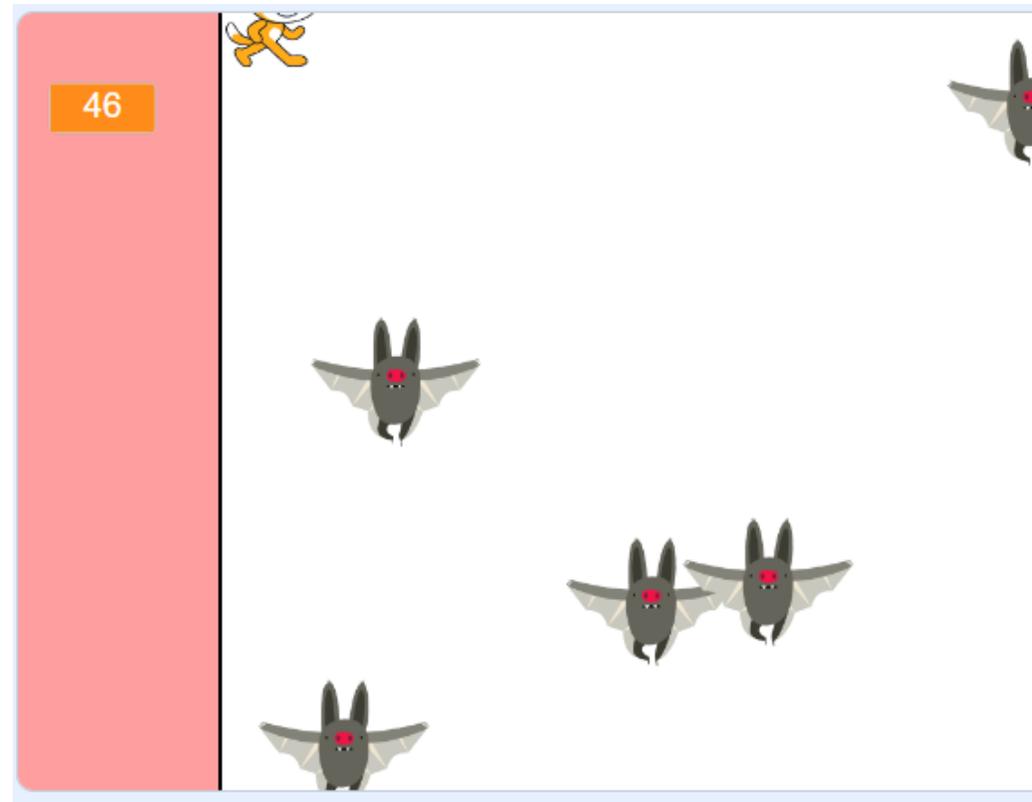


ディフェンスゲーム



このきょうざいでできること

- ざひょうのがいねん
- やじるしキーでプレイヤーをそうさ
- へんすうのがいねん

どんなさくひん？

せめてきたてきをたおしてじぶんのじんちにいれさせない
ようにするゲーム！

もくじ

- ①キャラクターをつくってそうさしよう
- ②こうげきできるようにしよう
- ③たいりよくをつくろう

もくじ

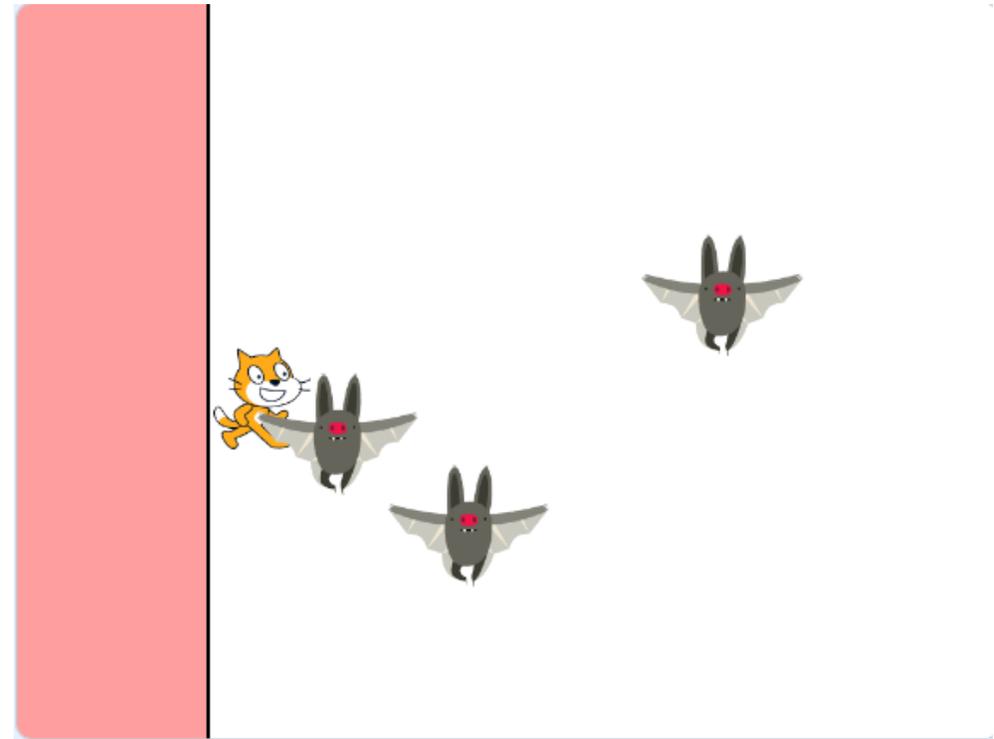
①キャラクターをつかってそうさしよう

②こうげきできるようにしよう

③たいりよくをつくろう

①キャラクターをつかってそうさしよう

このページではキャラクターをつかってそうさできるようにするよ



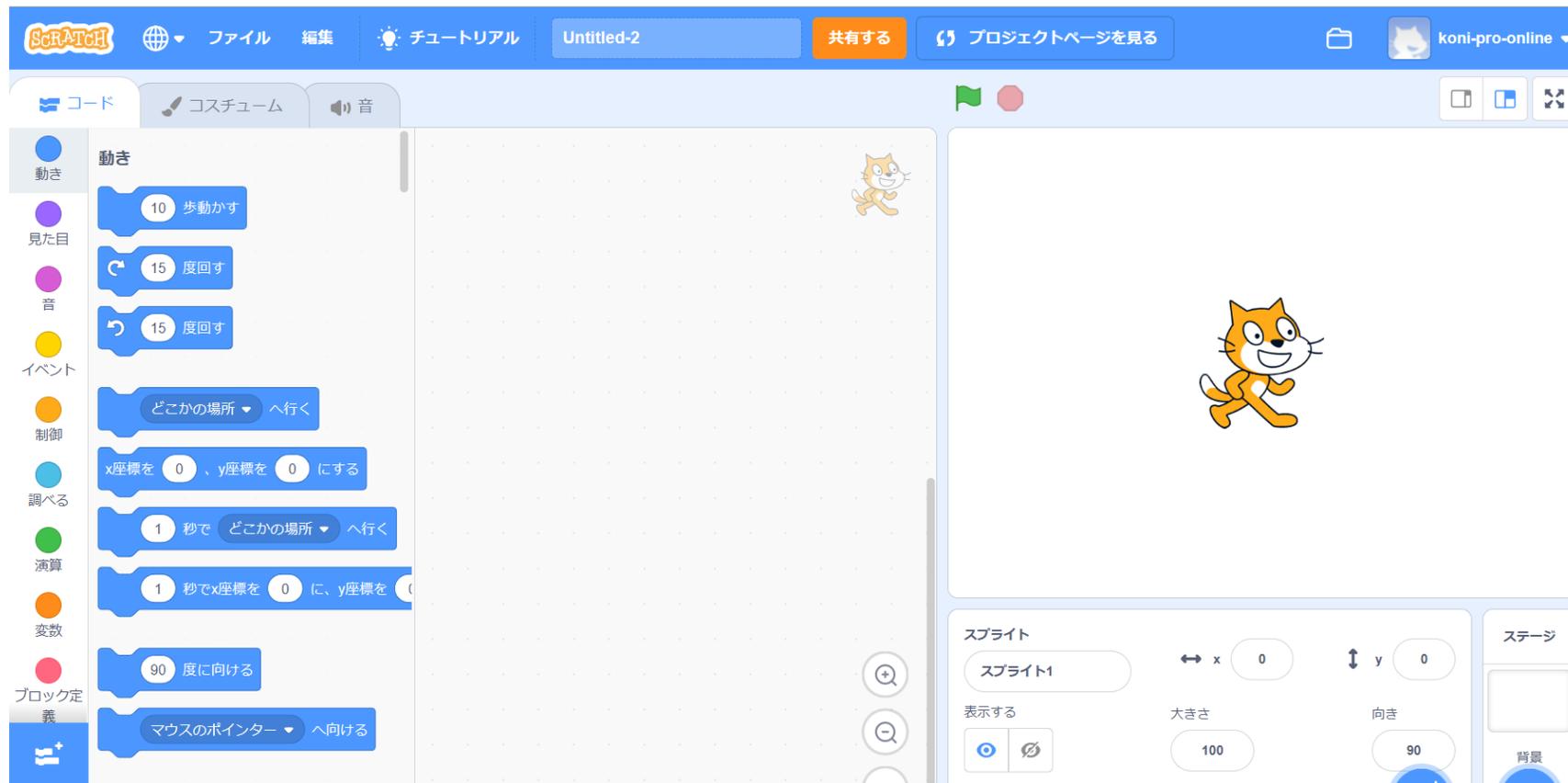
①キャラクターをつかってそうさしよう

あたらしいせいさくページをひらいてみよう



①キャラクターをつかってそうさしよう

このページがでてきたらつぎのページにすすもう



①キャラクターをつかってそうさしよう

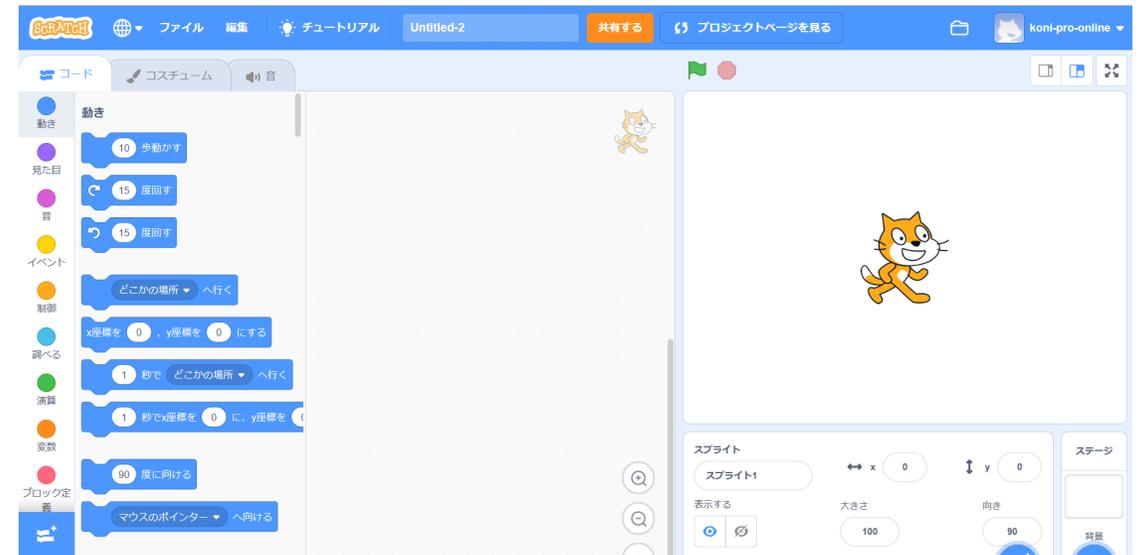
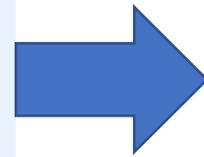
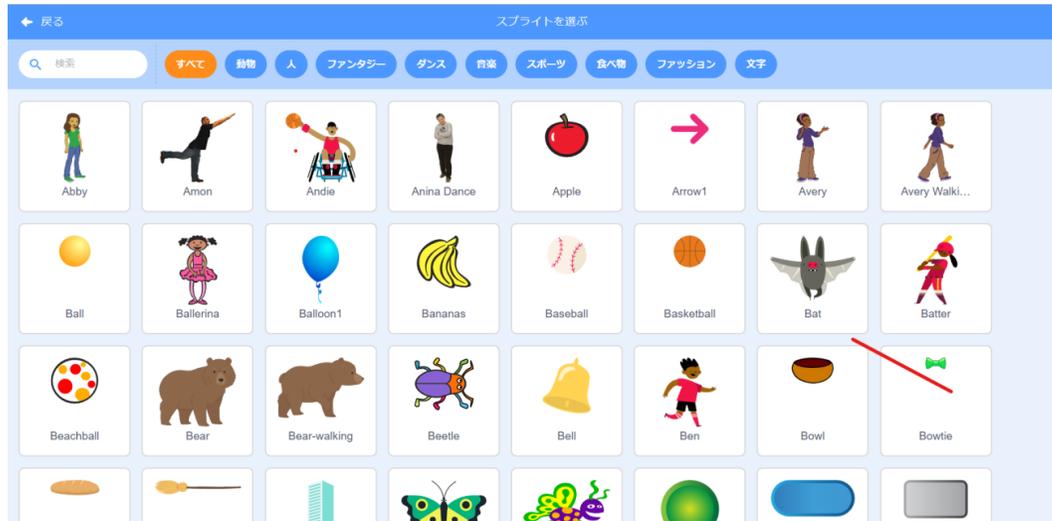
ネコのスプライトをけしてじぶんがつかいたいスプライトをあたらしくえらぼう

※テキストではねこのスプライトをそのままつかうよ



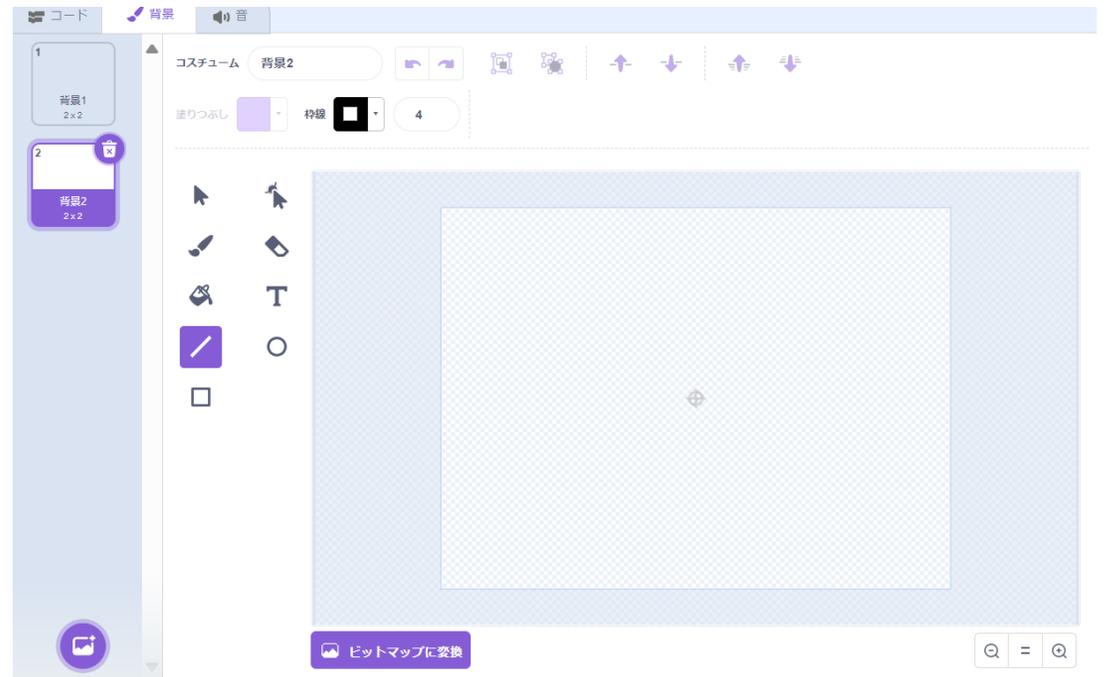
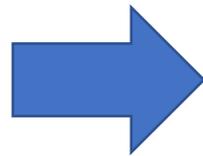
①キャラクターをつかってそうさしよう

いちらんからスプライトをあたらしくえらぼう
みぎのがめんののようにえらんだスプライトがでてきたらOK



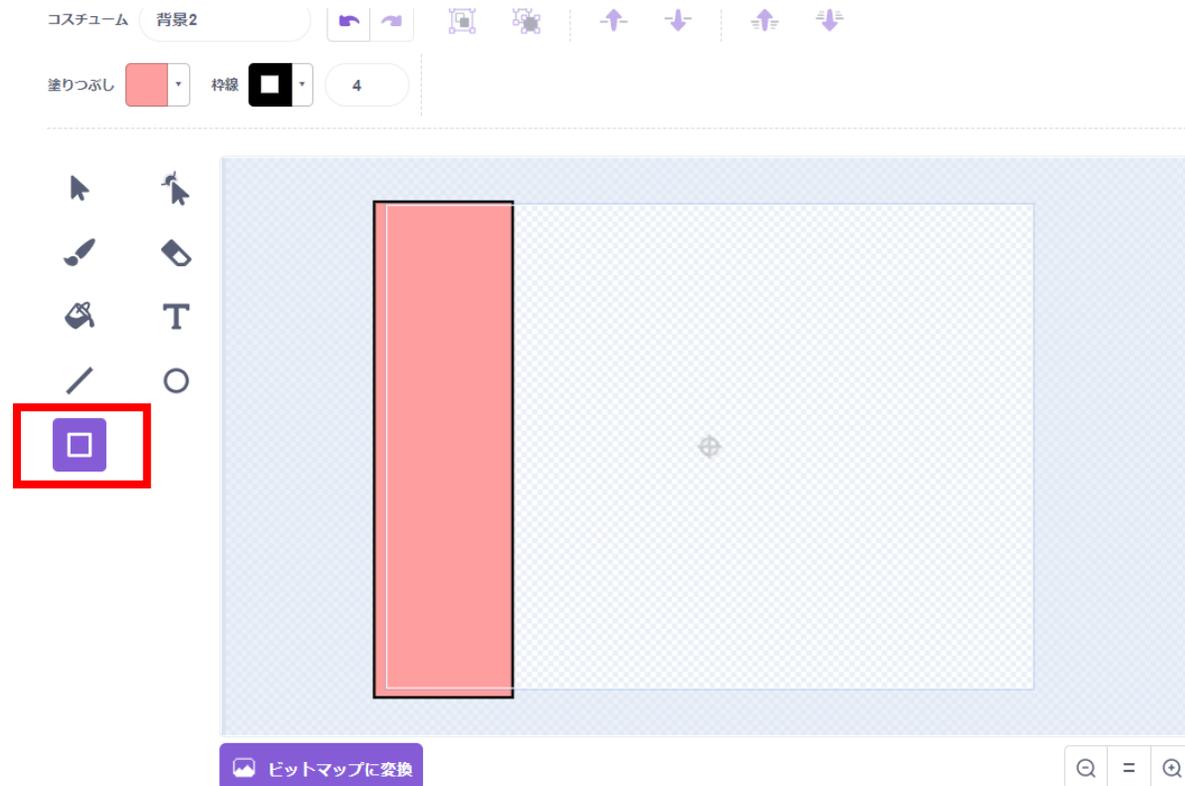
①キャラクターをつかってそうさしよう

まずはじぶんのじんちをつくろう



①キャラクターをつかってそうさしよう

みぎがわにわかりやすいいろでじんちをつくってみよう



①キャラクターをつかってそうさしよう

プレイヤーのなまえをかえよう

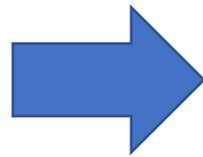


①キャラクターをつかってそうさしよう



プレイヤーをそうさできるようにしよう

```
Scratch code blocks for initial setup:  
- Yellow block: 旗が押されたとき (When green flag is clicked)  
- Blue block: x座標を 0、y座標を 0 にする (Set x coordinate to 0, y coordinate to 0)  
- Purple block: 大きさを 100 %にする (Set size to 100%)  
- Blue block: マウスのy座標 (Mouse y coordinate)  
- Orange block: ずっと (Forever loop) containing a white block with a cursor icon.
```



```
Scratch code blocks for movement logic:  
- Yellow block: 旗が押されたとき (When green flag is clicked)  
- Purple block: 大きさを 50 %にする (Set size to 50%)  
- Orange block: ずっと (Forever loop) containing:  
  - Blue block: x座標を -120、y座標を マウスのy座標 にする (Set x coordinate to -120, y coordinate to mouse y coordinate)
```

①キャラクターをつかってそうさしよう

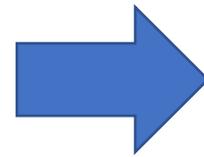
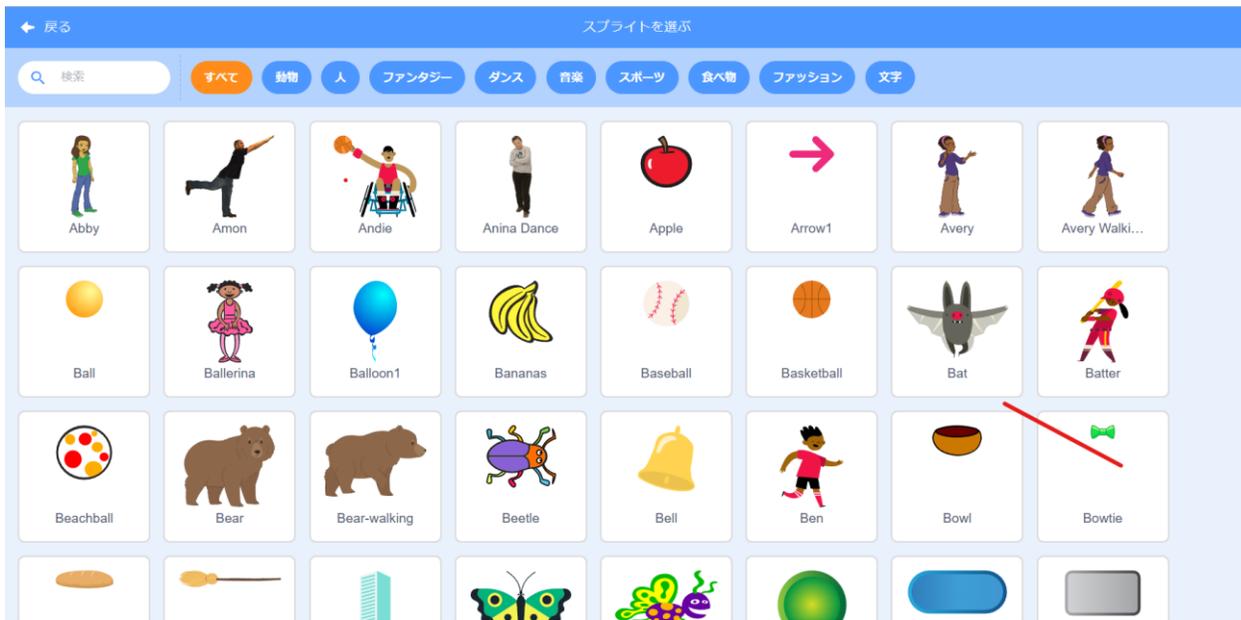
はたをおしてゲームしてみよう！

プレイヤーのyざひょうがマウスによっていどうするようになったかな？



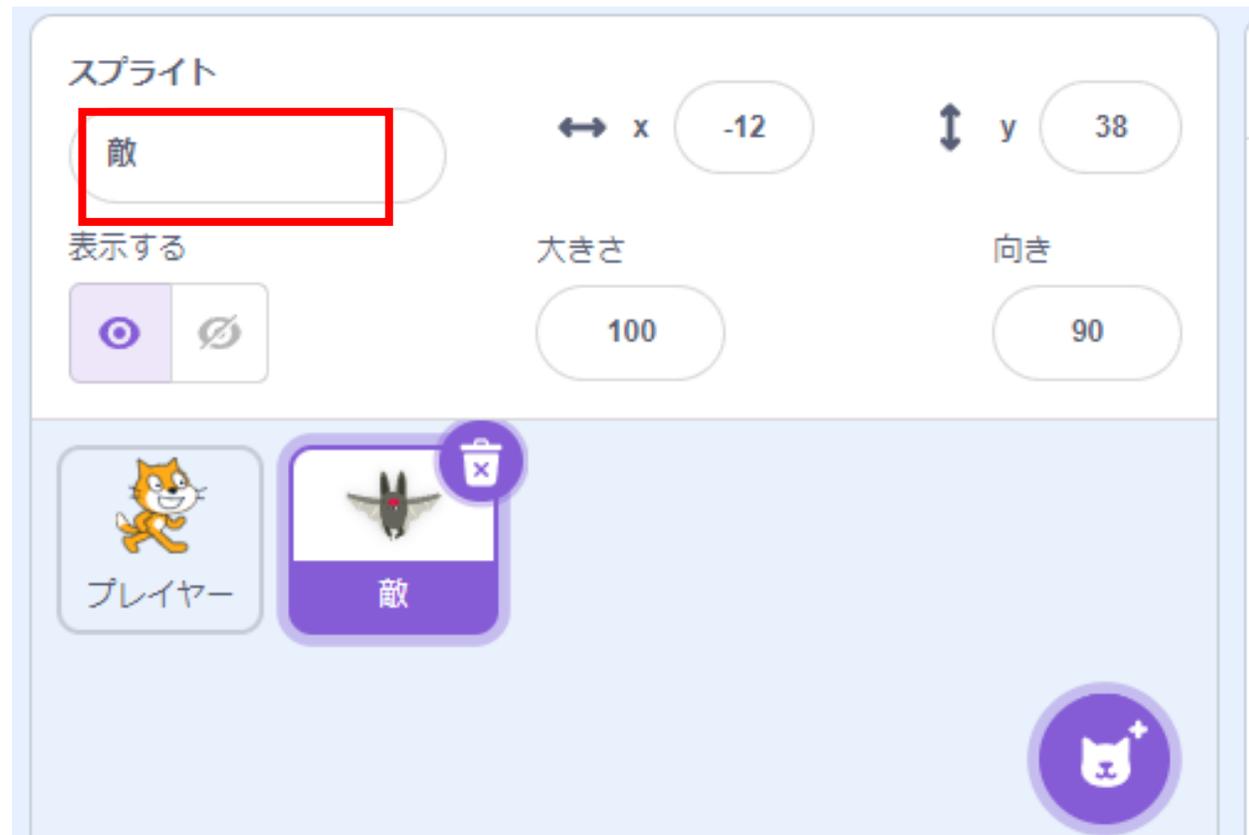
①キャラクターをつかってそうさしよう

つぎはてきをつくってみよう



①キャラクターをつかってそうさしよう

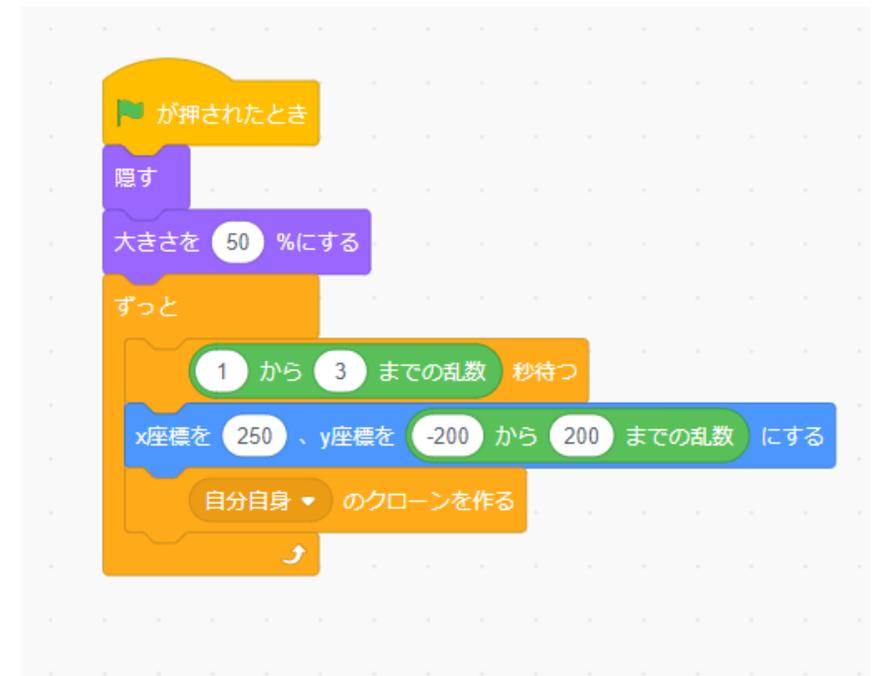
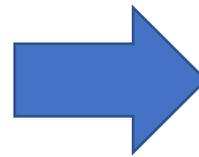
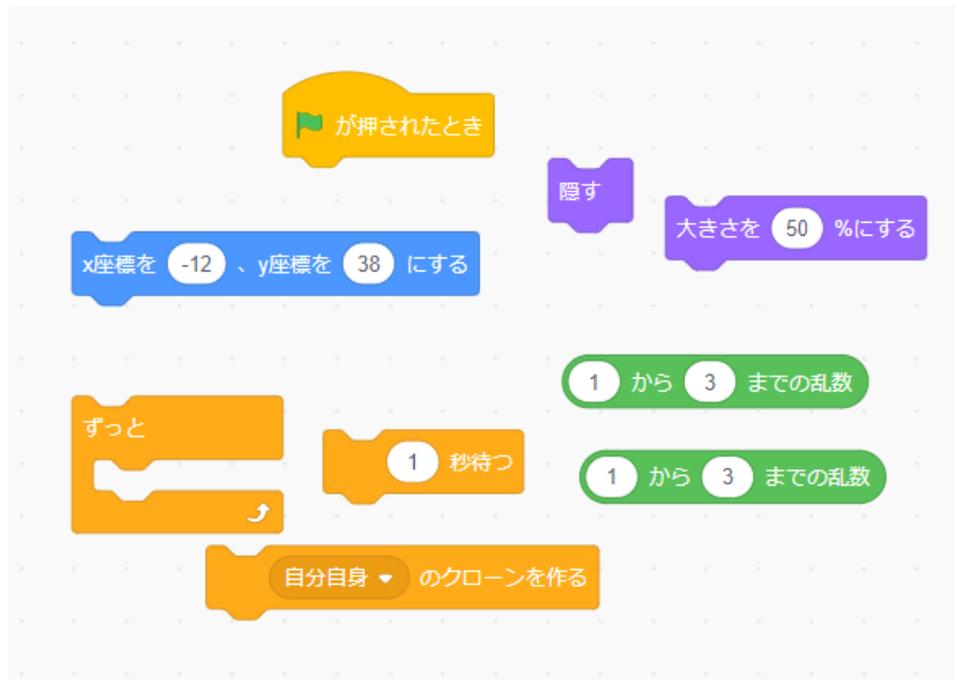
なまえを「てき」にしよう



①キャラクターをつかってそうさしよう



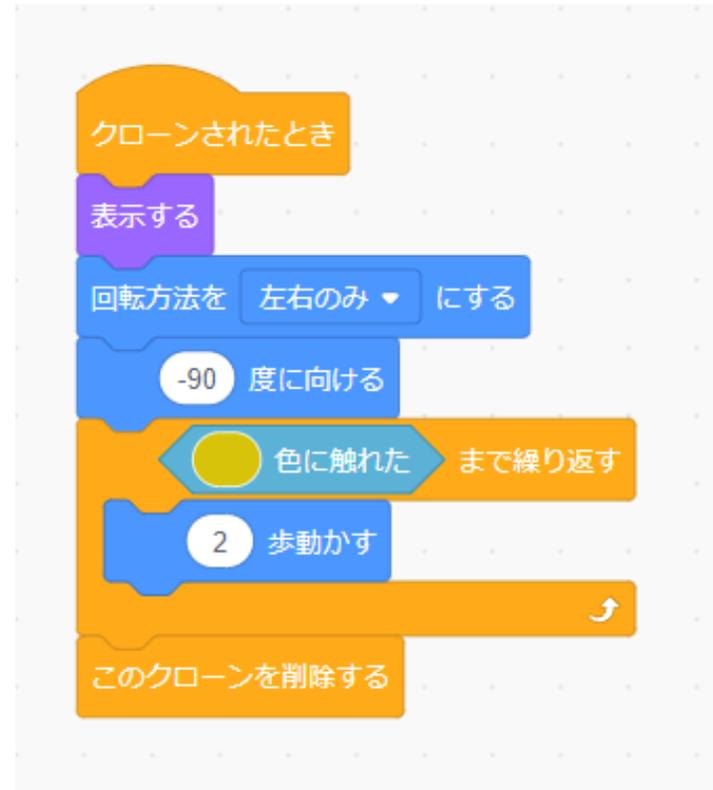
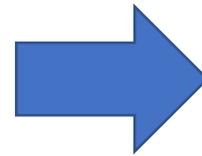
てきがみぎがわにせいせいされるようにしよう



①キャラクターをつかってそうさしよう



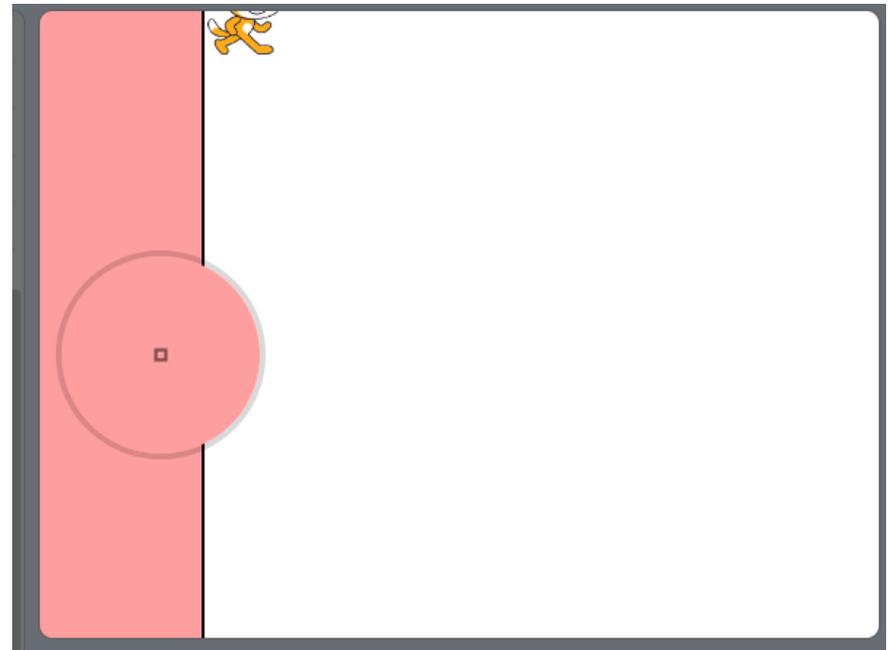
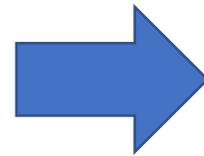
てきがじんちにせまってくるようにしよう



①キャラクターをつかってそうさしよう

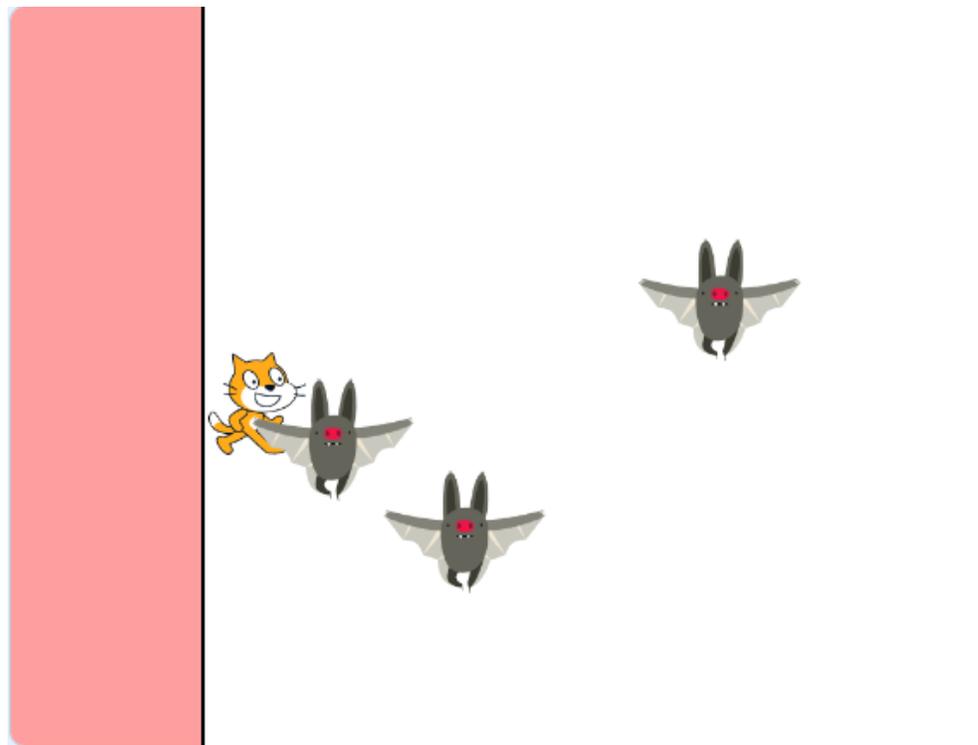


じんちにふれたらけえるようにしよう



①キャラクターをつかってそうさしよう

はたをおしたらてきがうごいて、けえるようになったかな？



もくじ

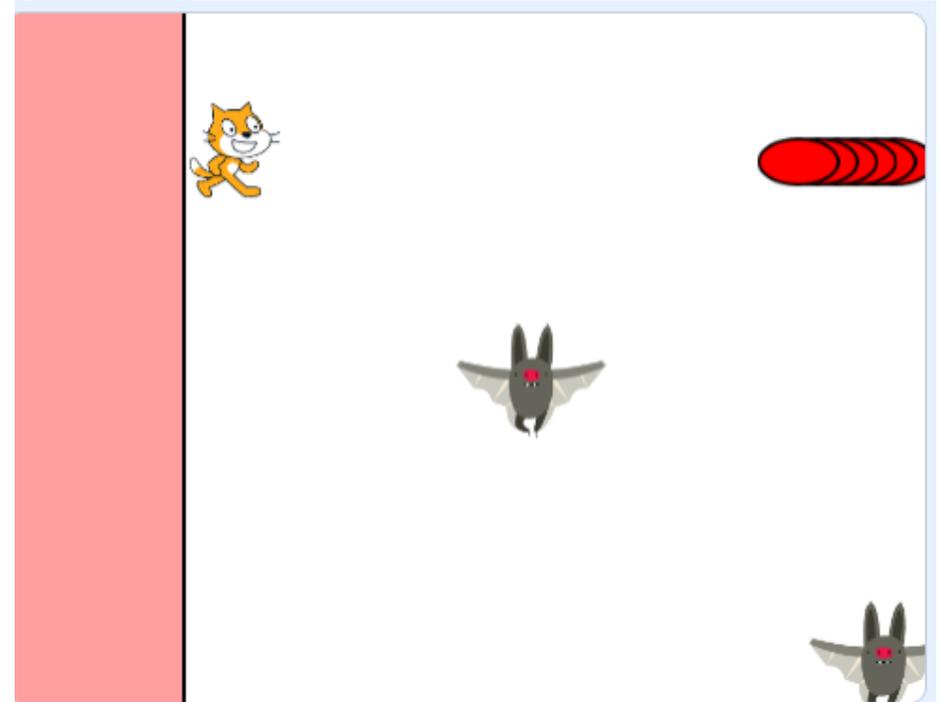
①キャラクターをつくってそうさしよう

②こうげきできるようにしよう

③たいりよくをつくろう

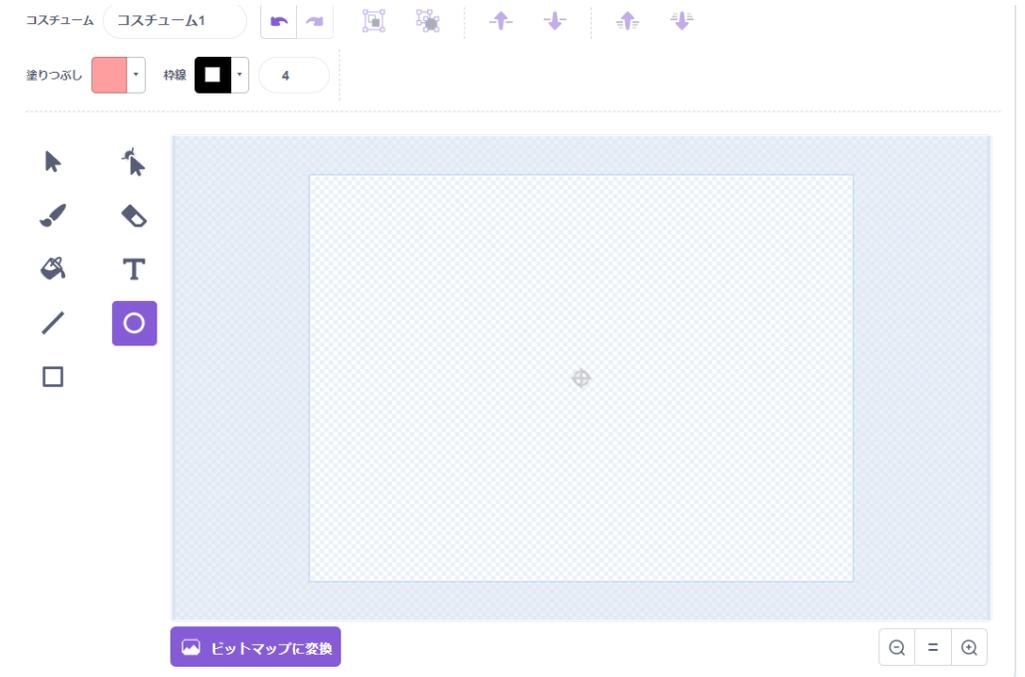
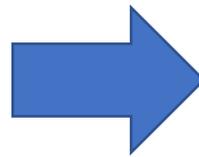
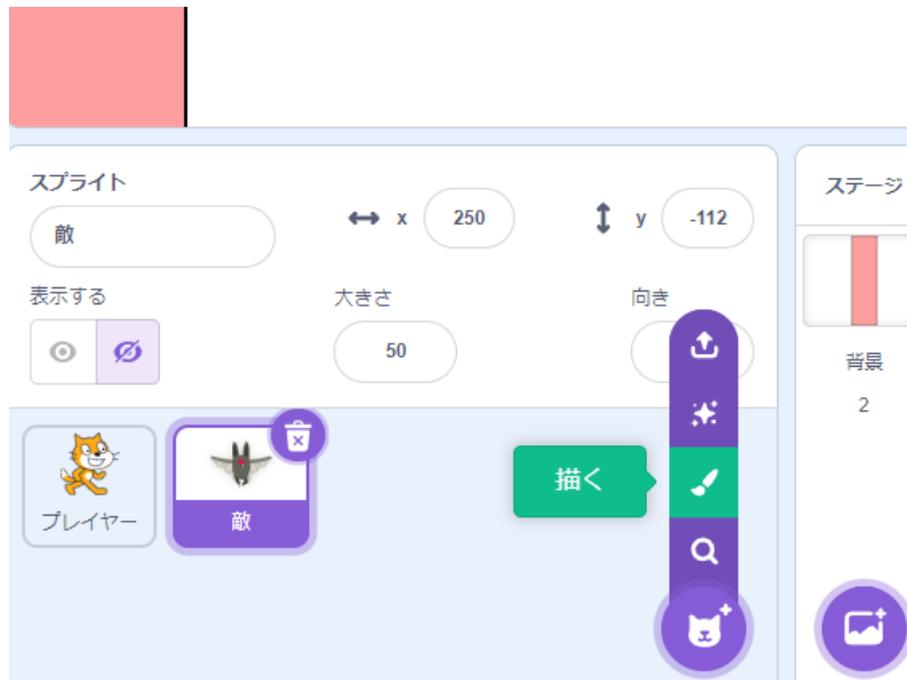
②こうげきできるようにしよう

このページではこうげきできる
ようにしててきをじんちにこ
させないようにするよ！



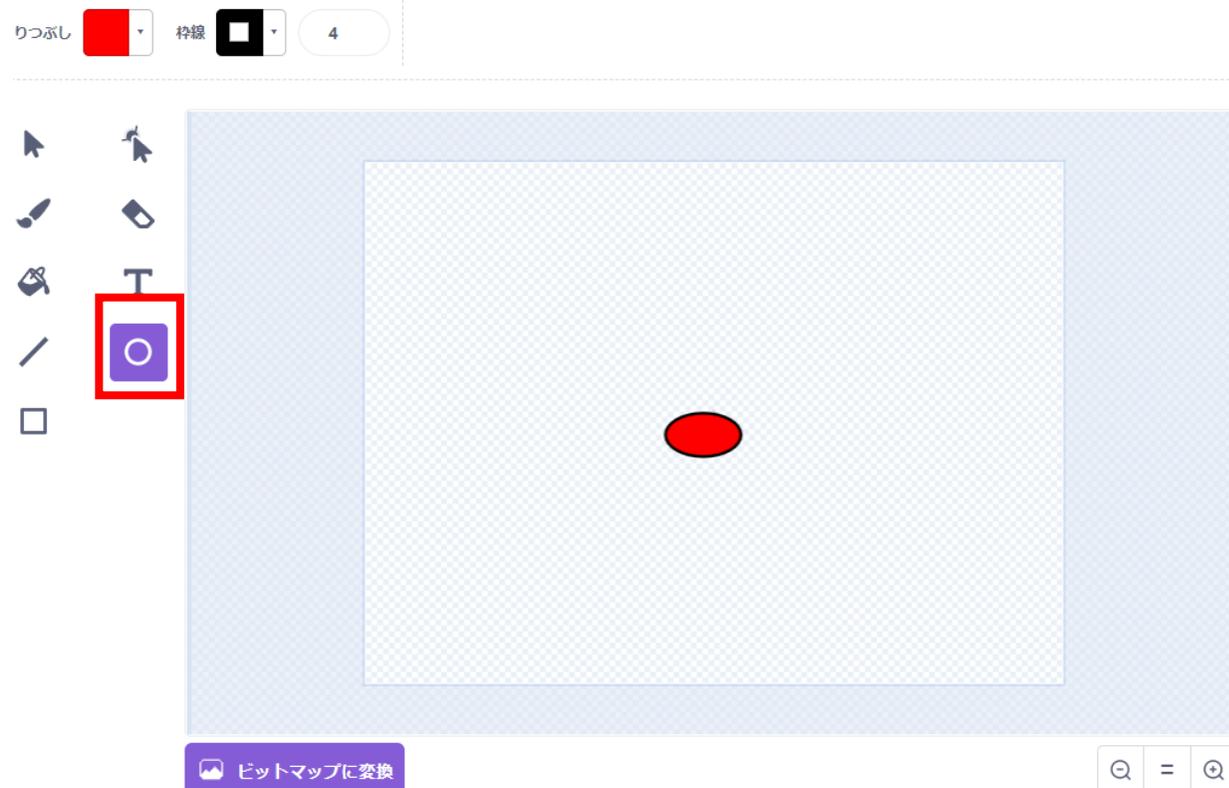
②こうげきできるようにしよう

こうげきのたまをつくろう



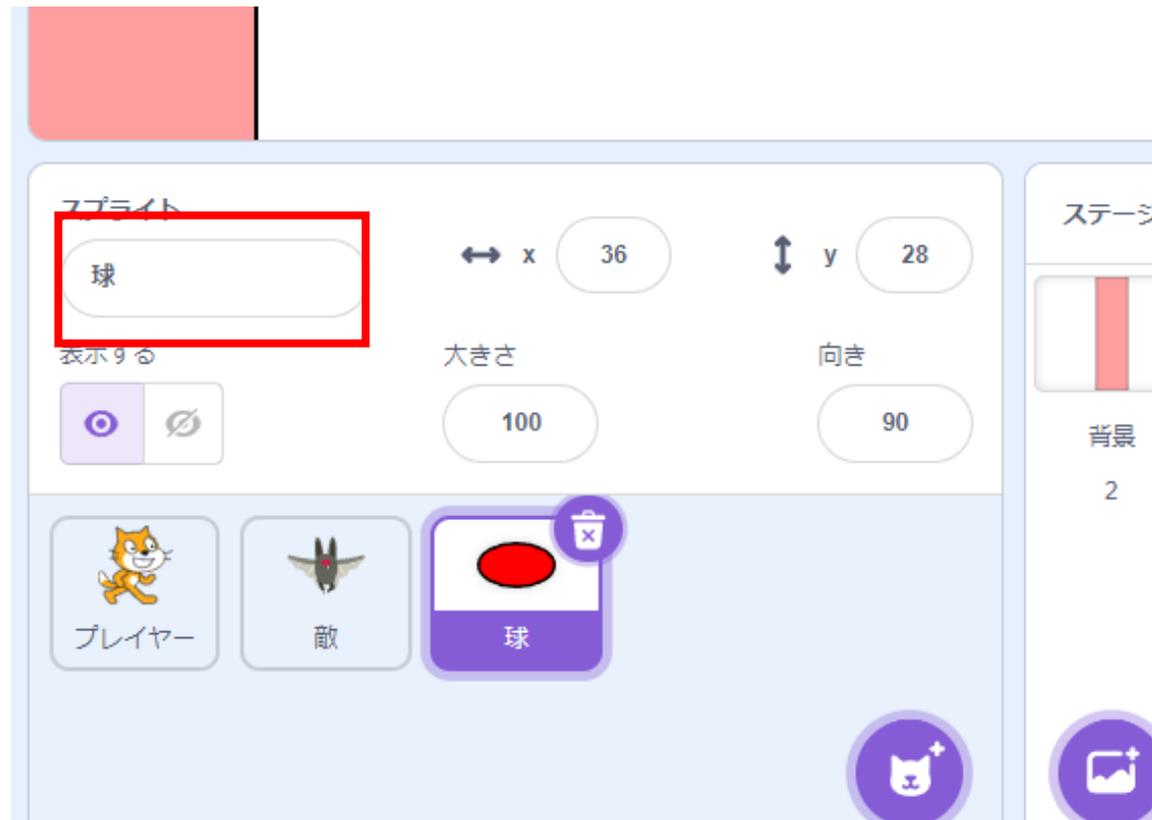
②こうげきできるようにしよう

こうげきのたまをつくろう



②こうげきできるようにしよう

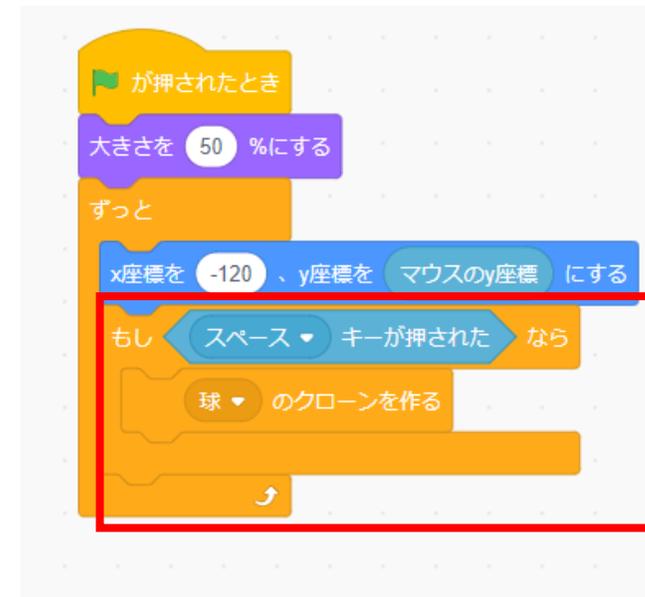
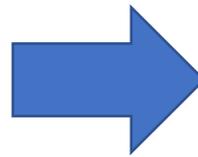
なまえも「たま」にかえておこう



②こうげきできるようにしよう

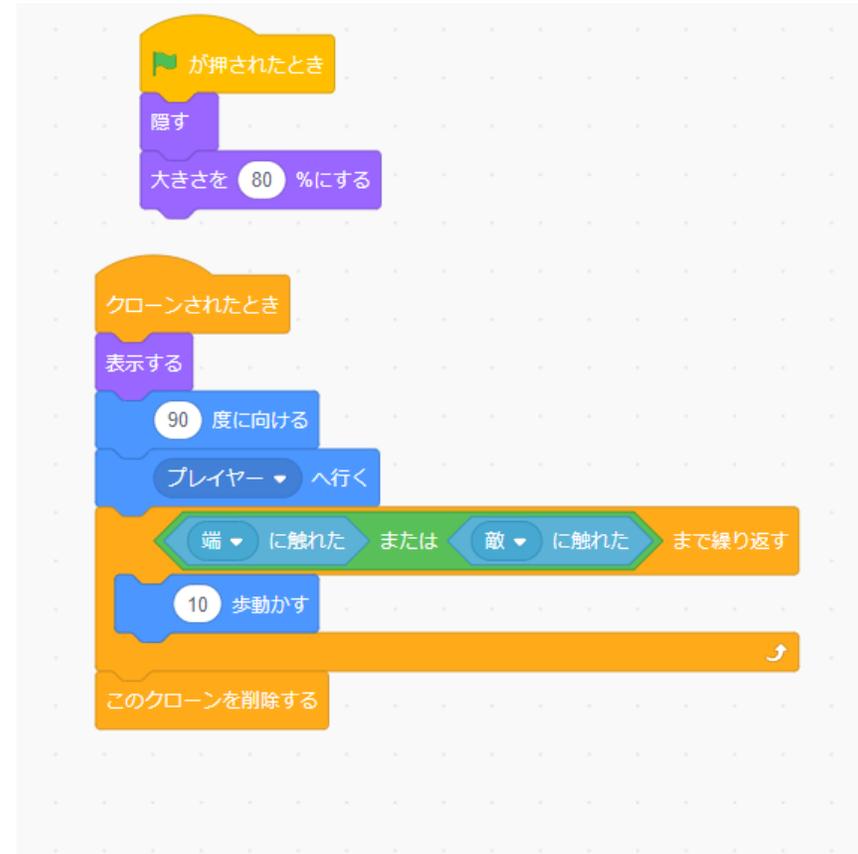
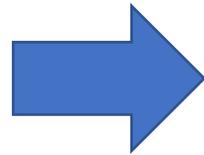
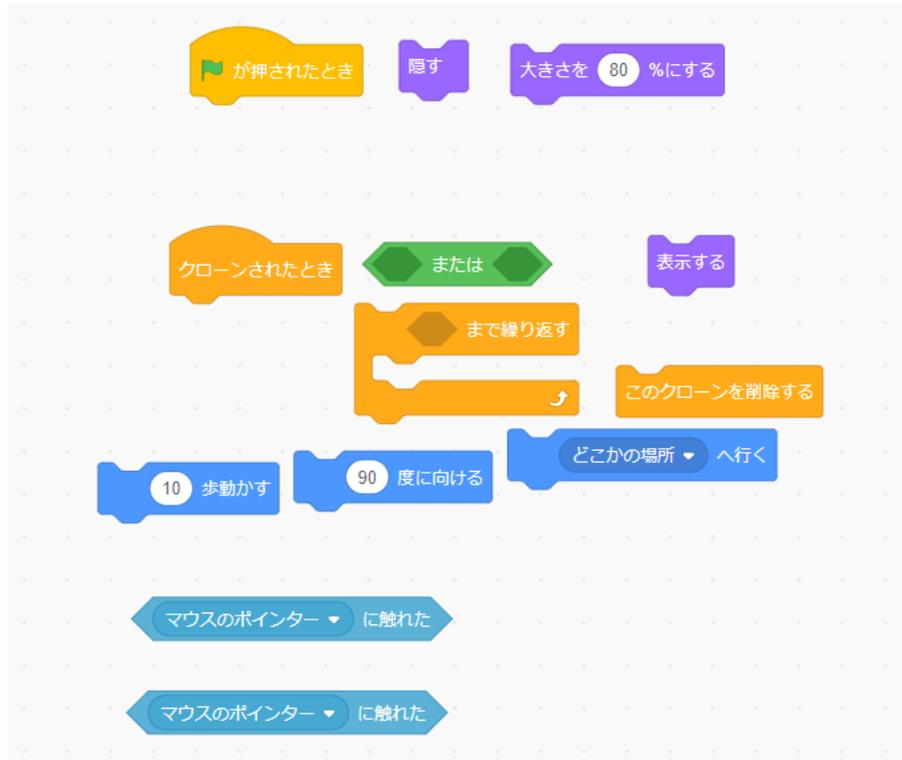


スペースキーをおしたらたまがでるようにしよう



②こうげきできるようにしよう

スペースキーをおしたらたまがでるようにしよう



②こうげきできるようにしよう

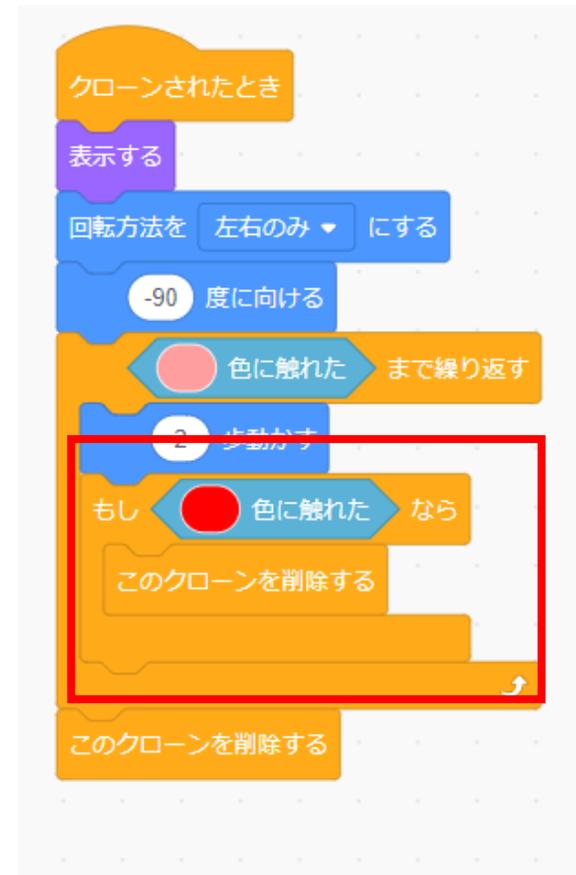
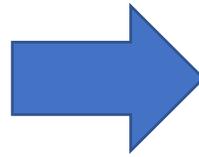
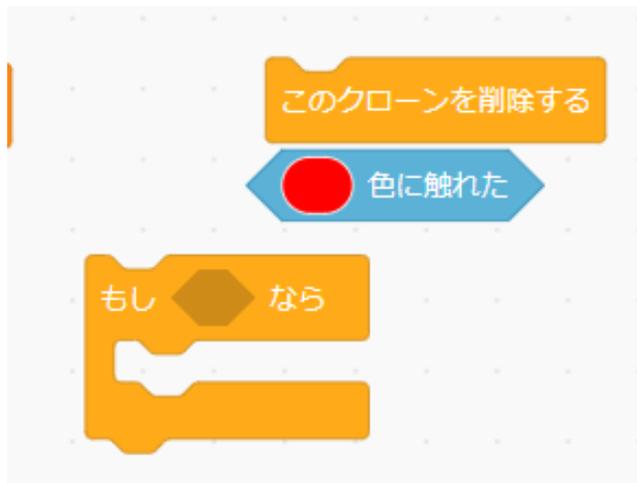
スペースキーをおしたらたまがでてくるようになったかな？



②こうげきできるようにしよう



てきに当たったらてきもきえるようにしよう！



②こうげきできるようにしよう

たまとてきがあたったらりょうほうきえるようになったかな？



もくじ

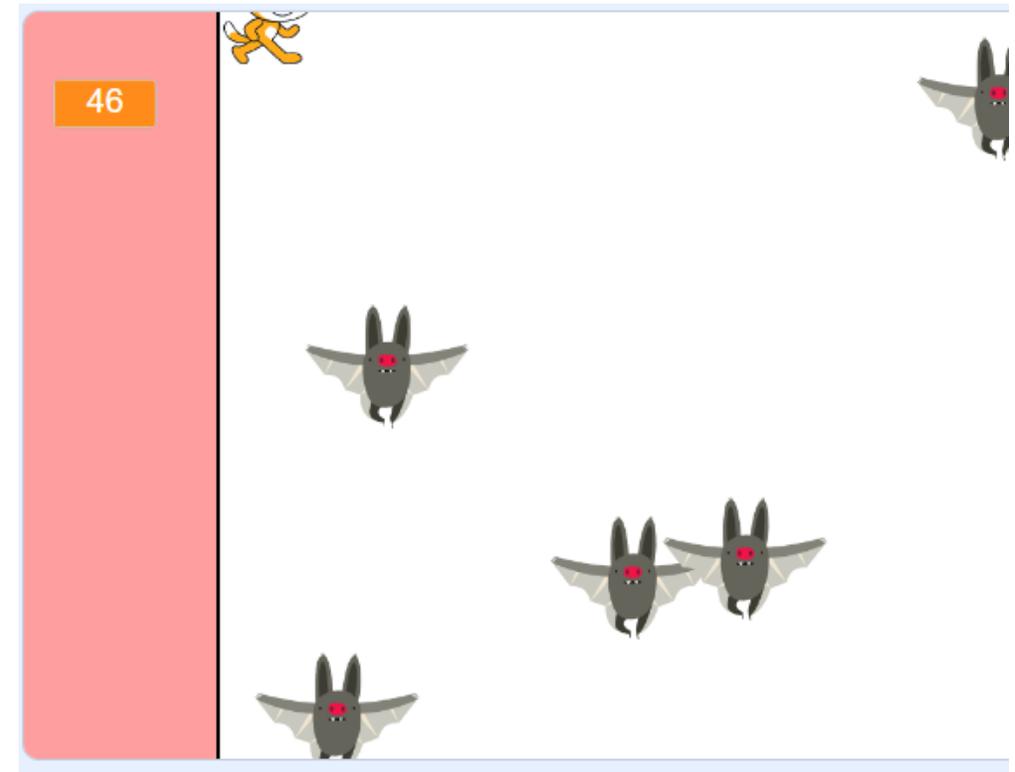
①キャラクターをつくってそうさしよう

②こうげきできるようにしよう

③たいりよくをつくろう

③たいりよくをつくろう

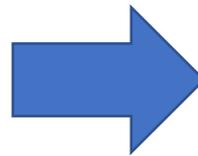
このページではじんちんたいりよくをつくってよりディフェンスゲームっぽくするよ



③たいりよくをつくろう



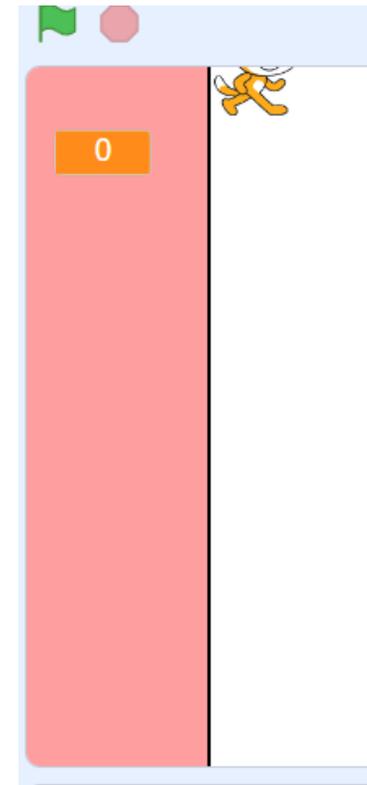
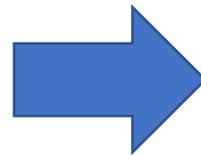
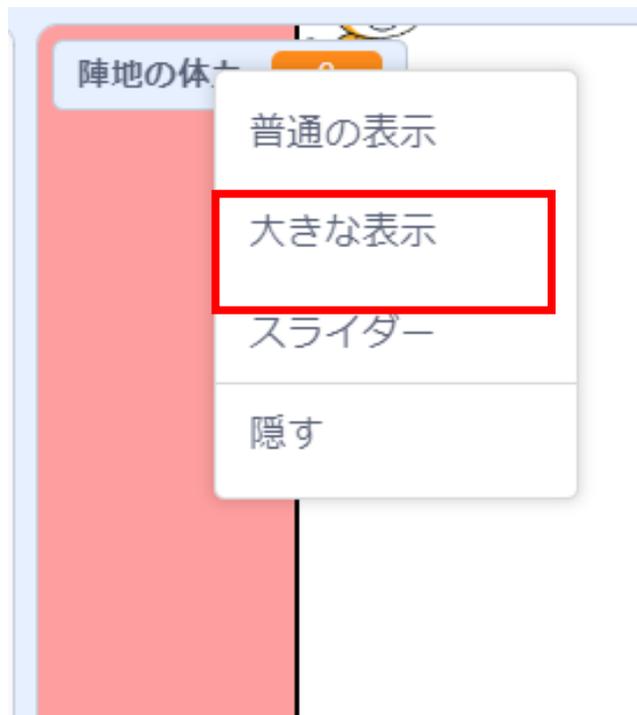
じんちにたいりよくのへんすうをつけよう



③たいりよくをつくろう



へんすうをみぎクリックして「おおきなひょうじ」をおしてみよう



③たいりよくをつくろう



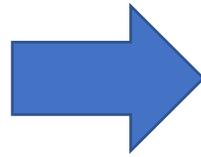
じんちのたいりよくをさいしょ100にせっていしよう

```
が押されたとき
  陣地の体力 を 100 にする
  大きさを 50 %にする
  ずっと
    x座標を -120 、 y座標を マウスのy座標 にする
    もし スペース キーが押された なら
      球 のクローンを作る
```

③たいりよくをつくろう

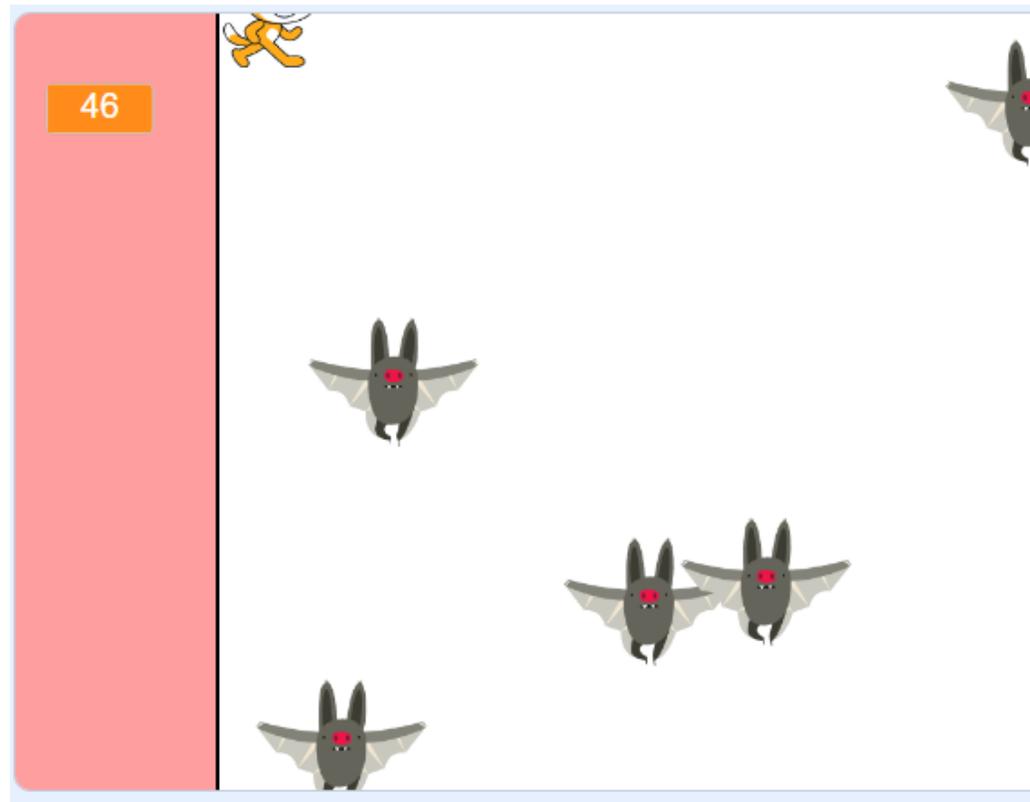


てきがじんちにふれたらたいりよくがへるようにしよう



③たいりよくをつくろう

はたをおしてじんちがへっているかかくにんしてみよう



おつかれさまでした

テキストはしゅりょうです。

あとはじぶんなりにアレンジをつけくわえていこう！

おつかれさまでした

アレンジがおもいうかばないばあいは、いかのようなことにチャレンジをしてみよう。

- **たいりよくがなくなったらゲームオーバーをつける**
- **てきのたいりよくをつくってみる**
- **おんがくをかけてみる**