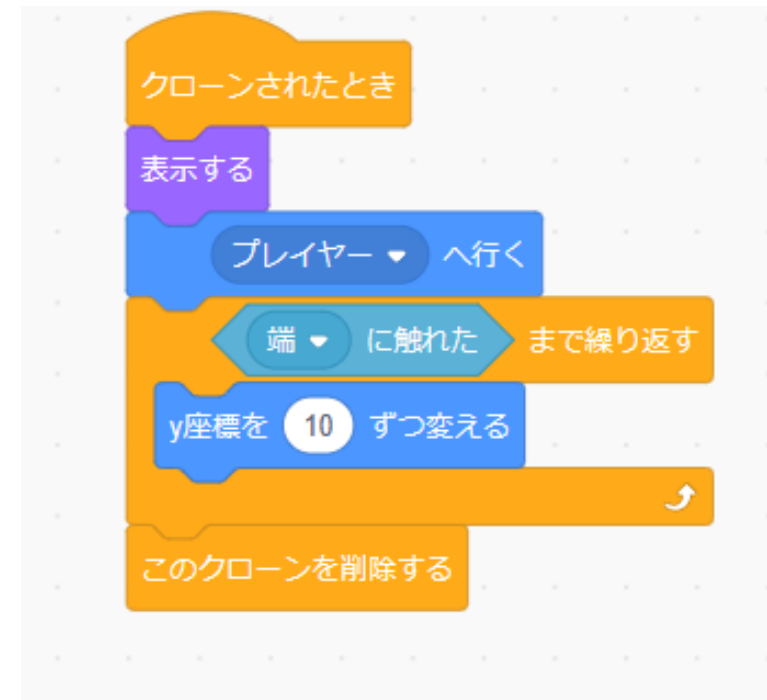
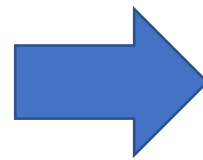
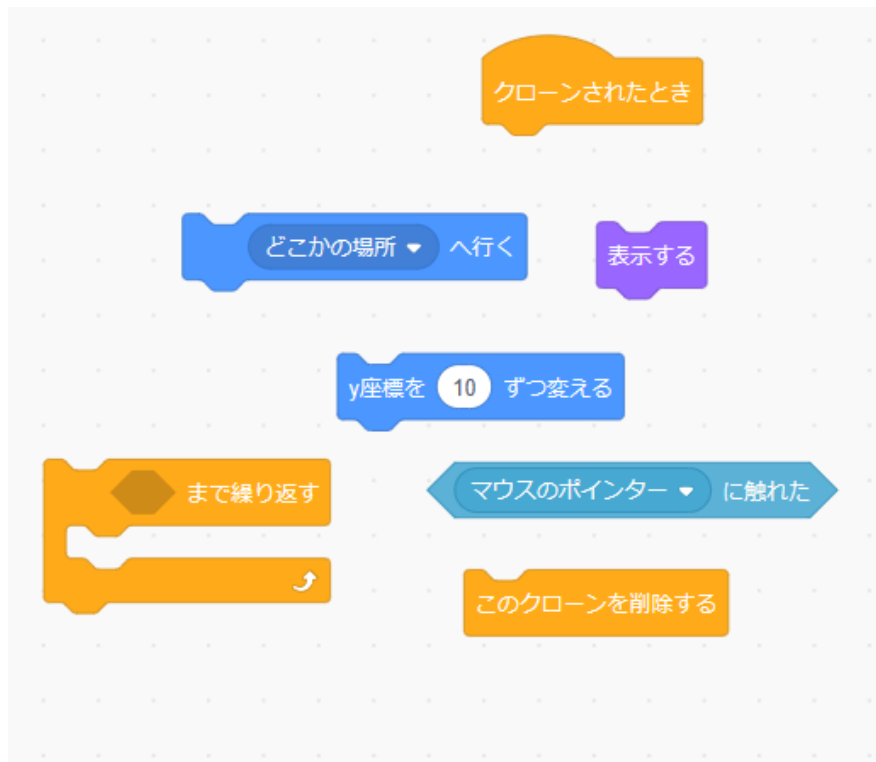
## ②たまをとばせるようにしよう

プレイヤーのほうでたまがでるようにするよ



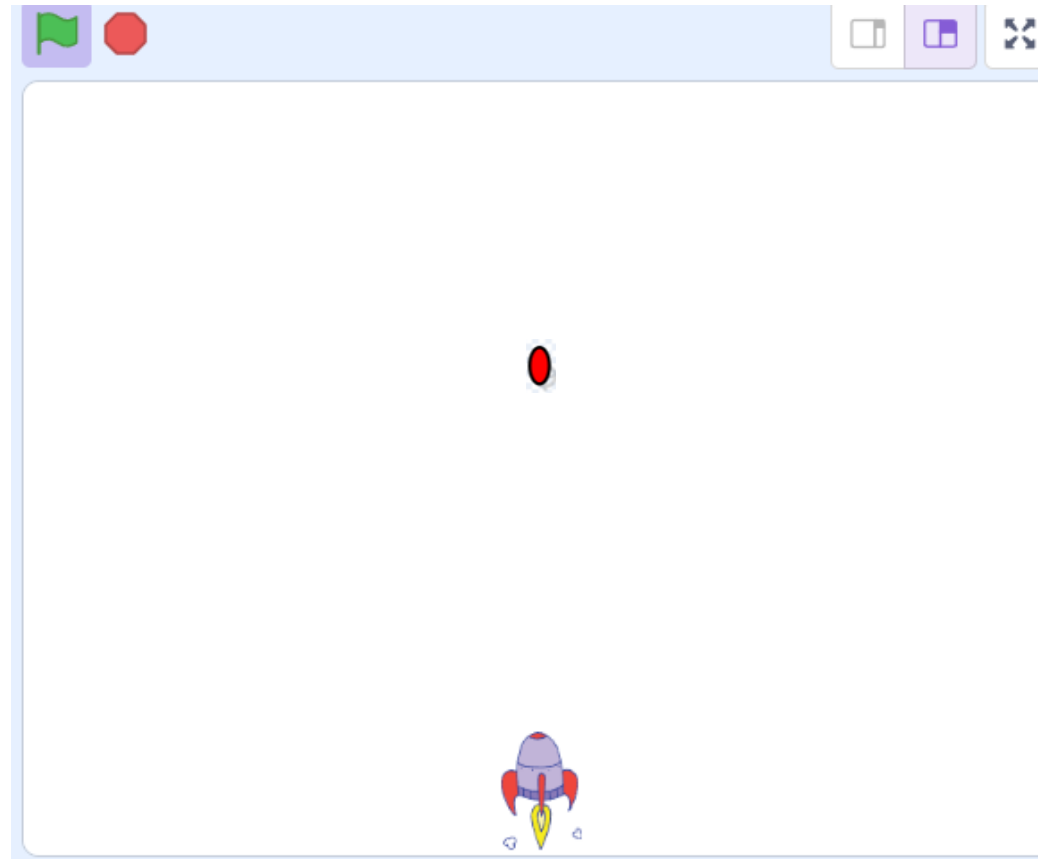
## ②たまをとばせるようにしよう

プレイヤーのほうでたまがでるようにするよ



## ②たまをとばせるようにしよう

はたをおしてスペースキーをおしたらたまがでるようになったかな？



# もくじ

①プレイヤーをうごかさう

②たまをとばせるようにしよう

③てきをつくろう

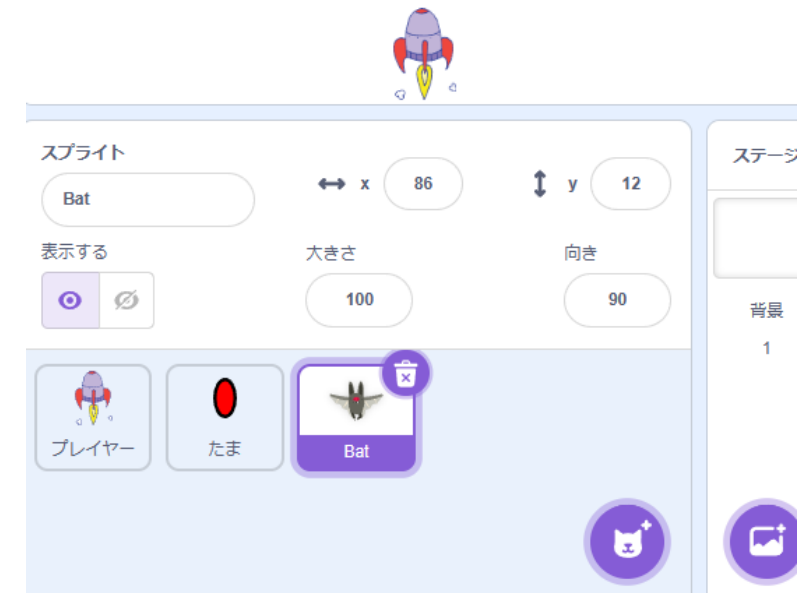
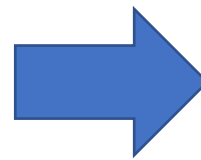
## ③てきをつくろう

このページではてきをだして、  
たまにあたらしたらきえてスコア  
があがるようにしよう！



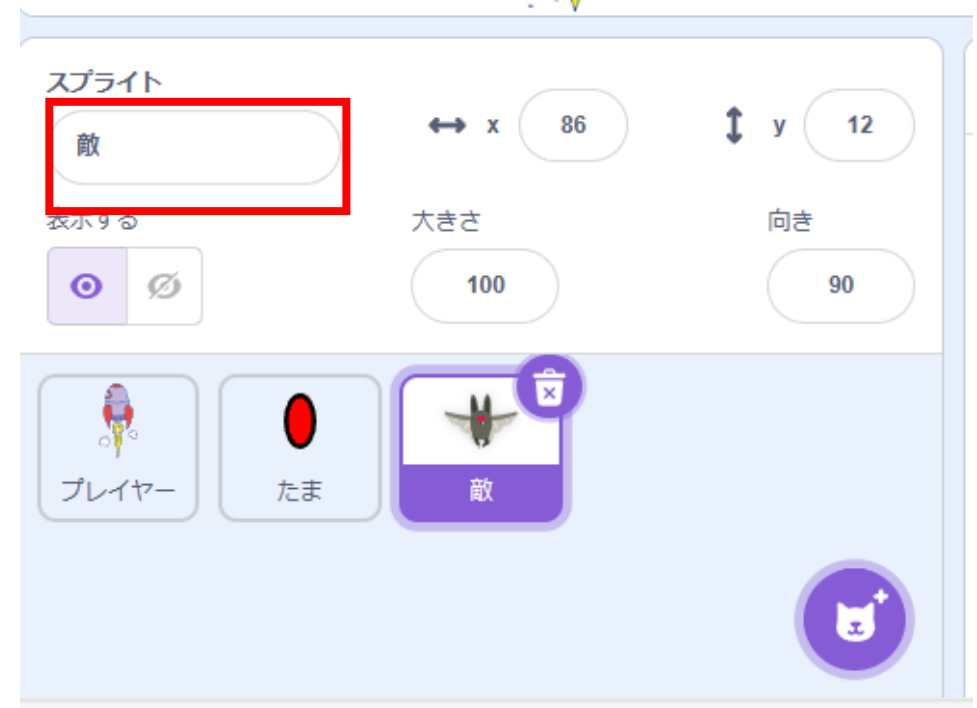
# ③てきをつくらう

てきのスプライトをえらぼう！



# ③てきをつくろう

なまえを「てき」にかえよう！





## ③てきをつくろう

へんすうをあたらしくつけくわえよう！このへんすうはあとでつかうよ！

新しい変数 ×

新しい変数名:

敵を倒した回数

すべてのスプライト用  このスプライトのみ

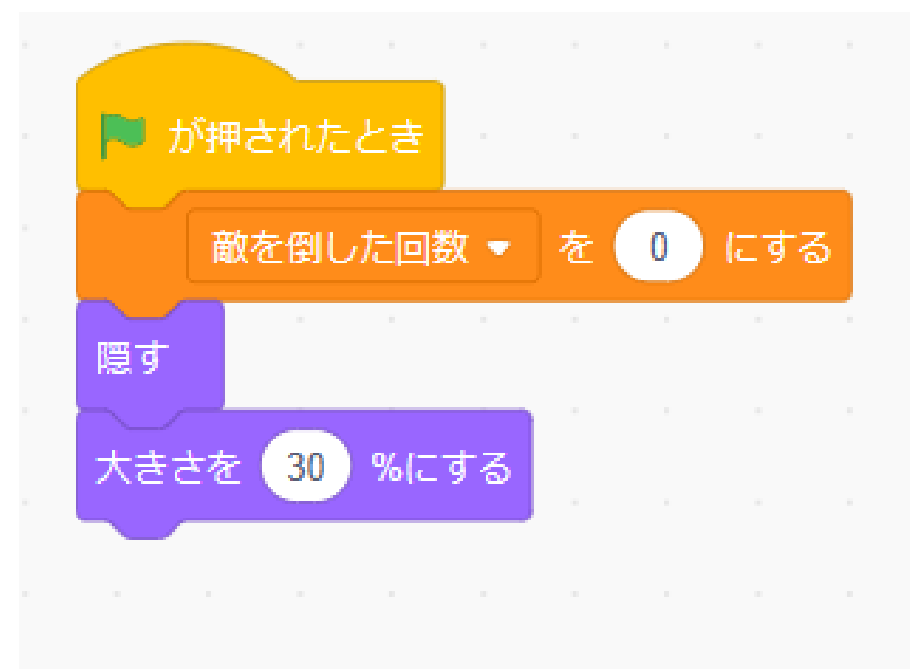
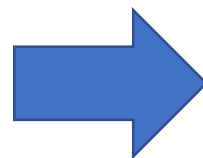
キャンセル OK





# ③てきをつくろう

てきにうごきをつけてみよう

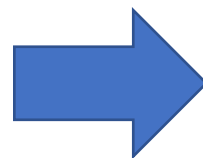




# ③てきをつくろう

ていきてきにてきのクローンをだすようにしよう！

```
Scratch code blocks:  
- 敵を倒した回数 (variable)  
- < 50 (condition)  
- まで繰り返す (loop)  
- 1 秒待つ (wait)  
- 1 から 10 までの乱数 (random)  
- 自分自身 のクローンを作る (clone)
```



```
Scratch code blocks:  
- が押されたとき (when key pressed)  
- 敵を倒した回数 を 0 にする (set enemy defeated count to 0)  
- 隠す (hide)  
- 大きさを 30 %にする (set size to 30%)  
- 20 < 敵を倒した回数 まで繰り返す (loop until enemy defeated count > 20)  
- 1 から 2 までの乱数 秒待つ (wait random 1-2 seconds)  
- 自分自身 のクローンを作る (clone self)  
- (Red box highlights the loop and cloning blocks)
```

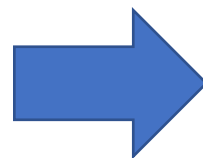


# ③てきをつくろう

つぎはクローンされたときのうごきのコードをかくよ

Scratch code blocks for cloning and movement:

- 表示する (Show)
- y座標を -3 ずつ変える (Change y coordinate by -3)
- 端 ▾ に触れた (When touching edge)
- x座標を 86 、y座標を 160 にする (Set x coordinate to 86, y coordinate to 160)
- まで繰り返す (Repeat until)
- 200 から 200 までの乱数 (Random number from -200 to 200)
- クローンされたとき (When cloned)
- このクローンを削除する (Delete this clone)



Scratch code blocks for cloning and movement:

- クローンされたとき (When cloned)
- 表示する (Show)
- x座標を -200 から 200 までの乱数 、y座標を 160 にする (Set x coordinate to random number from -200 to 200, y coordinate to 160)
- 端 ▾ に触れた まで繰り返す (Repeat until touching edge)
- y座標を -3 ずつ変える (Change y coordinate by -3)
- このクローンを削除する (Delete this clone)

# ③てきをつくろう

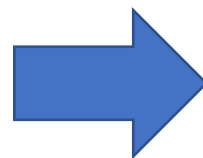
てきがうえからきたらせいこう！





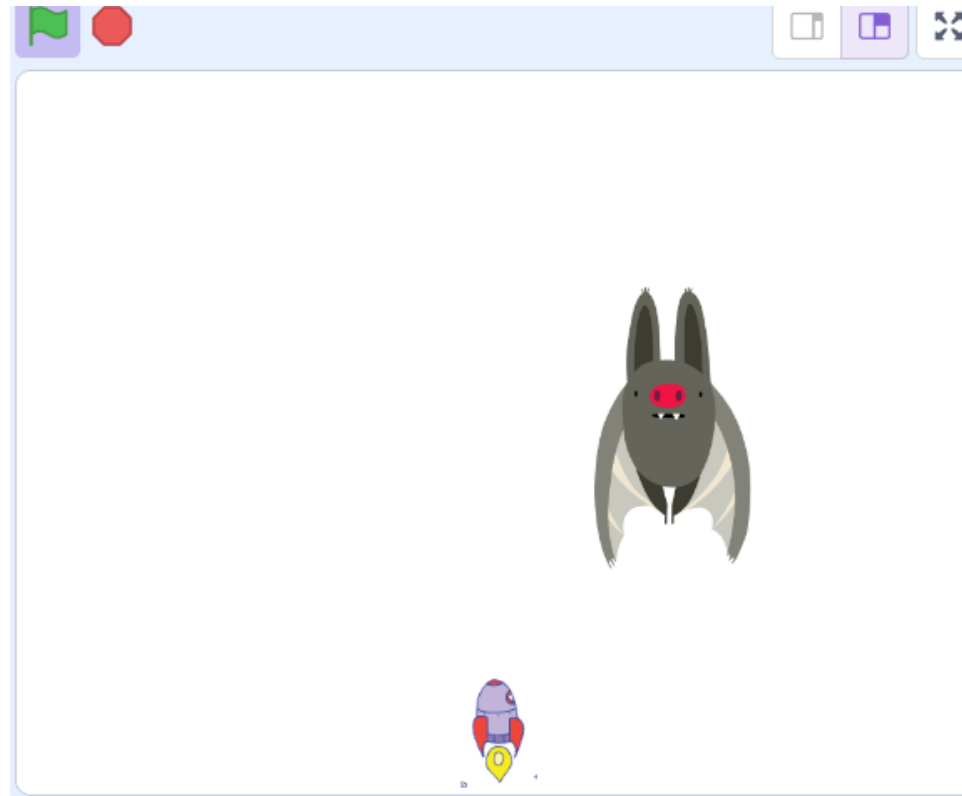
# ③てきをつくろう

てきにうごきをつけてみよう



# ③てきをつくろう

てきのうごきがついたらせいこうだよ

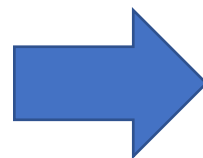




# ③てきをつくろう

つぎはたまにふれたときのコードをかくよ

```
マウスのポインターに触れた  
もし なら  
敵を倒した回数を 1 ずつ変える
```



```
クローンされたとき  
表示する  
x座標を -200 から 200 までの乱数、y座標を 160 にする  
端に触れたまで繰り返す  
y座標を 1 ずつ変える  
もし たまに触れたなら  
敵を倒した回数を 1 ずつ変える  
このクローンを削除する  
このクローンを削除する
```

# ③てきをつくろう

たまにあたらたらてきがきえてへんすうが1ふえるかな？





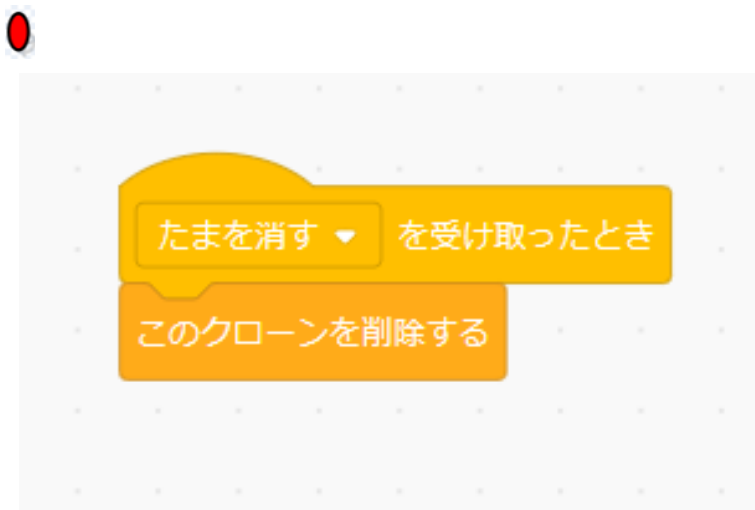
# もんだい

たまはかんつうしきになってるね  
てきにあたったらたまもきえるようにするにはどうすればいいかな？

※かんがえてからつぎのスライドにすすんでみよう！

# こたえ

メッセージきのうをつかってそれぞれのスプライトにすこしコードをついかしてみよう



# ③てきをつくろう

さいごにはいけいをつけてみよう



# ③てきをつくろう

はいけいをえらんだらかんせい！



# おつかれさまでした

テキストはしゅうりょうです。

あとはじぶんなりにアレンジをつけくわえていこう！

# おつかれさまでした

アレンジがおもいうかばないばあいは、いかのようなことにチャレンジをしてみよう。

- **クリアがめんやゲームオーバーがめんをつくってみる**
- **じぶんのHPをつけてみる**
- **ステージをいくつかつくってみる**
- **ボスキャラをつくってみる**
- **おんがくをかけてみる**