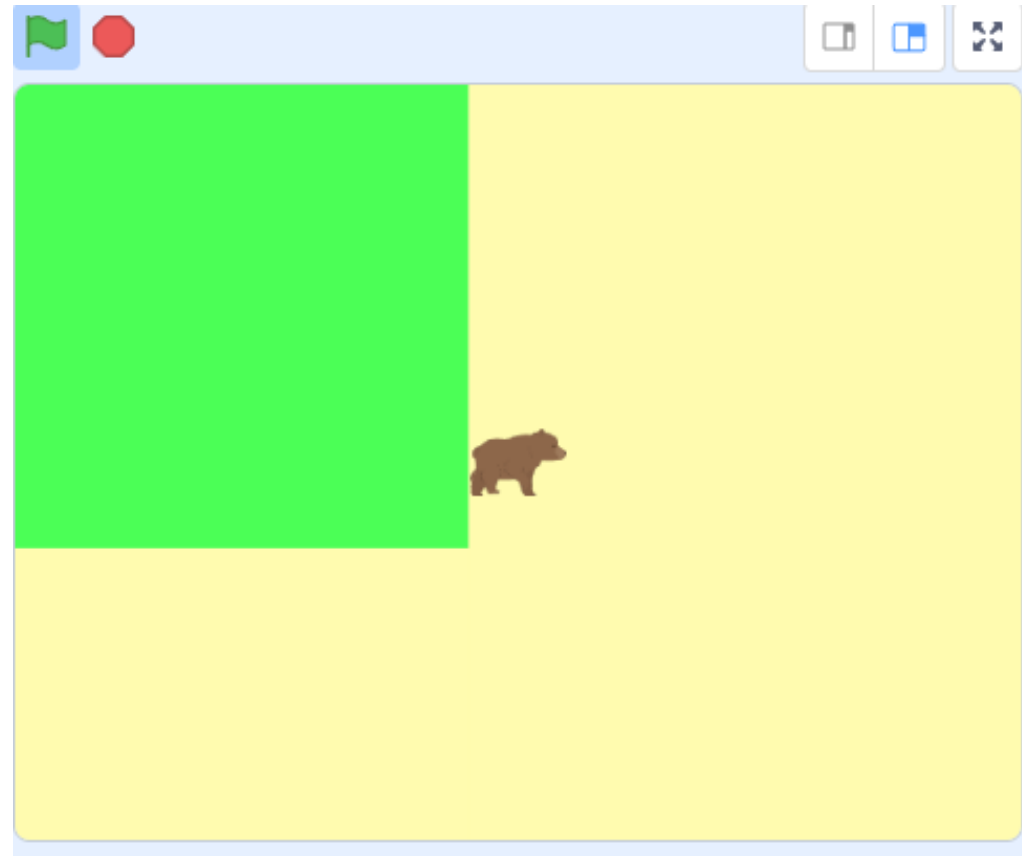


スクロールめいろゲーム



このきょうざいでできること

- むき、ざひょうのがいねん
- やじるしキーでプレイヤーをそうさ
- いろのはんていをつける

どんなさくひん？

めいろのなかをすすんでゴールをめざすゲーム！

もくじ

①めいろをつくろう

②めいろをうごかさう

③ゴールをつくろう

もくじ

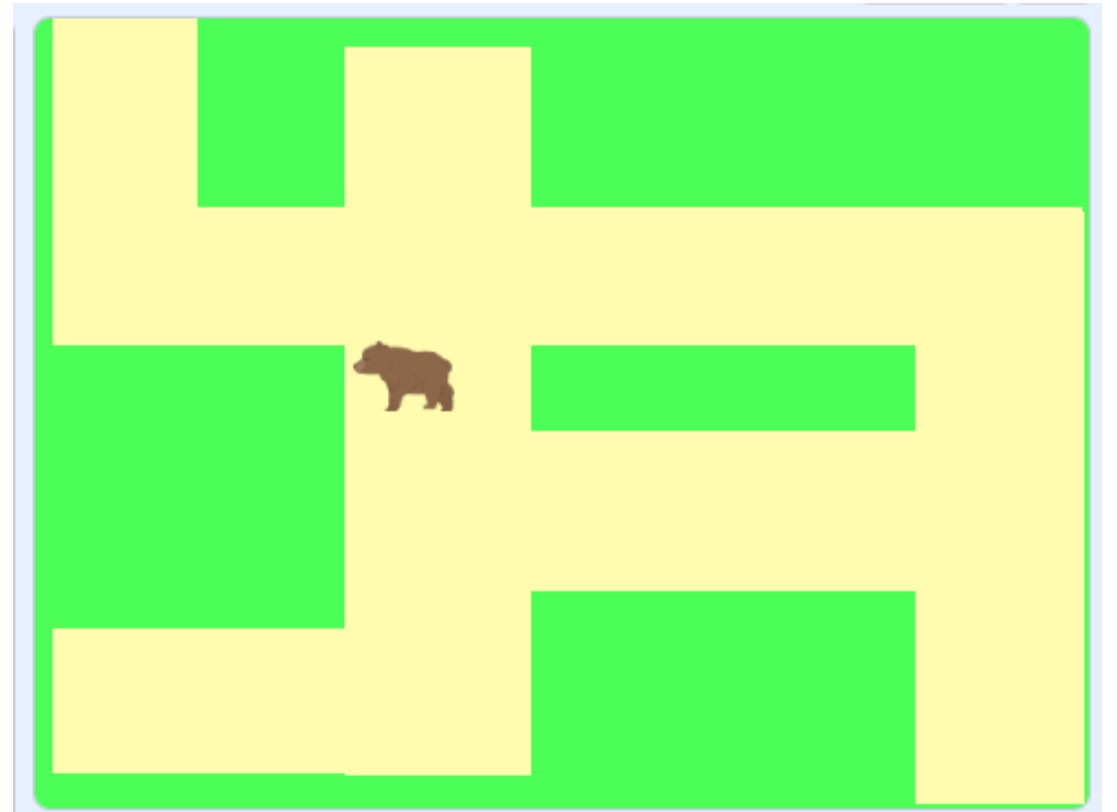
①めいろをつくろう

②めいろをうごかさう

③ゴールをつくろう

①めいろをつくらう

このページではめいろをじがんでかいてめいろないをいどうできるようにしよう



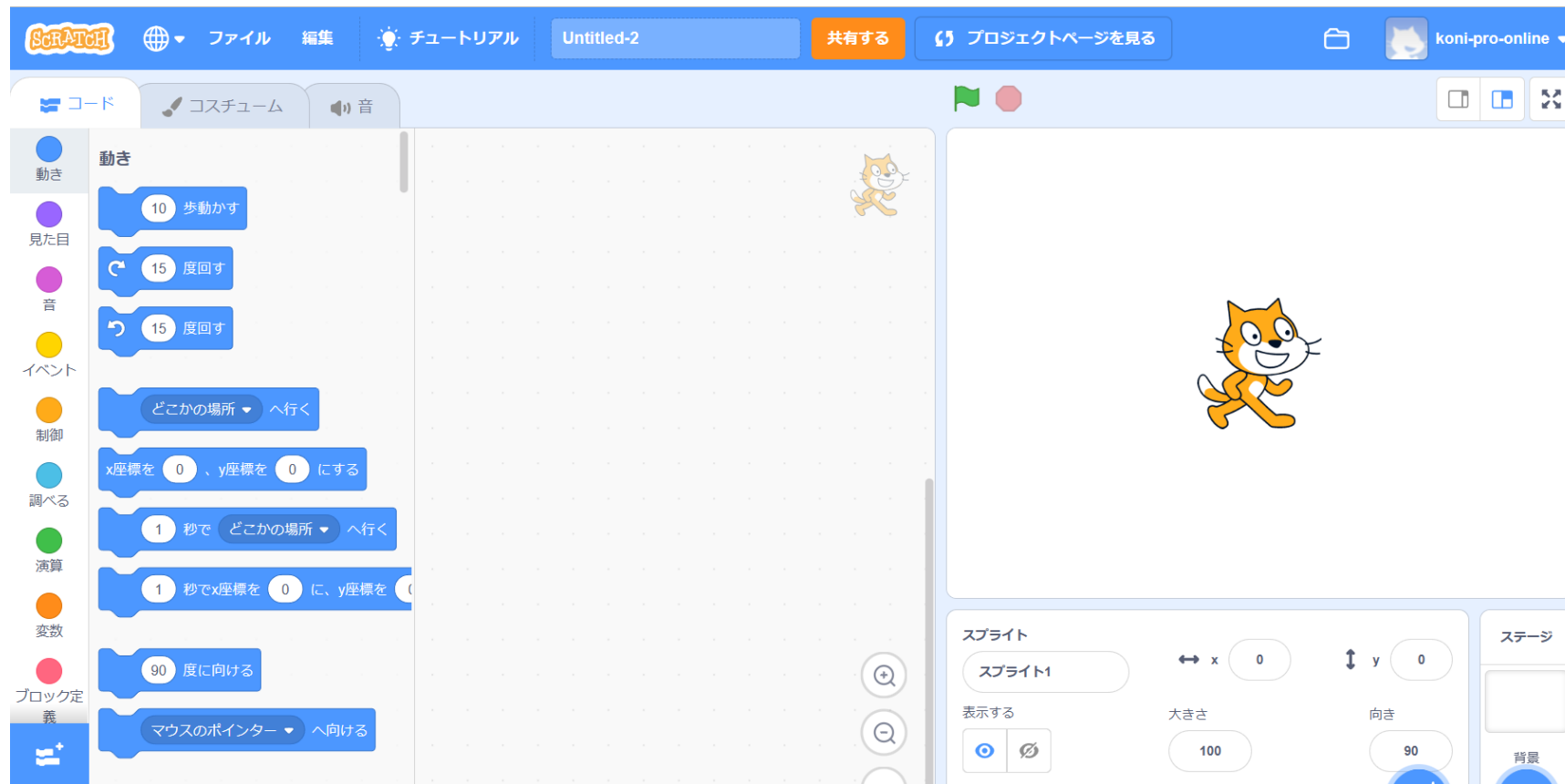
①めいろをつくろう

あたらしいせいさくページをひらいてみよう



①めいろをつくらう

このページがでてきたらつぎのページにすすもう



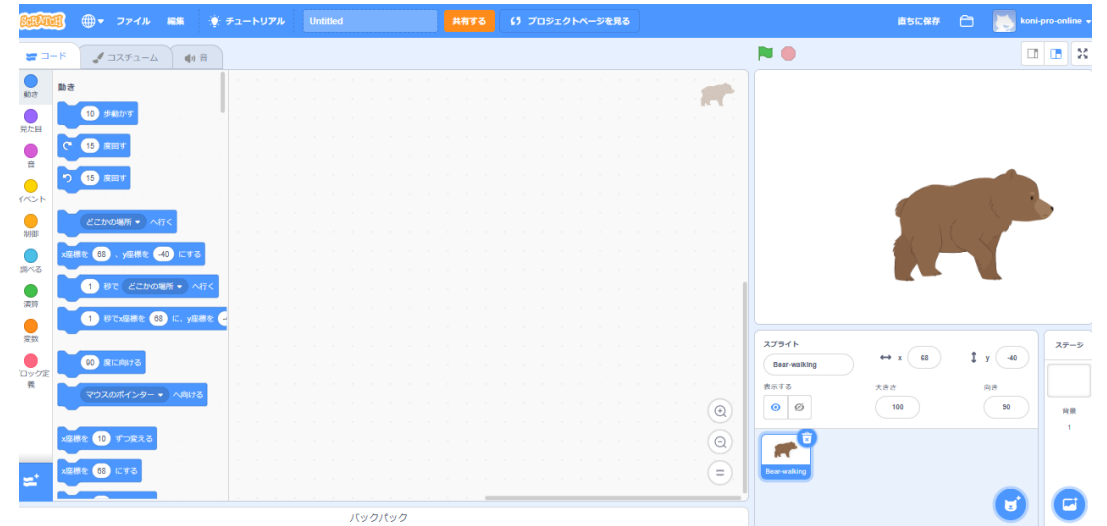
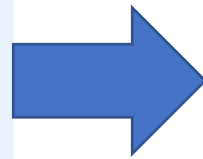
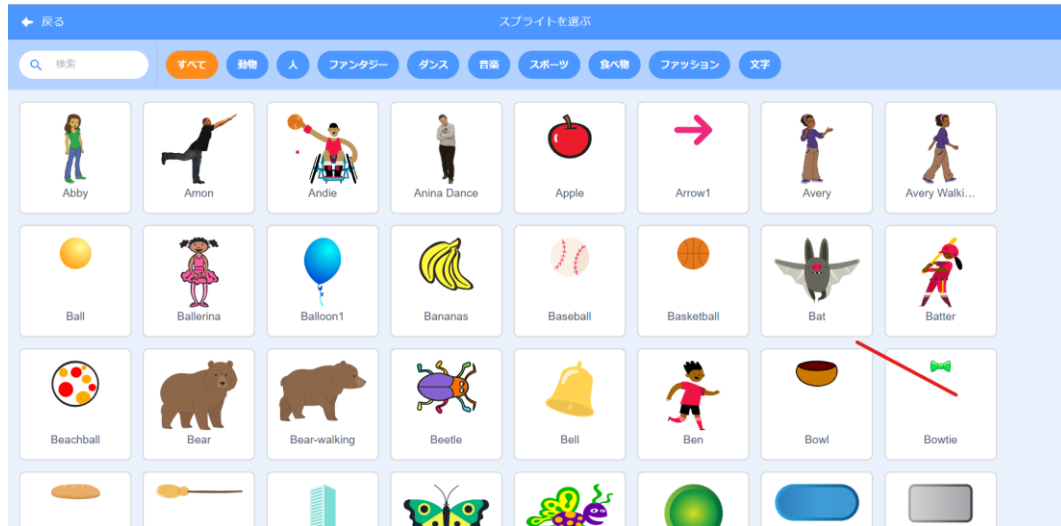
①めいろをつくろう

ネコのSpriteをけしてじぶんがつかいたいSpriteをあたらしくえらぼう



①めいろをつくろう

いちからスプライトをあたらしくえらぼう
みぎのがめんののようにえらんだスプライトがでてきたらOK



①めいろをつくろう

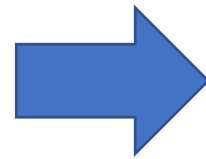
なまえを「プレイヤー」にかえてみよう



①めいろをつくらう

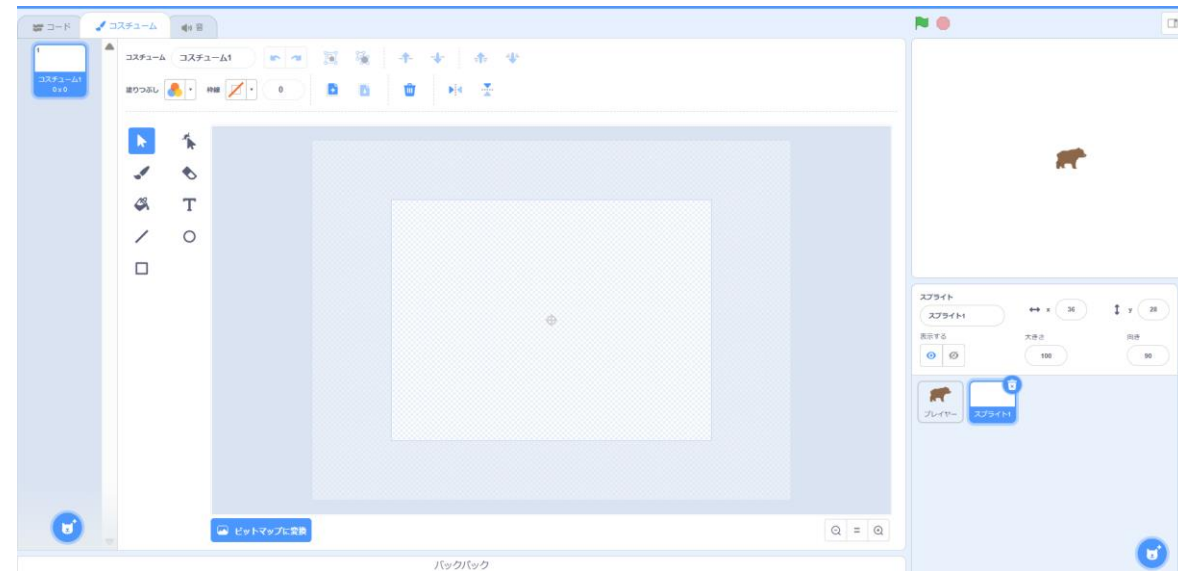
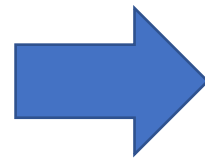


プレイヤーのばしょとおおきさをきめよう



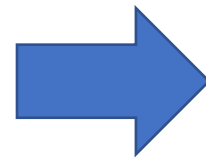
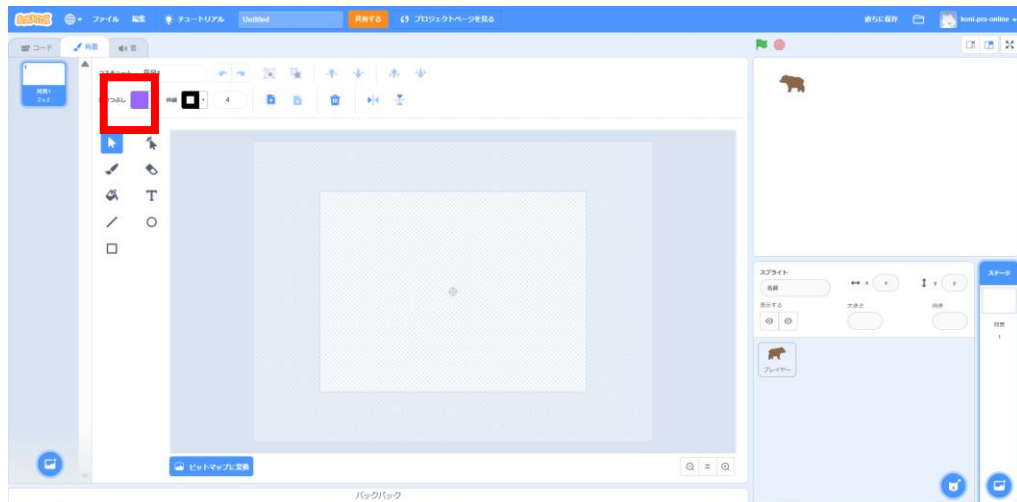
①めいろをつくろう

つぎはじぶんでめいろをかいてみよう
みぎのようながめんからめいろがかけるよ



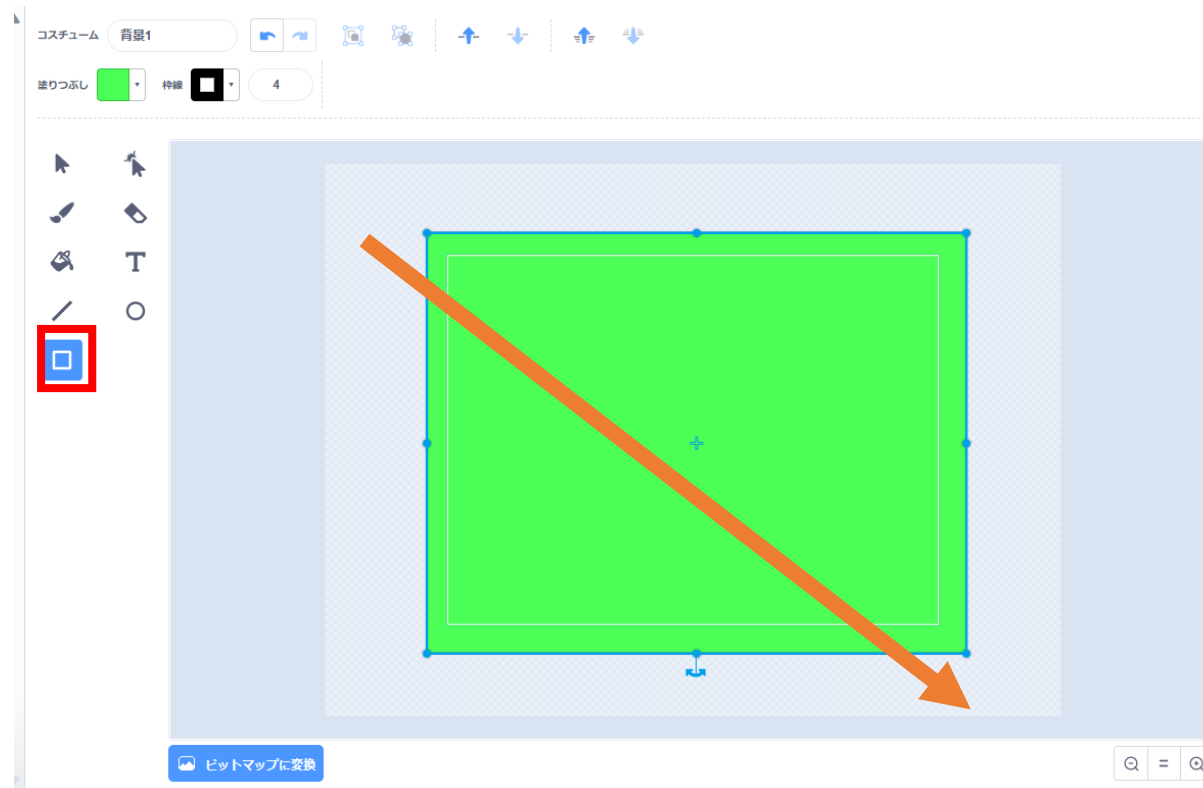
①めいろをつくろう

ひだりうえのぬりつぶしからはいけいにしたいいろをえらんでみよう



①めいろをつくろう

ひだりの□をクリックしてステージのひだりうえからみぎしたにひっぱってはいけいのいろをぬりつぶそう



①めいろをつくろう

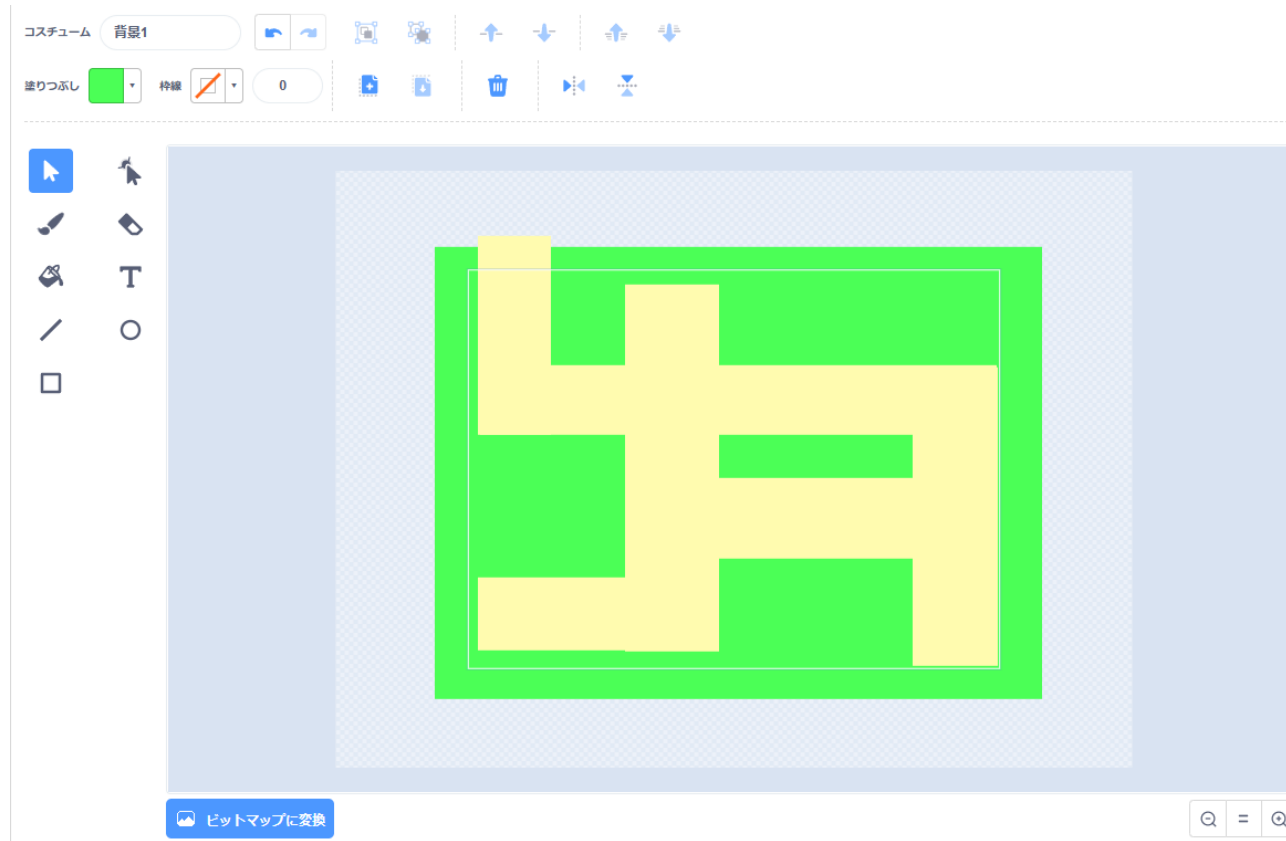
こんどはみちのいろをきめてあげよう

みちをつくるときはみぎのわくのふとさを0にしよう



①めいろをつくろう

□をうまくくみあわせてみちをつくろう！
テキストではこのようにつくってみたよ



もくじ

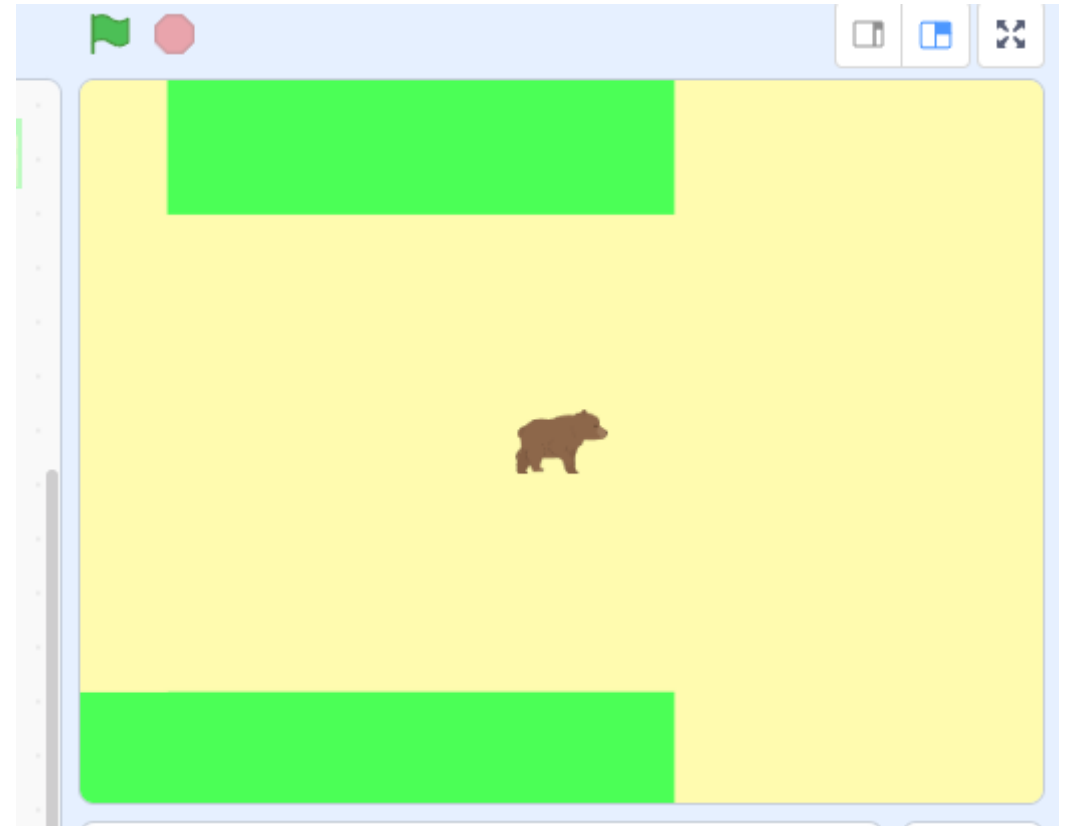
①めいろをつくろう

②めいろをうごかさう

③ゴールをつくろう

②めいろをうごかそう

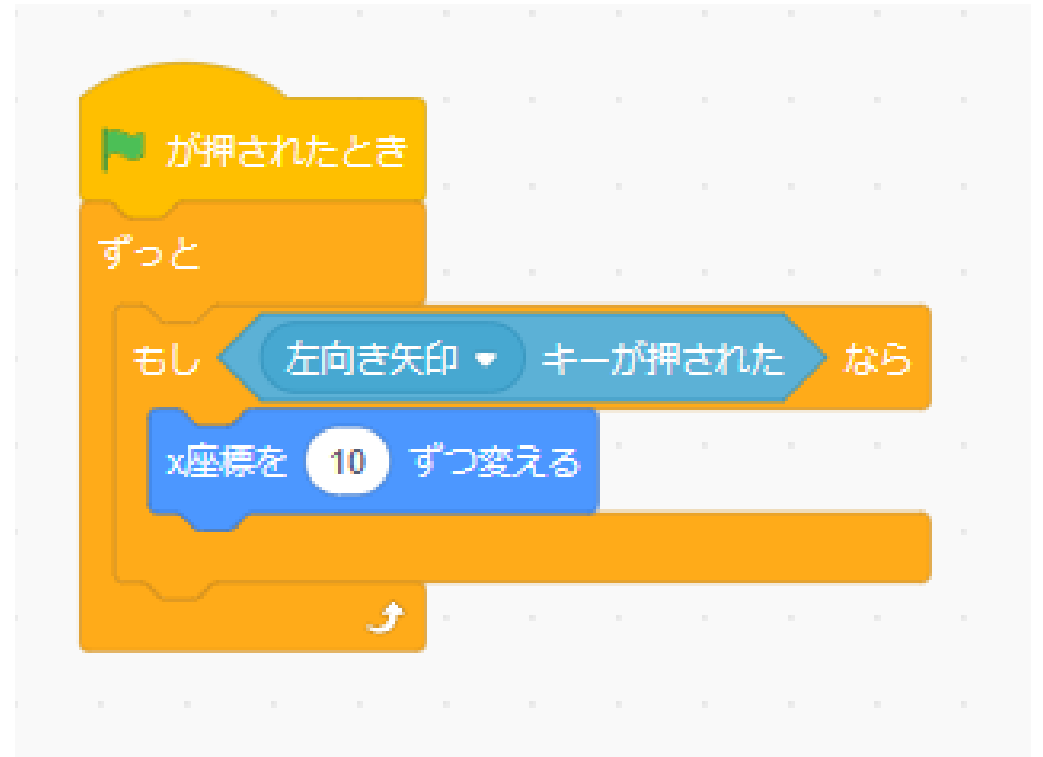
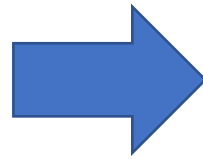
このページではめいろをスク
ロールけいしきにしてよりめい
ろかんをだすよ



②めいろをうごかさう



めいろのスクロールのきのこのコードをかいてみよう



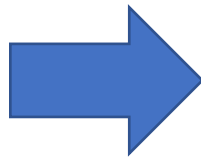
もんだい



さっきのページのコードをふくせいでつなげてみよう
?のなかはどうなるかかんがえてみよう

はたをおしてどうさをおかしくにんしてみるとわかりやすいよ

```
Scratch code block 1:  
- 旗が押されたとき  
- ずっと  
  - もし 左向き矢印 キーが押された なら  
    - x座標を 10 ずつ変える
```



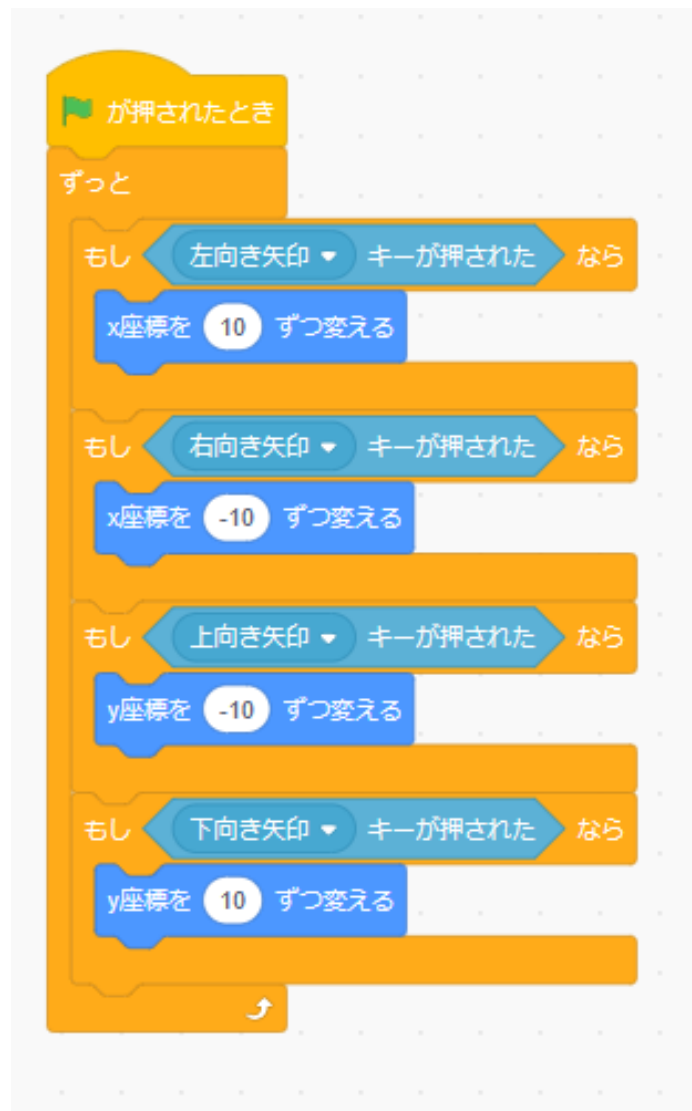
```
Scratch code block 2:  
- 旗が押されたとき  
- ずっと  
  - もし 左向き矢印 キーが押された なら  
    - x座標を ? ずつ変える  
  - もし 右向き矢印 キーが押された なら  
    - x座標を ? ずつ変える  
  - もし 上向き矢印 キーが押された なら  
    - y座標を ? ずつ変える  
  - もし 下向き矢印 キーが押された なら  
    - ?
```

こたえ

このようになったよ！

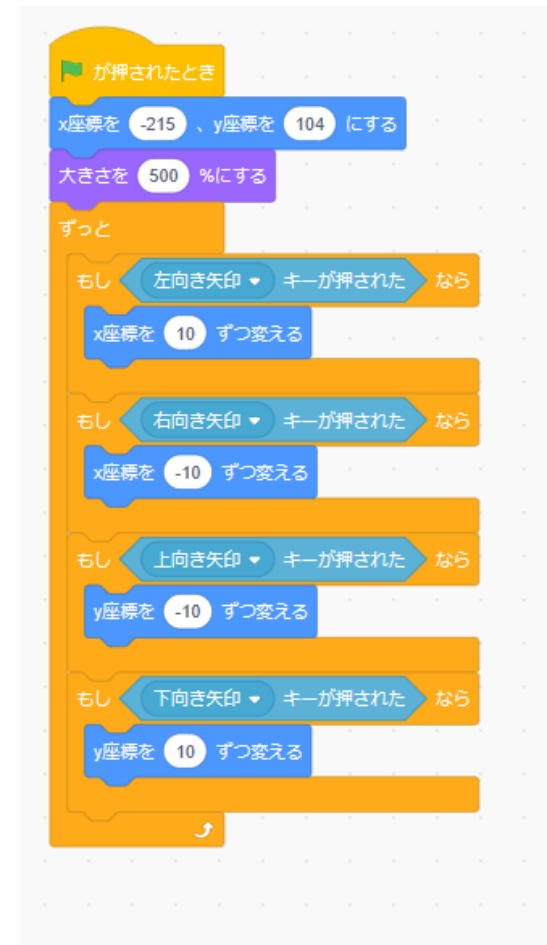
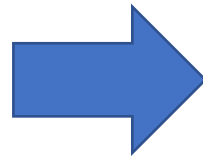
おなじになっているかかくにんしてみよう

※コードがちがってもおなじうごきをしていれば
OK



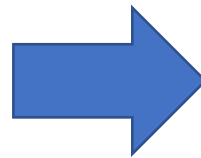
②めいろをうごかそう

 めいろをおおきくしてざひょうをきめよう



②めいろをうごかそう

めいろをスタートいちにいどうさせよう



②めいろをうごかさう

スタートちてんのざひょうをかくにんしたらコードをかきかえよう



しつもん

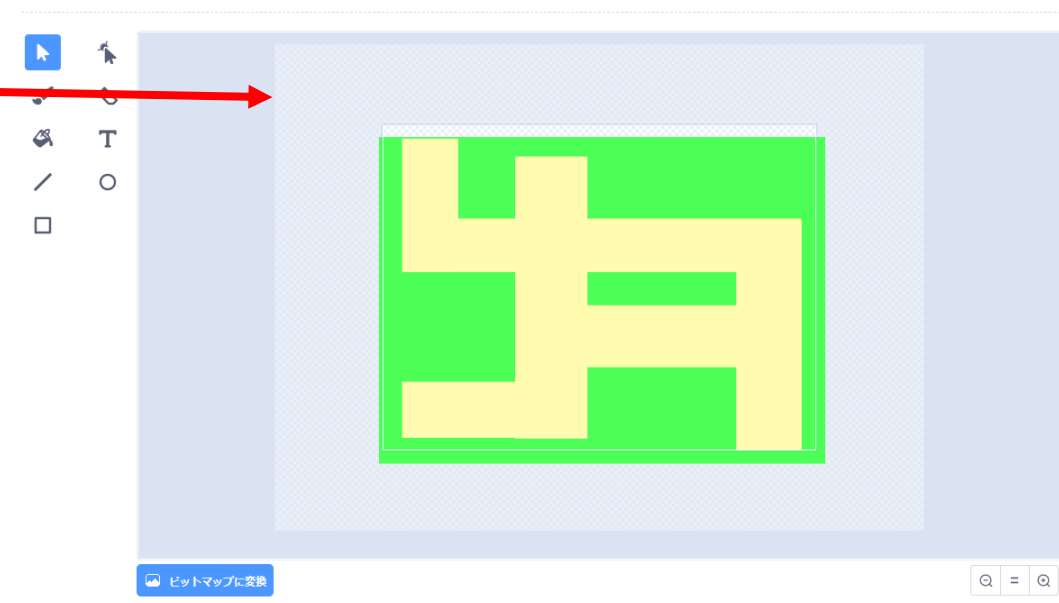
めいろのおおきさをかえたらどうなるかな？
じっさいにはたをおしてかくにんしてみよう
※かんがえてからつぎのスライドにすすんでみよう！

こたえ

あんまりおおきくならないね！

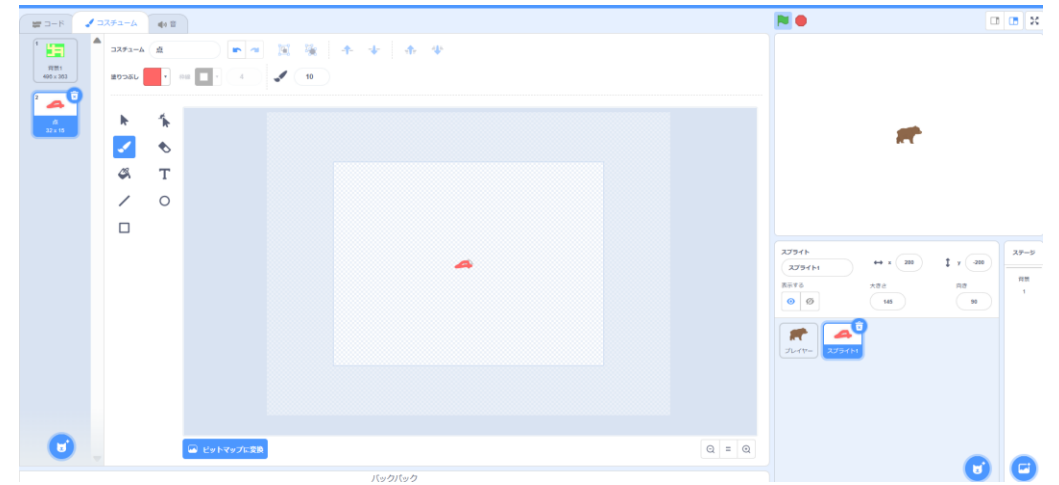
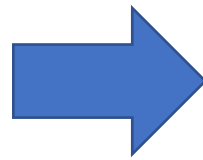
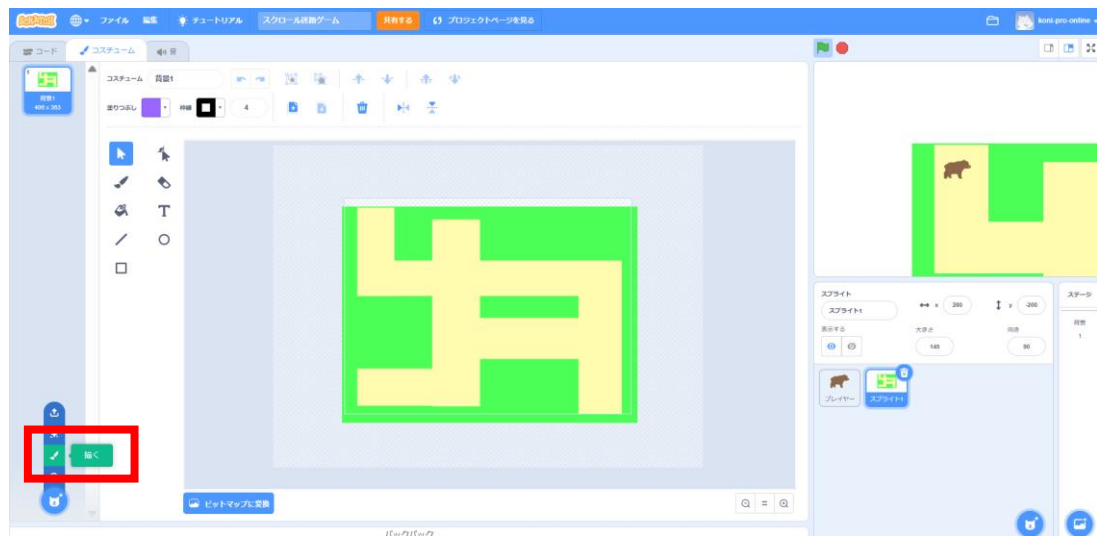
りゆうはさいだいのおおきさが
そとのわくまでときまっている
からだよ！

つぎのページにうらわざをして
めいろをおおきくするよ



②めいろをうごかそう

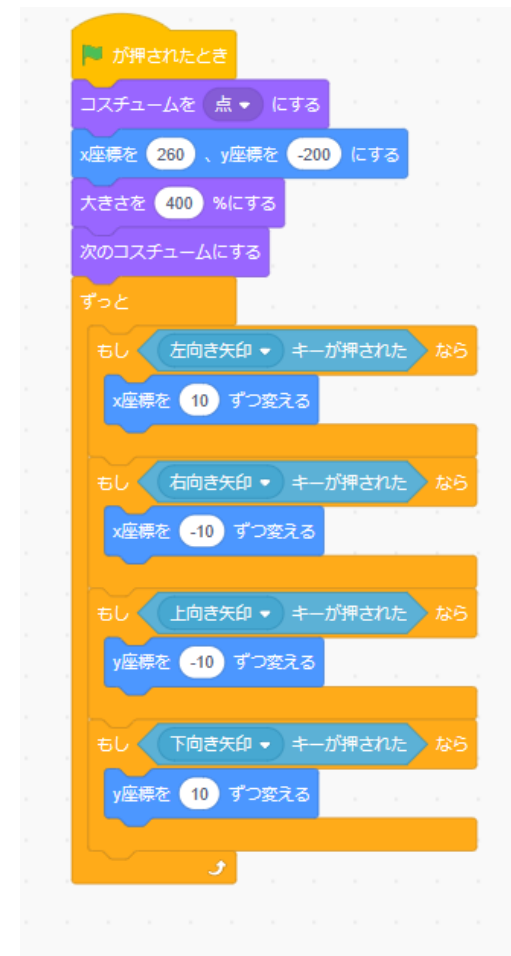
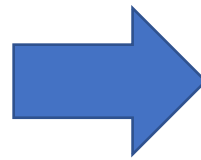
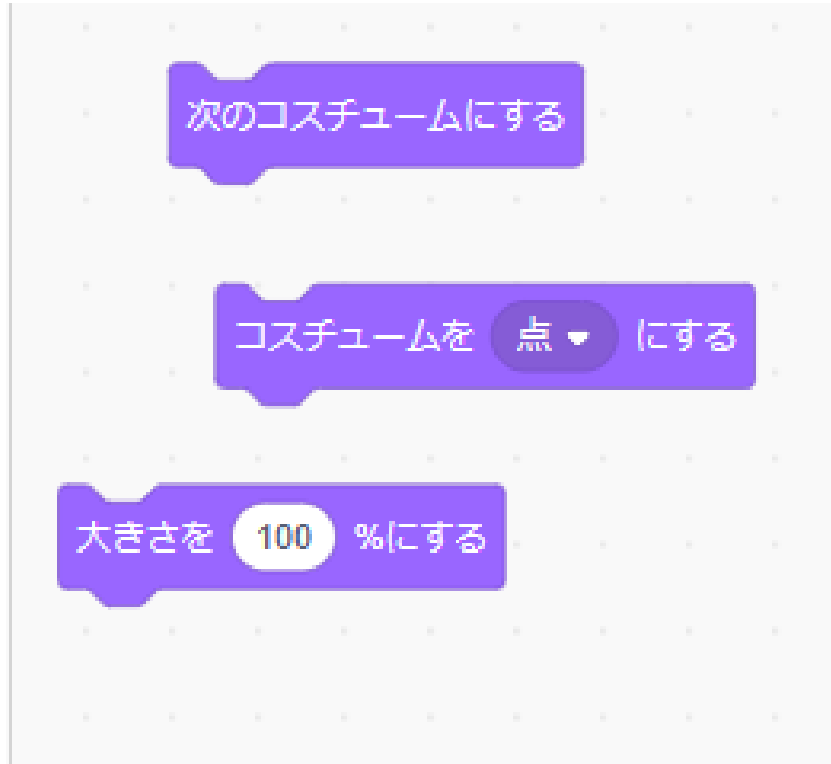
コスチュームをあらたについかしてみよう。なまえも「てん」にしてわかりやすくしようね！



②めいろをうごかそう

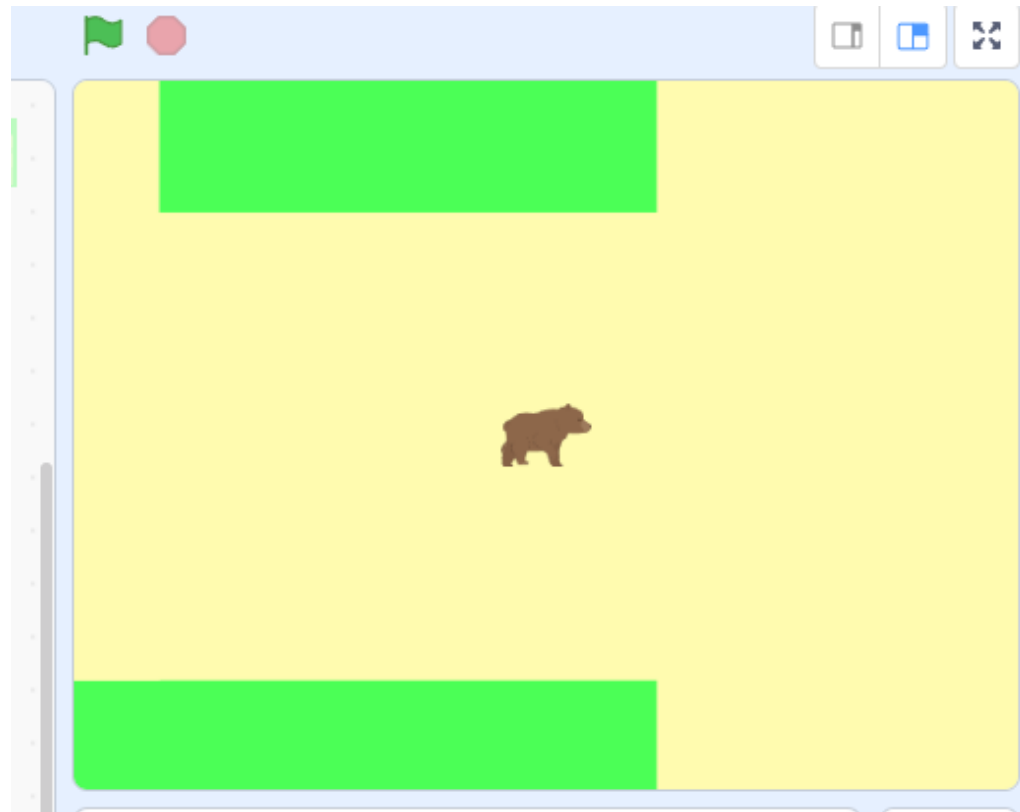


つぎに3つのブロックをくみあわせてつかしてみよう



②めいろをうごかそう

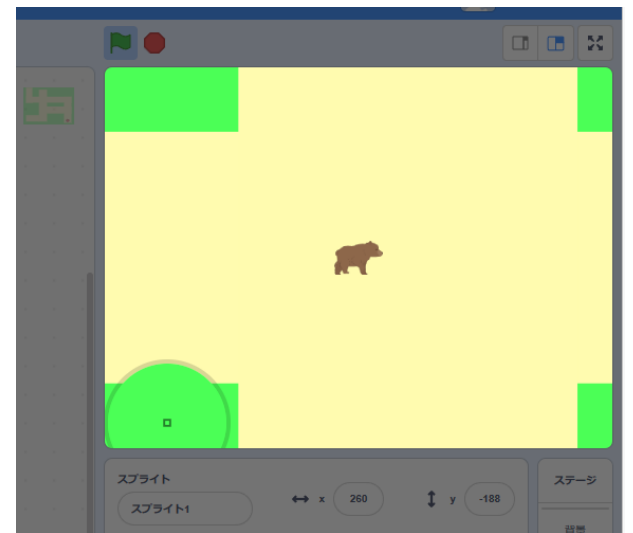
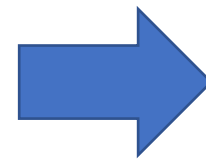
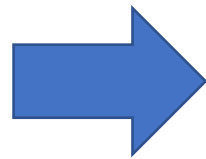
はたをおしたらステージがおおきくなったかな？



②めいろをうごかそう



つぎはかべにあたらったらそれいじょういけないようにしよう
まずは下の3ブロックをよういしよう(いろはひだりはかべのいろ、
みぎはクマのいろにしよう)

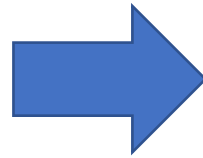


②めいろをうごかそう

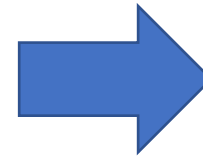


したのようないろにへんこうできたらコードをくみあわせていこう

```
もし なら
  色が 色に触れた
  x座標を -10 ずつ変える
```



```
もし 色が 色に触れた なら
  x座標を -10 ずつ変える
```



```
が押されたとき
  コスチュームを 点 にする
  x座標を 260 、 y座標を -200 にする
  大きさを 400 %にする
  次のコスチュームにする
  ずっと
    もし 左向き矢印 キーが押された なら
      x座標を 10 ずつ変える
    もし 色が 色に触れた なら
      x座標を -10 ずつ変える
    もし 右向き矢印 キーが押された なら
      x座標を -10 ずつ変える
    もし 上向き矢印 キーが押された なら
      y座標を -10 ずつ変える
    もし 下向き矢印 キーが押された なら
      y座標を 10 ずつ変える
```

②めいろをうごかそう

はたをおしてひだりがわはかべにあたったらこれいじょういけないようになったかな？

②めいろをうごかさう



どうさがかくにんできたならみぎが
わのコード・じょうげのコードも
おなじようにしてみよう

※きいろの□のなかにはなにがは
いるかかんがえてみよう

```

[ ] が押されたとき
コスチュームを 点 にする
x座標を 260 , y座標を -200 にする
大きさを 400 %にする
次のコスチュームにする

ずっと
もし 左向き矢印 キーが押された なら
x座標を 10 ずつ変える
もし 色が 色に触れた なら
x座標を -10 ずつ変える

もし 右向き矢印 キーが押された なら
x座標を -10 ずつ変える
もし 色が 色に触れた なら
[ ]

もし 上向き矢印 キーが押された なら
y座標を -10 ずつ変える
もし 色が 色に触れた なら
[ ]

もし 下向き矢印 キーが押された なら
y座標を 10 ずつ変える
もし 色が 色に触れた なら
[ ]

```

②めいろをうごかそう



きいろの□のなかにはみぎのよ
うなコードがはいったよ！

```

[が押されたとき]
コスチュームを [点] にする
x座標を 260 , y座標を -200 にする
大きさを 400 %にする
次のコスチュームにする

ずっと
もし [左向き矢印] キーが押された なら
  x座標を 10 ずつ変える
  もし [色] が [色] に触れた なら
    x座標を -10 ずつ変える
  なら

もし [右向き矢印] キーが押された なら
  x座標を -10 ずつ変える
  もし [色] が [色] に触れた なら
    x座標を 10 ずつ変える
  なら

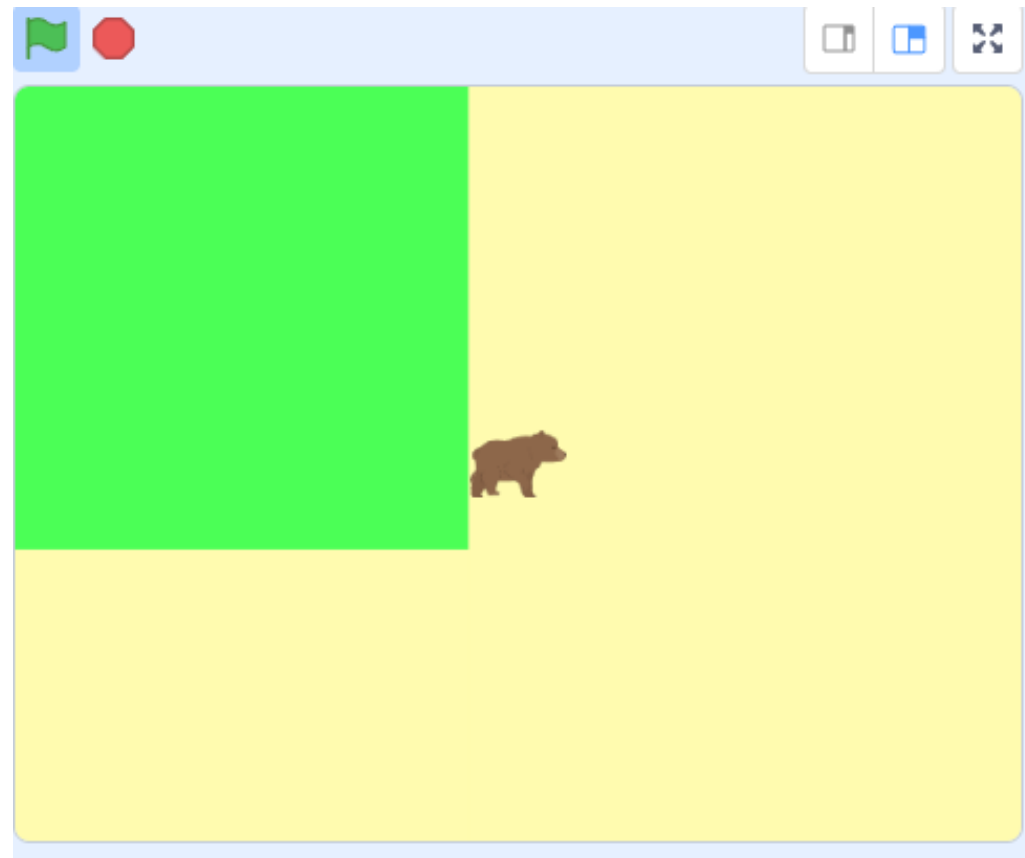
もし [上向き矢印] キーが押された なら
  y座標を -10 ずつ変える
  もし [色] が [色] に触れた なら
    y座標を 10 ずつ変える
  なら

もし [下向き矢印] キーが押された なら
  y座標を 10 ずつ変える
  もし [色] が [色] に触れた なら
    y座標を -10 ずつ変える
  なら

```

②めいろをうごかそう

じょうげさゆうでかべをすりぬけられないかかくにんしてみよう



もくじ

①めいろをつくろう

②めいろをうごかさう

③ゴールをつくろう

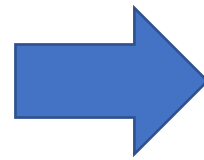
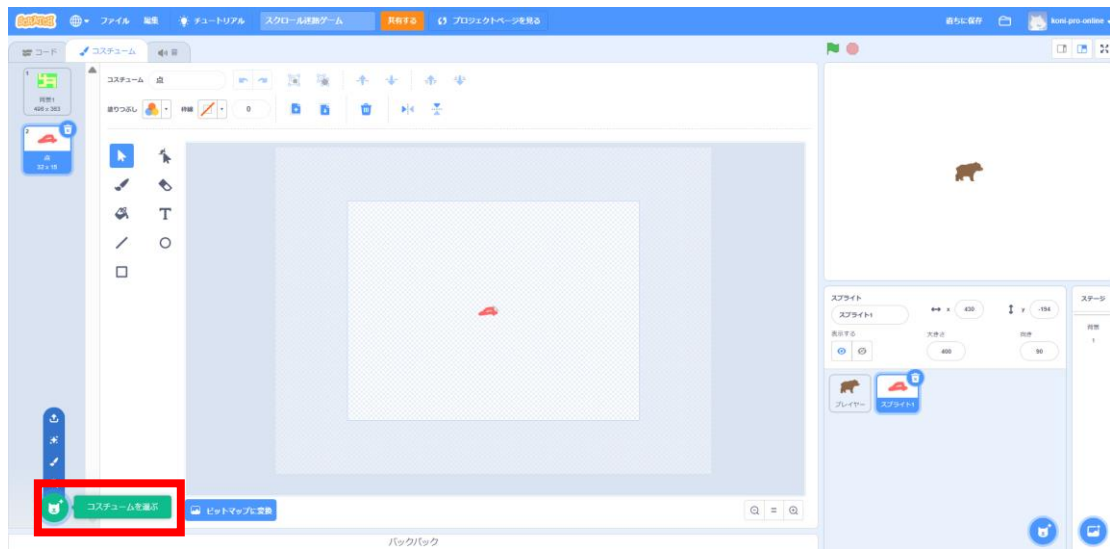
③ゴールをつくろう

このページではゴールのばしょをきめてめじるしとなるものをつけるよ！



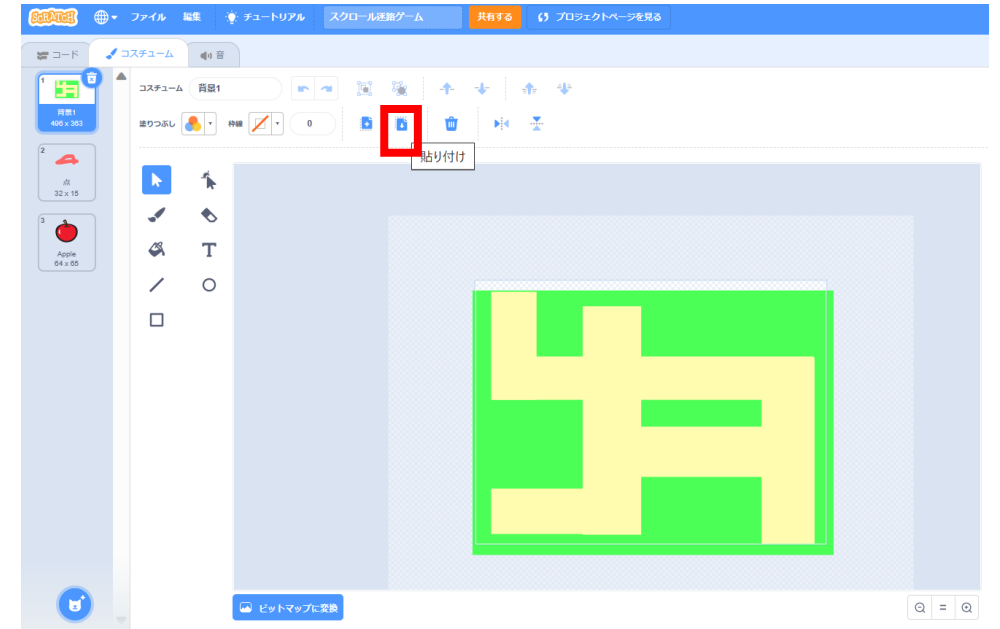
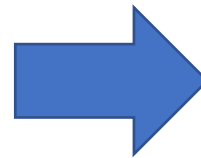
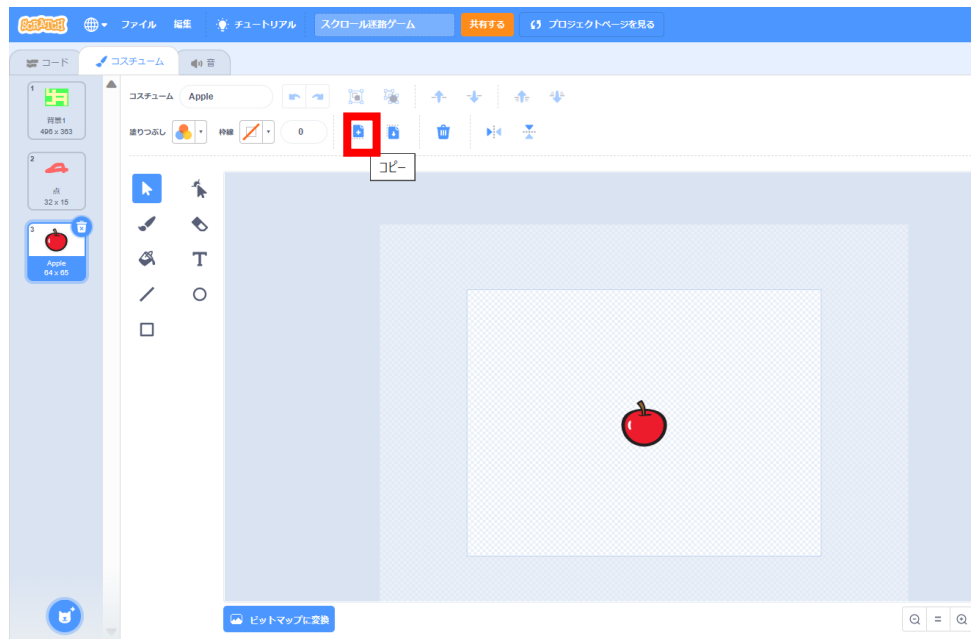
③ゴールをつくろう

ゴールのめじるしとなるものをえらぼう！テキストではリンゴにしたよ



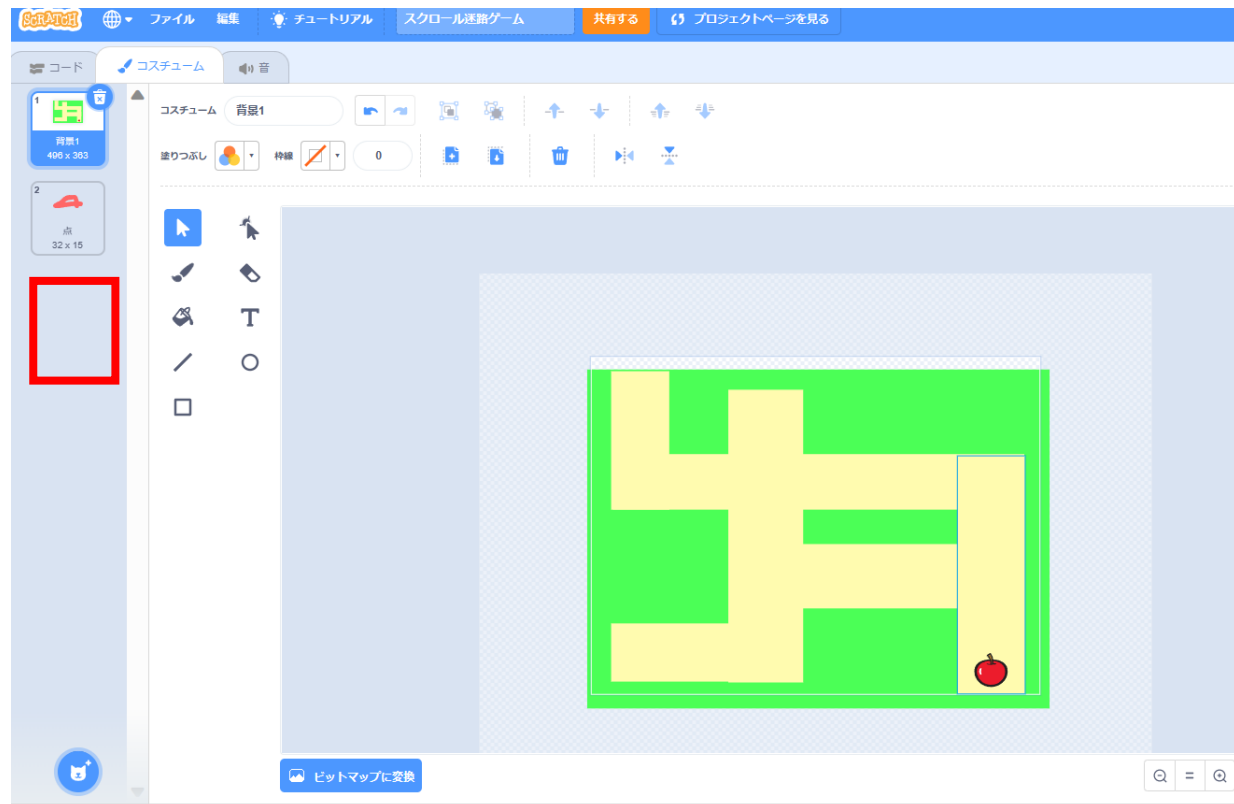
③ゴールをつくろう

リンゴのほうをコピーしてめいろがわにはりつけよう



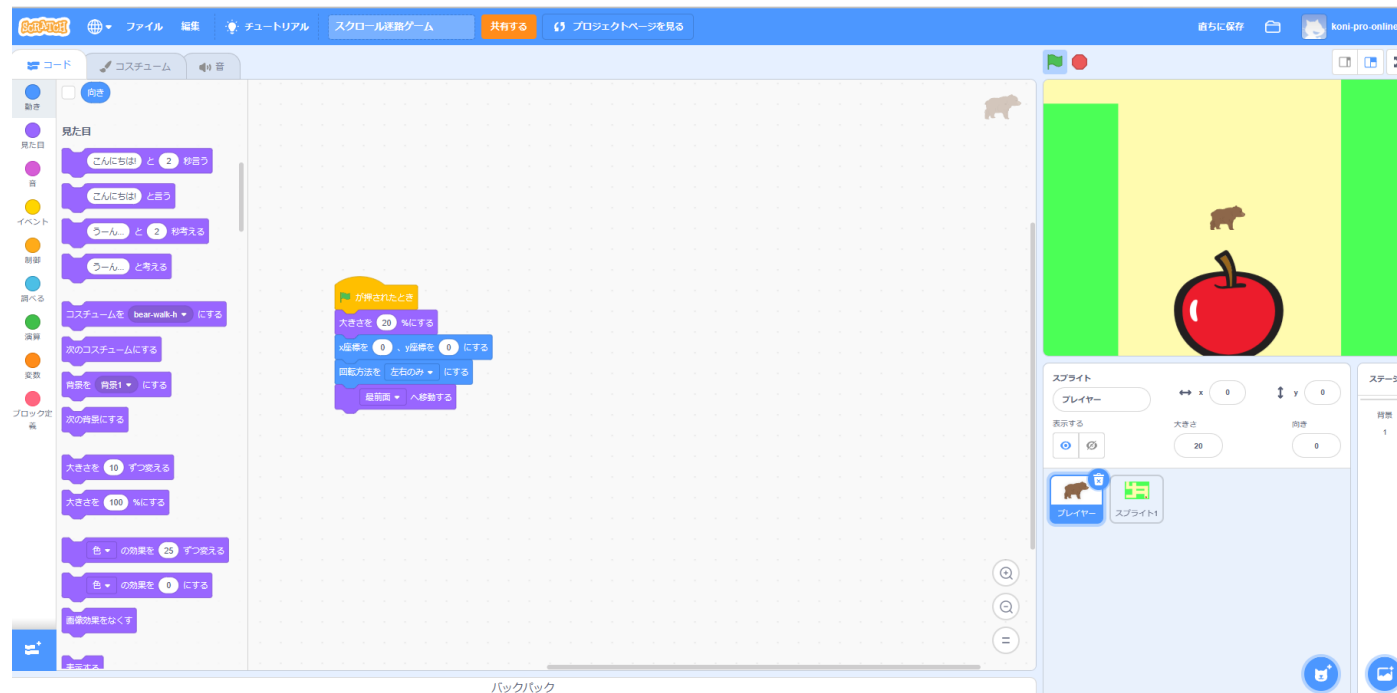
③ゴールをつくろう

リンゴをいどうさせてゴールのばしょをきめよう
ついでについかしたリンゴはけしておこう



③ゴールをつくろう

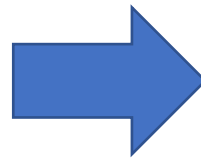
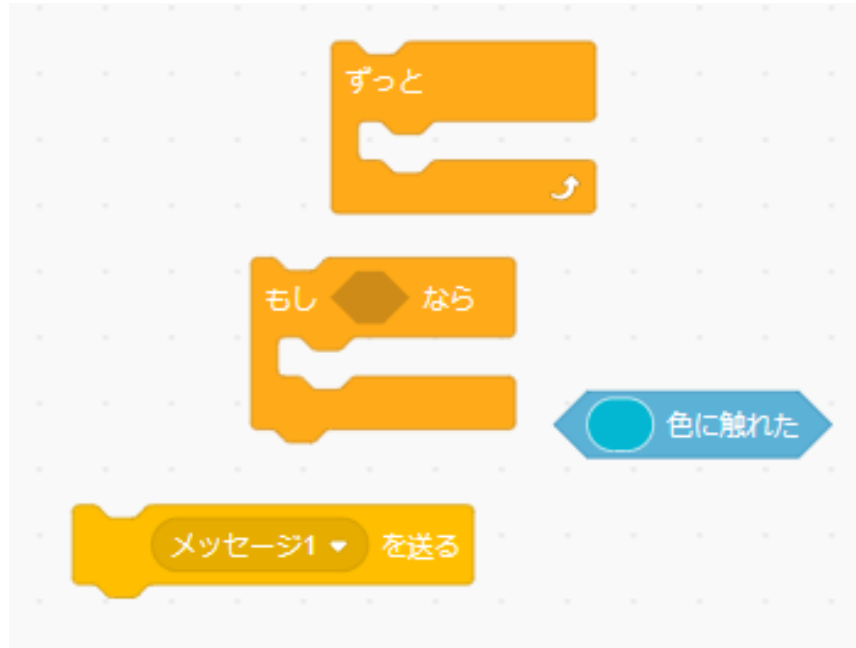
はたをおしてゴールのいちまでいどうしてみよう



③ゴールをつくろう



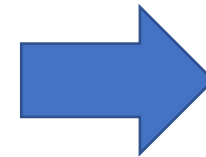
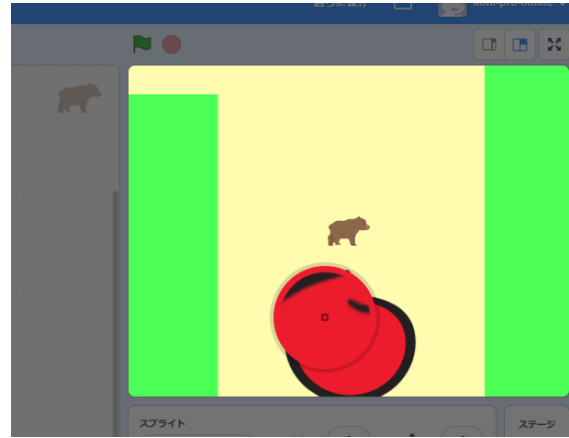
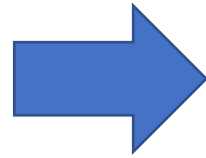
いどうできたらコードをついかしてみよう



③ゴールをつくろう



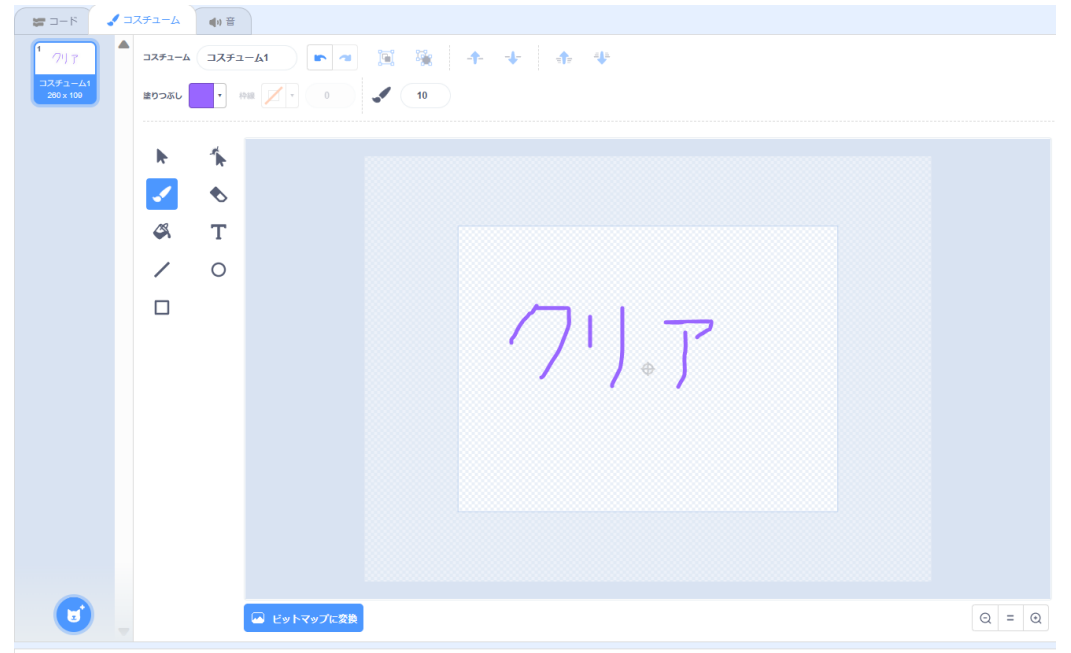
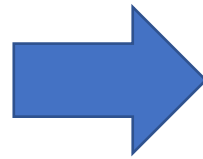
いろのはんていをゴールのいろにして、メッセージのなまえを「クリア」にかえよう



③ゴールをつくろう



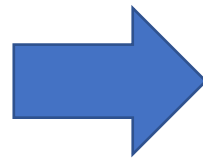
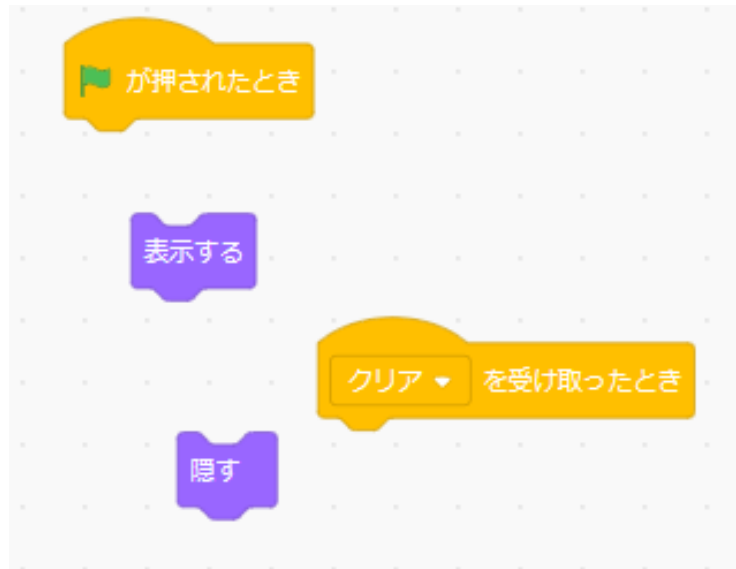
「クリア」のめじをかいてみよう



③ゴールをつくろう

クリア

さいじょは消えていて、「クリア」メッセージを受け取ったらひょうじされるようにしよう。



③ゴールをつくろう

クリア

はたをおしたらぶじクリアがひょうじできるようになったかな？



おつかれさまでした

テキストはしゅうりょうです。
あとはじぶんなりにアレンジをつけくわえていこう！

おつかれさまでした

アレンジがおもいかばないばあいは、いかのようなことにチャレンジをしてみよう。

- **せいげんじかんをつける**
- **ステージをいくつかつくってみる**
- **てきをつくってみる**
- **おんがくをかけてみる**
- **かべにふれたらスタートちてんにもどる**