

ボールあてゲーム



このきょうざいでできること

- むき、ざひょうのがいねん
- あたりはんていでしよりをおこなう

どんなさくひん？

てきにボールをあててたおすゲーム！

もくじ

- ①ボールをなげれるようにしよう
- ②てきをつくろう
- ③ボールがあたったときのしよりをかこう

もくじ

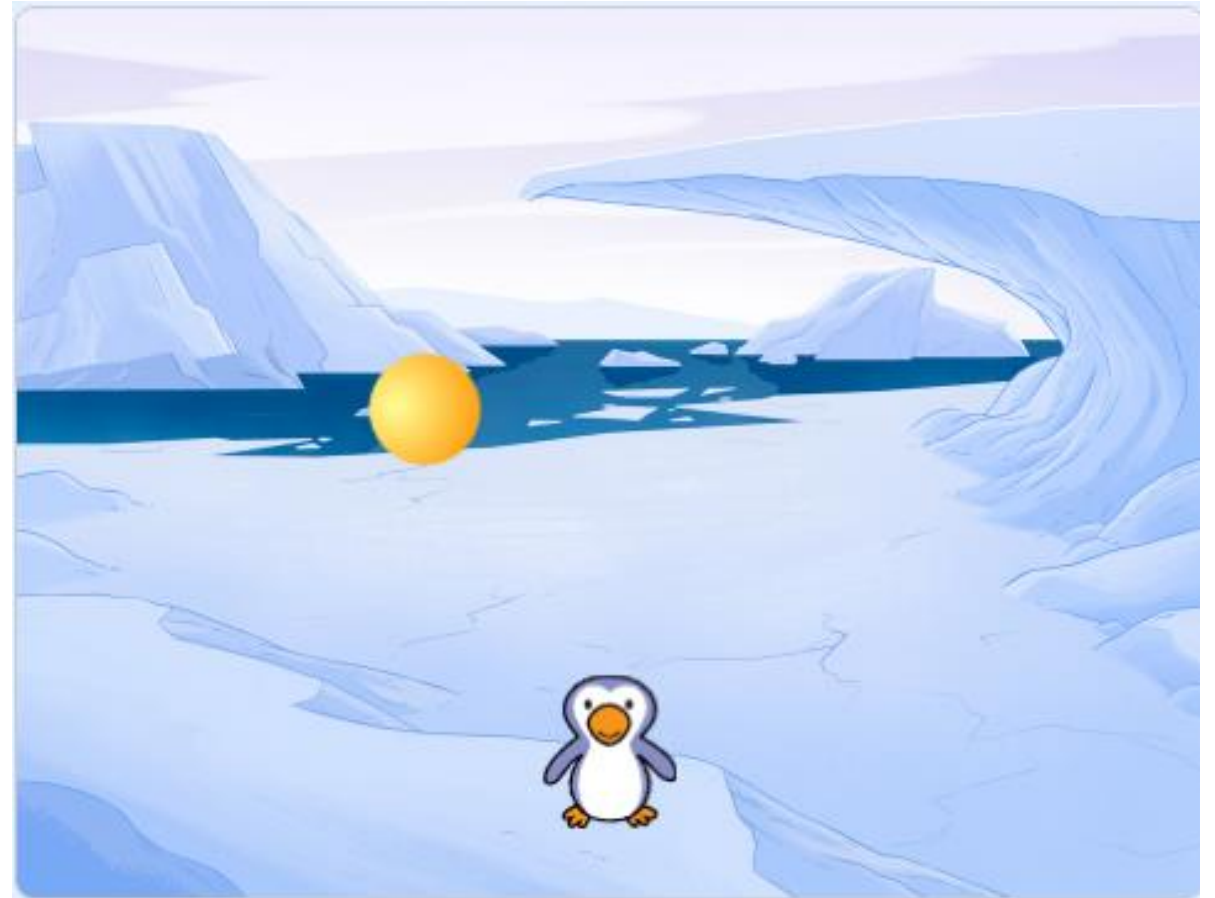
①ボールをなげれるようにしよう

②てきをつくろう

③ボールがあたったときのしよりをかこう

①ボールをなげれるようにしよう

このページではプレイヤーをせんとくしてボールなげれるようにするよ



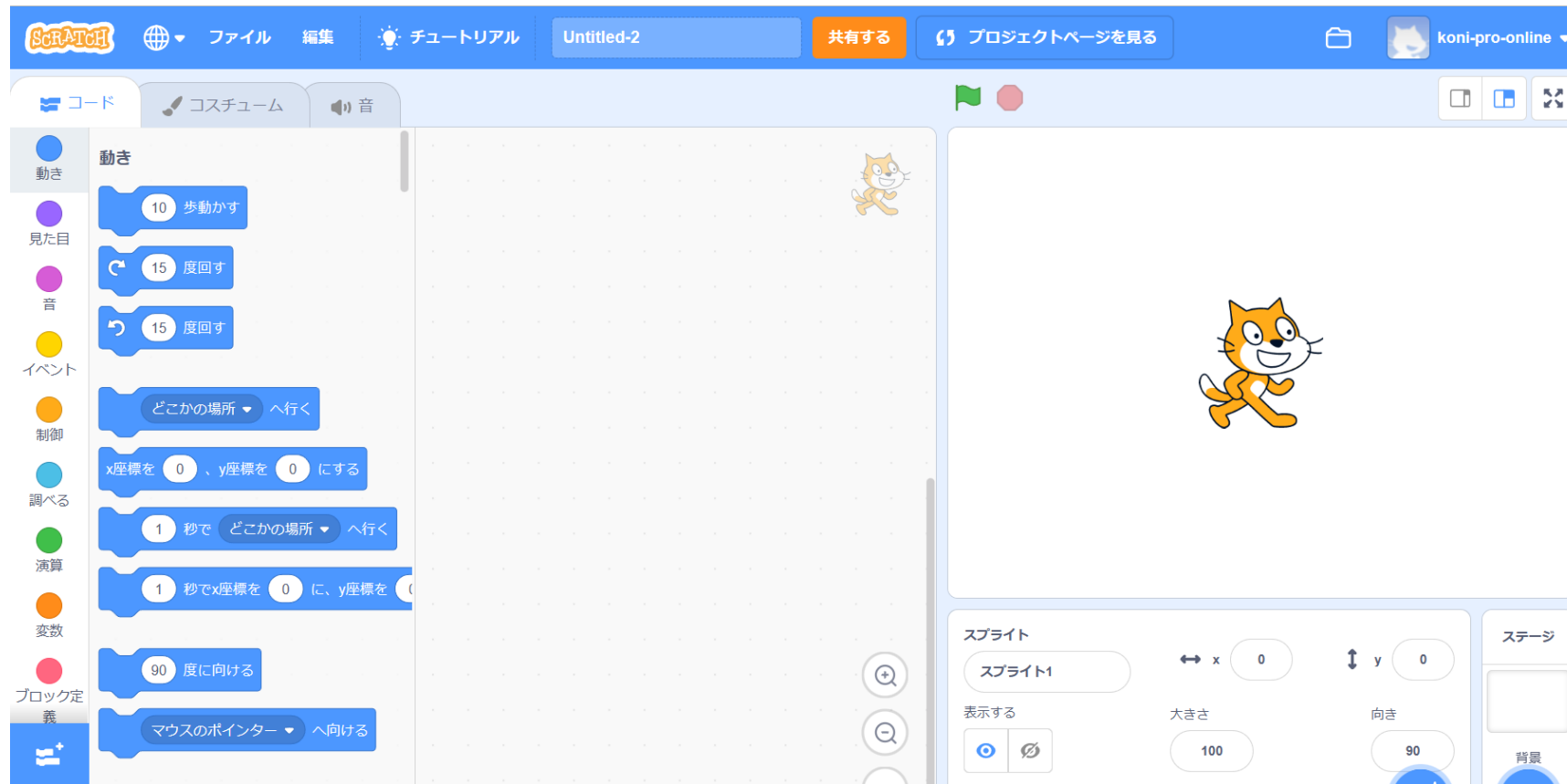
①ボールをなげれるようにしよう

あたらしいせいさくページをひらいてみよう



①ボールをなげれるようにしよう

このページがでてきたらつぎのページにすすもう



①ボールをなげれるようにしよう

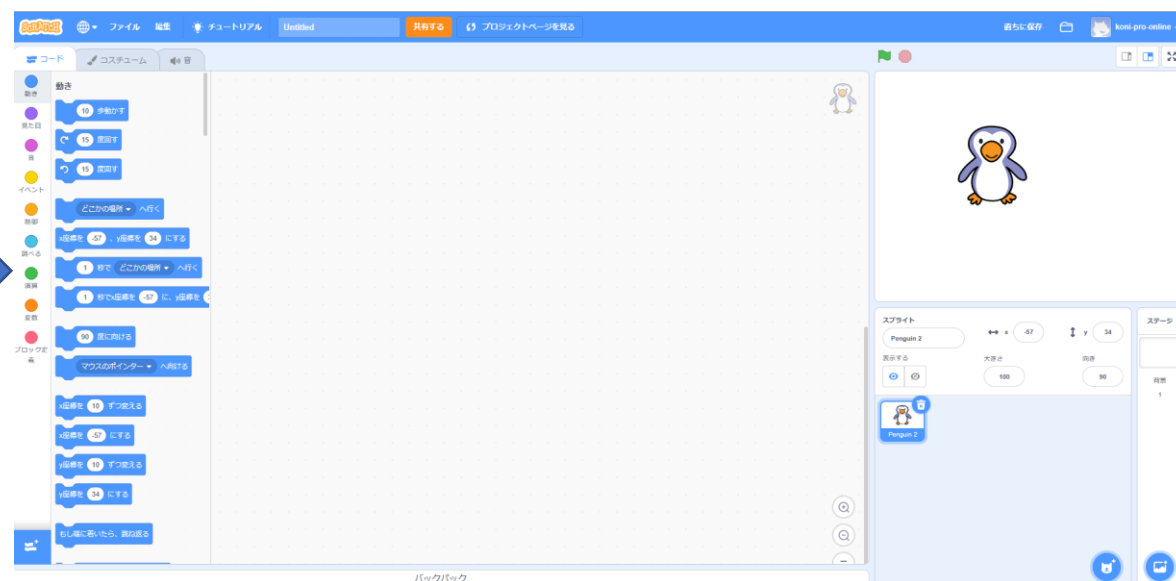
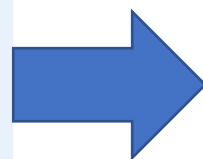
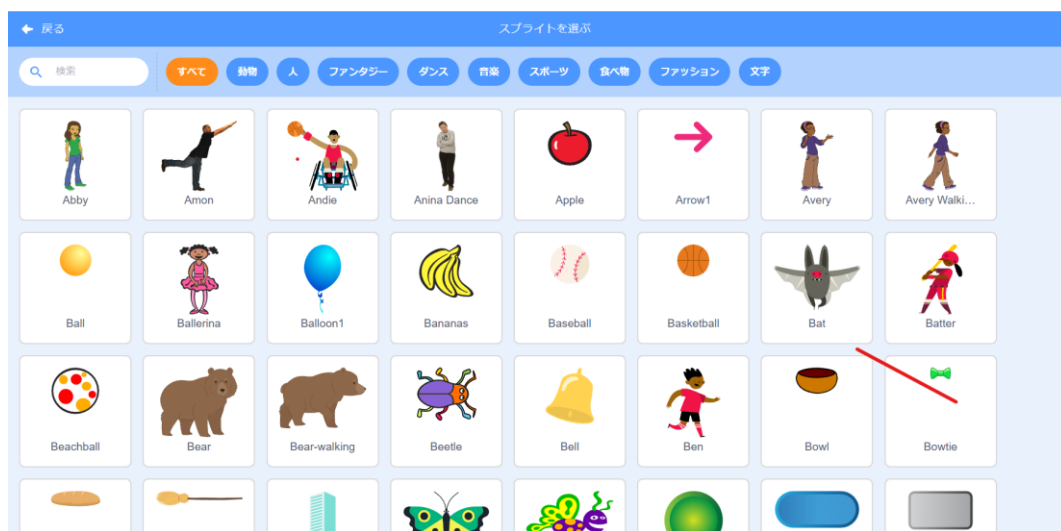
ネコのスプライトをけしてじぶんがつかいたいスプライトをあたらしくえらぼう



①ボールをなげれるようにしよう

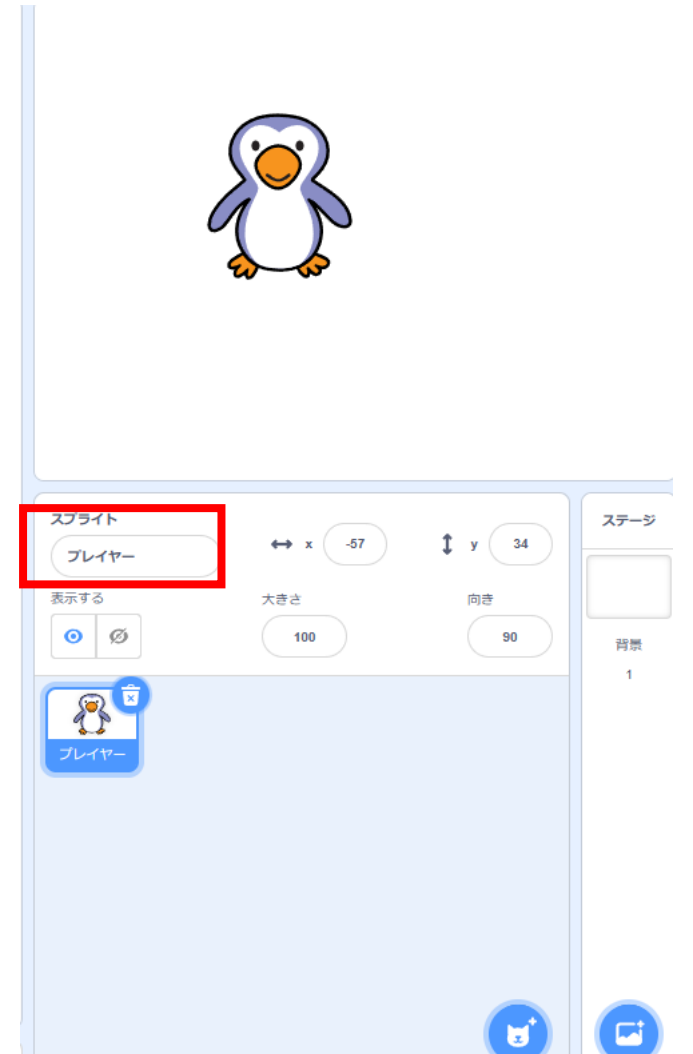
いちからスプライトをあたらしくえらぼう

みぎのがめんののようにえらんだスプライトがでてきたらOK



①ボールをなげれるようにしよう

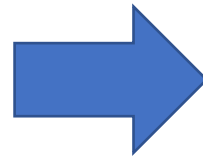
なまえを「プレイヤー」にかえてみよう





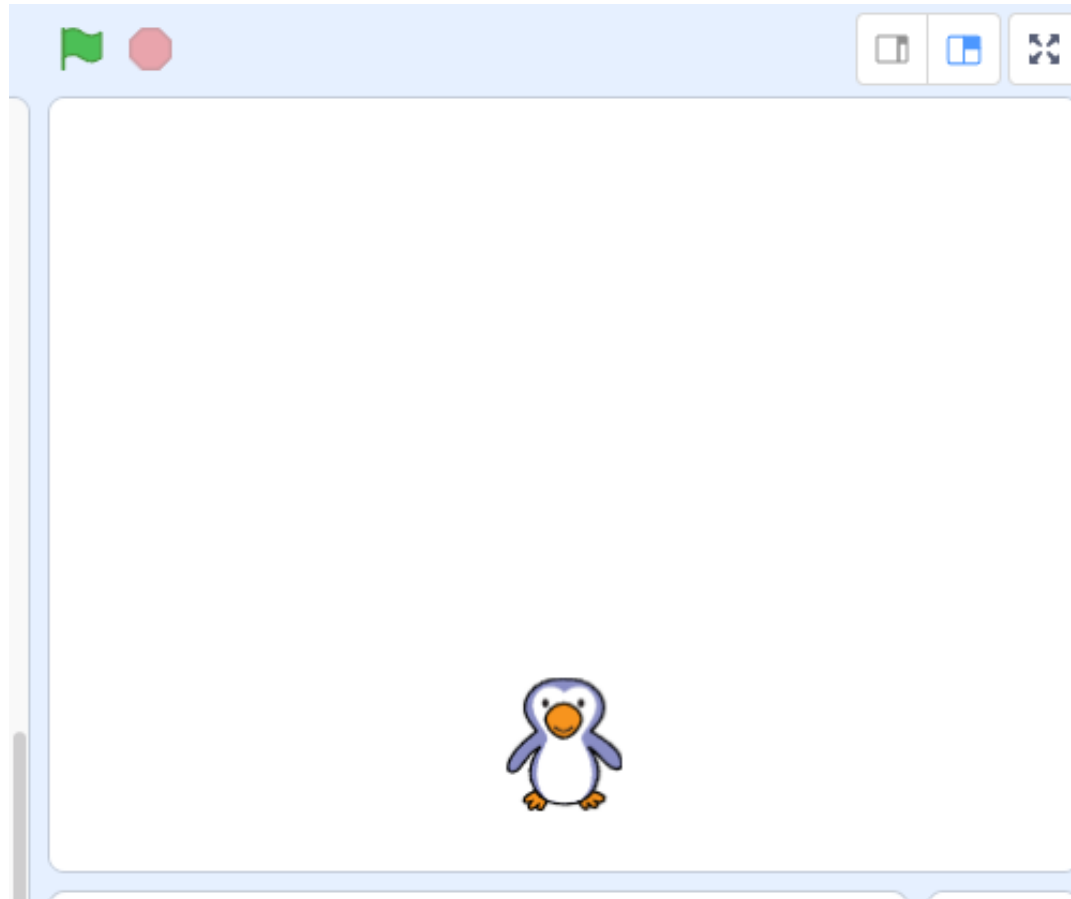
①ボールをなげれるようにしよう

プレイヤーのいち、おおきさをきめよう



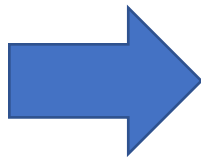
①ボールをなげれるようにしよう

このようにひょうじできたらOK



①ボールをなげれるようにしよう

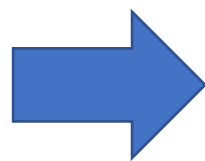
つぎにボールをえらんでみよう



①ボールをなげれるようにしよう

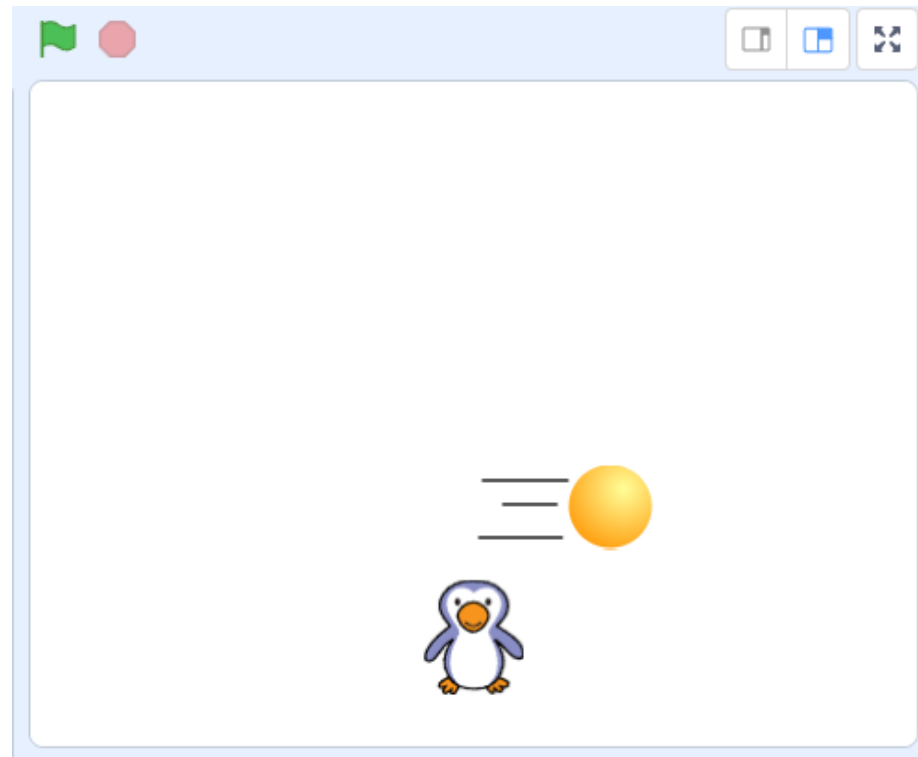


ボールをとばせるようにしよう



①ボールをなげれるようにしよう

スペースキーをおしたらボールがとんでいったかな？
いまはまだボールはよこにしかとんでいかないよ

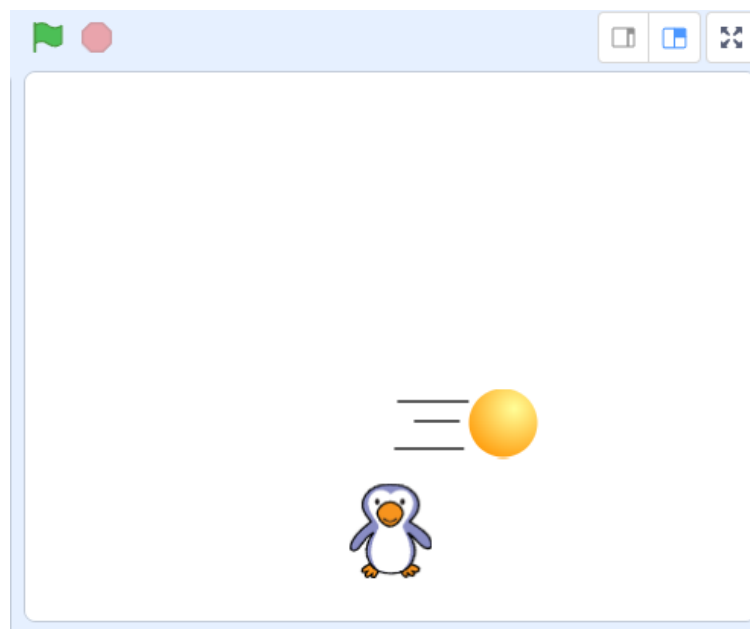


しつもん

ボールをカーソルでひだりがわにひっぱってきてはなしてもえいえんにみぎにいつてしまうね！どうすればいいかな？

ヒント：ざひょうというものをつかってボールのうごきをとめてみたらいいかも？

※かんがえてからつぎのスライドにすすんでみよう！

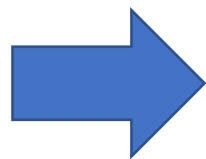


こたえ



コードのブロックをすこしかえてみよう！

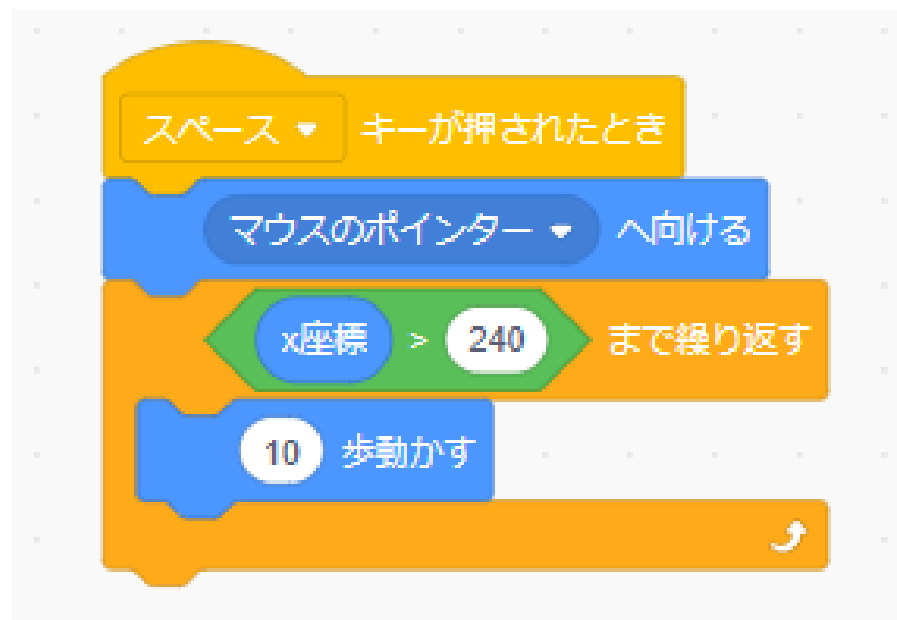
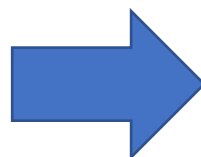
みぎのようにしたらカーソルでひだりがわにひっぱってきてもうごかなくなるよ！



①ボールをなげれるようにしよう



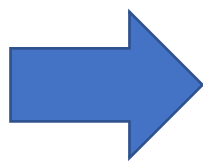
マウスのいちにボールをなげれるようにしよう
さっき作ったブロックに1つつけくわえてみよう



①ボールをなげれるようにしよう



くりかえしのじょうけんをふやしてみよう



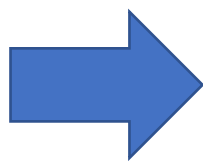
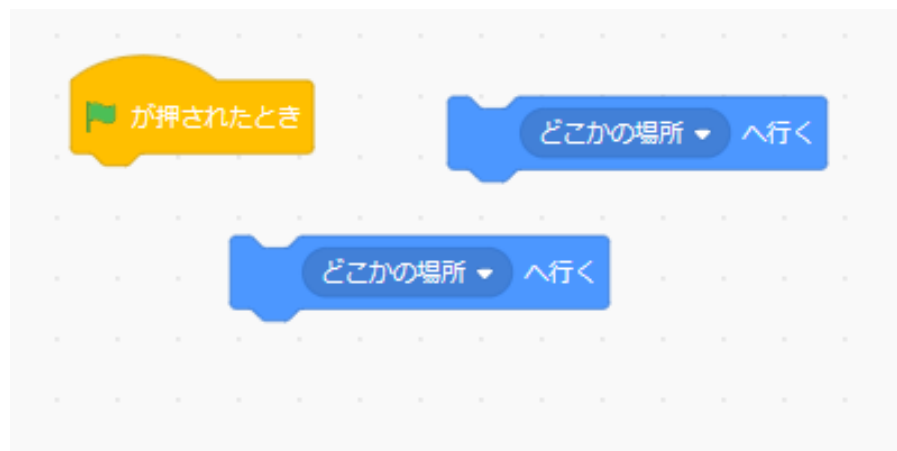
①ボールをなげれるようにしよう

はたをおしてきているいろんなほうこうにボールをとばしてみよう
どのほうこうにとばしてもカーソルでもどしたらボールがとまるかな？

①ボールをなげれるようにしよう

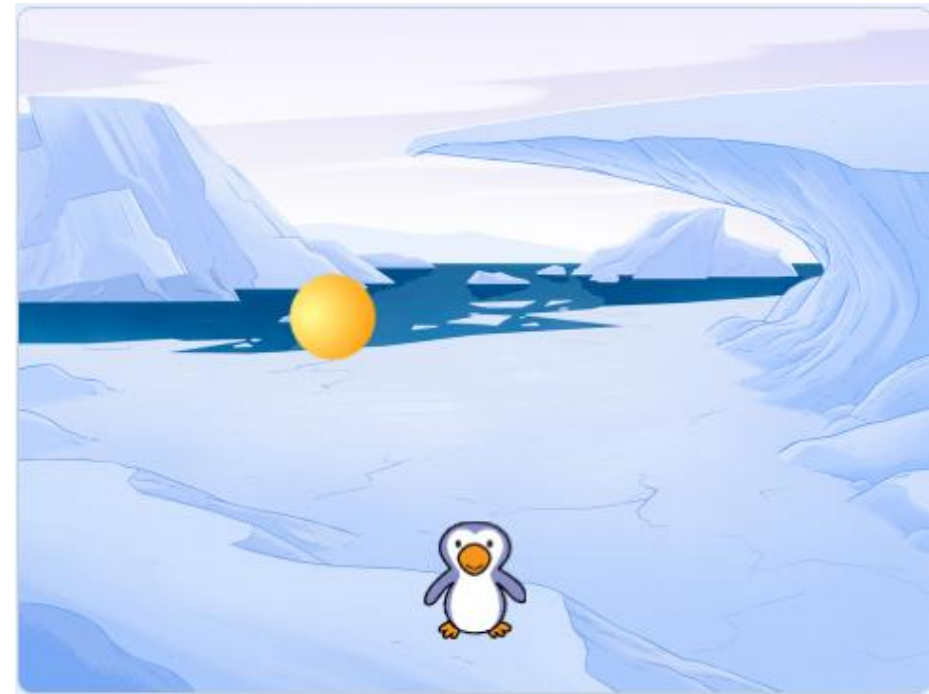
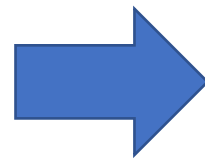
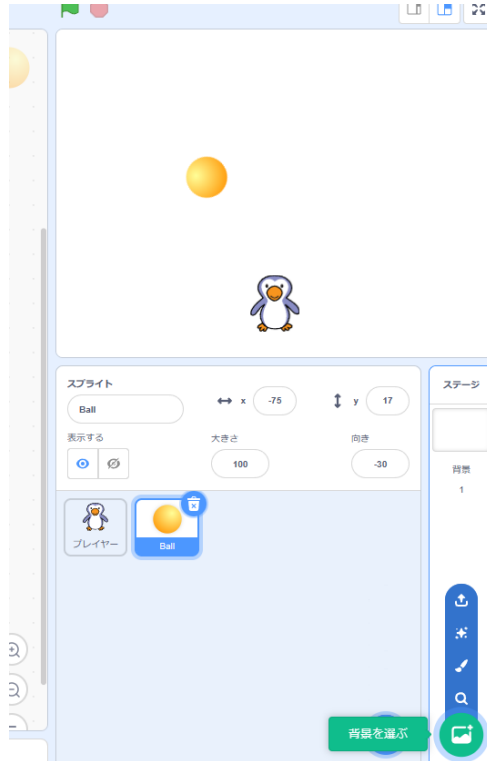


プレイヤーのところにボールのしょきいちがくるようにしよう



①ボールをなげれるようにしよう

さいごにはいけいをきめよう



もくじ

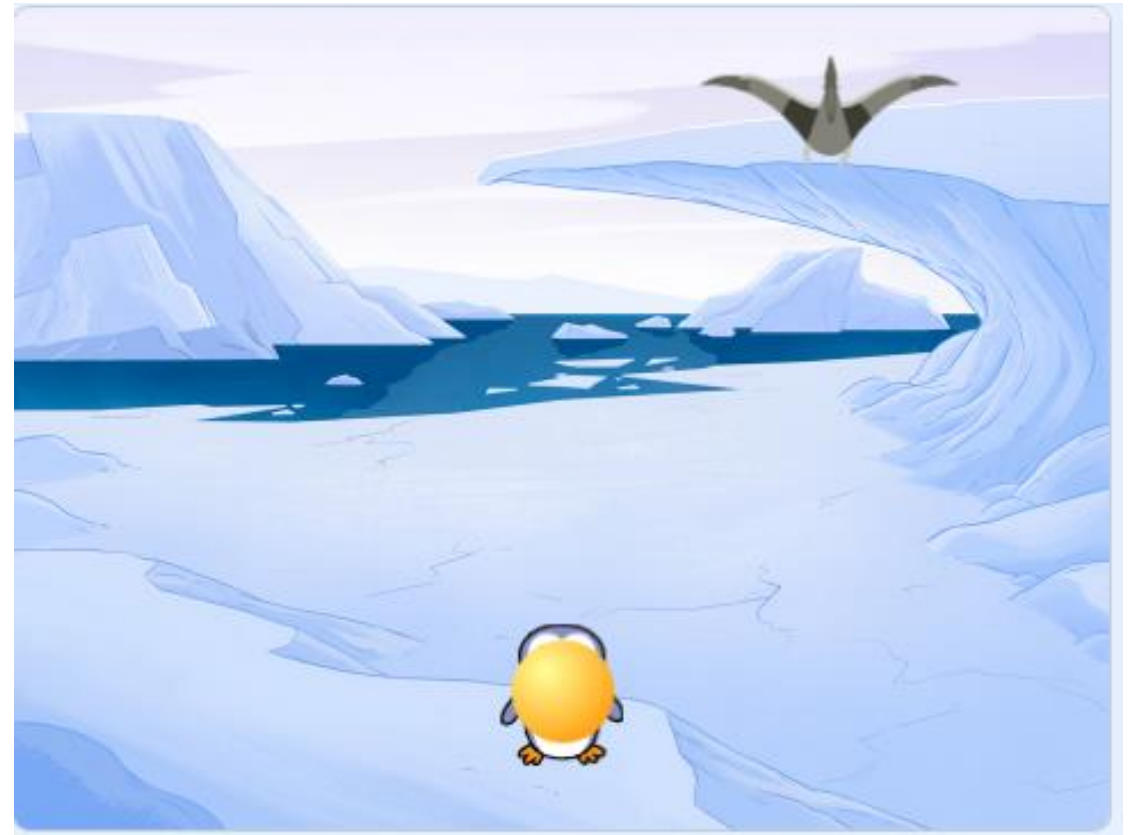
①ボールをなげれるようにしよう

②てきをつくろう

③ボールがあたったときのしよりをかこう

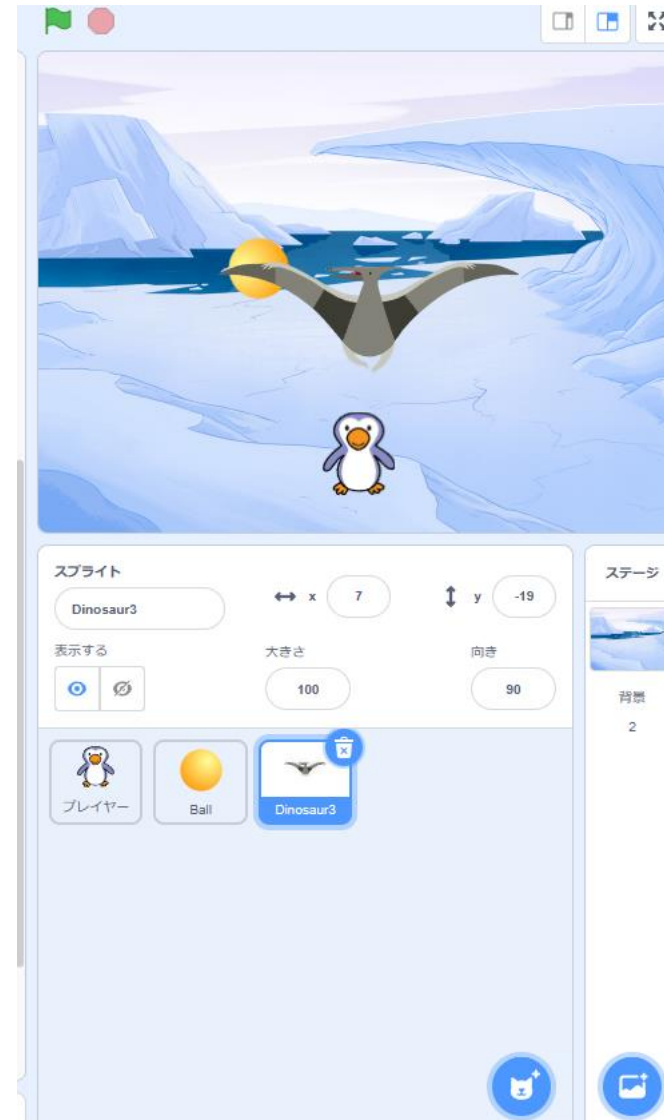
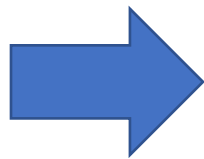
②てきをつくろう

このページではてきをつくって
うごきをくわえていくよ



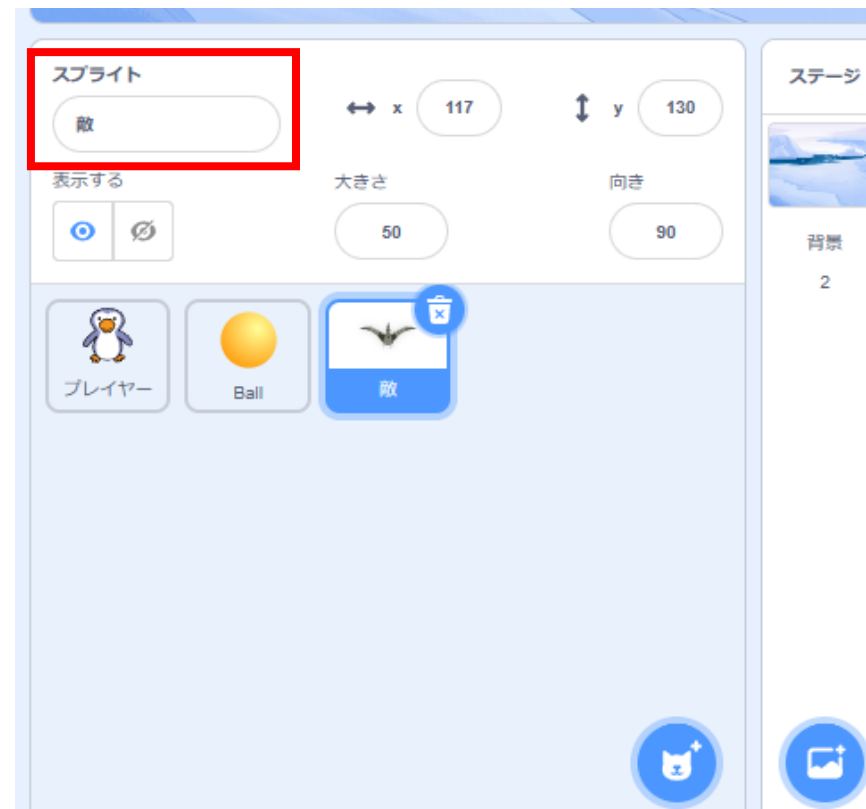
②てきをつくろう

てきのコスチュームをきめよう



②てきをつくろう

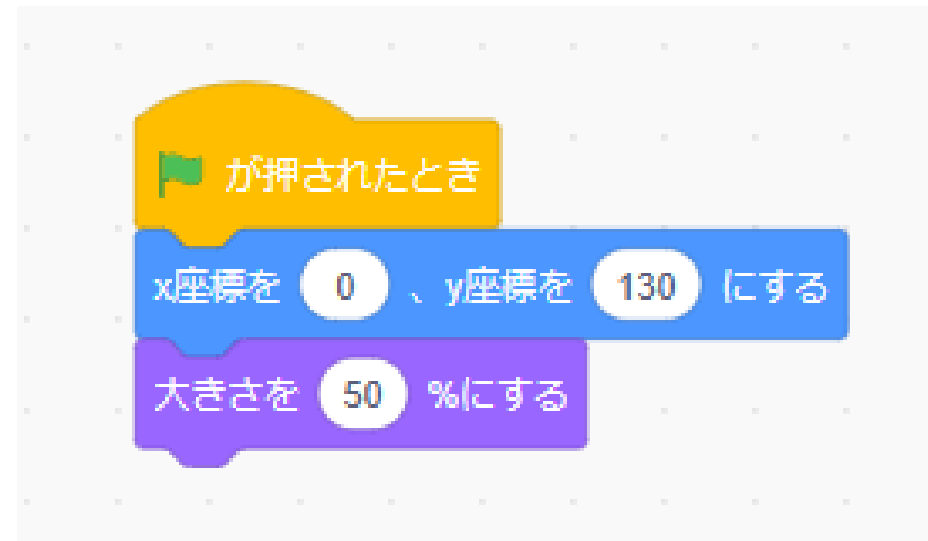
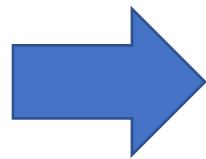
てきのなまえを「てき」にかえよう



②てきをつくろう



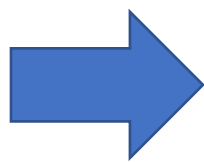
てきのいち、おおきさをきめよう



②てきをつくろう



てきがはばばたいているよううごきをくわえよう



②てきをつくろう

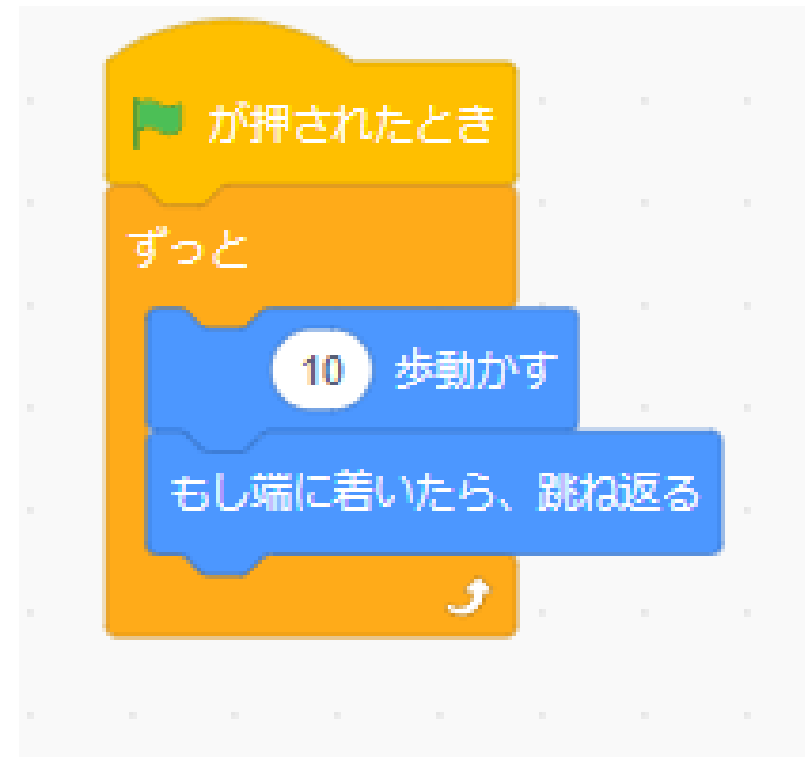
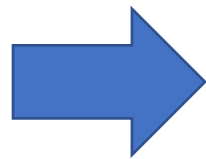
はたをおしてかくにんしてみよう

はばたいているようにみえるかな？もしうごきのはやかたりしたらすうじをじぶんでかえてみよう

②てきをつくろう



てきをさゆうにうごかしてみよう



②てきをつくろう

はたをおしてかくにんしてみようさゆうにうごいて、かべにぶつ
かったらはねかえっているかな？

もくじ

①ボールをなげれるようにしよう

②てきをつくろう

③ボールがあたったときのしよりをかこう

③ボールがあたったときのしよりをかこう

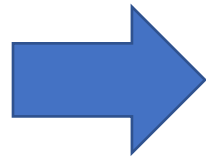
このページではてきがボールにあたったときのしよりやうごきをくわえていくよ



③ボールがあたったときのしよりをかこう



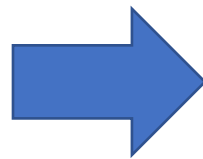
まずはボールができに当たったときのはんていのコードをかこう



③ボールがあたったときのしよりをかこう



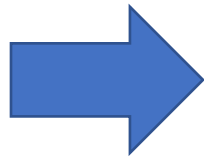
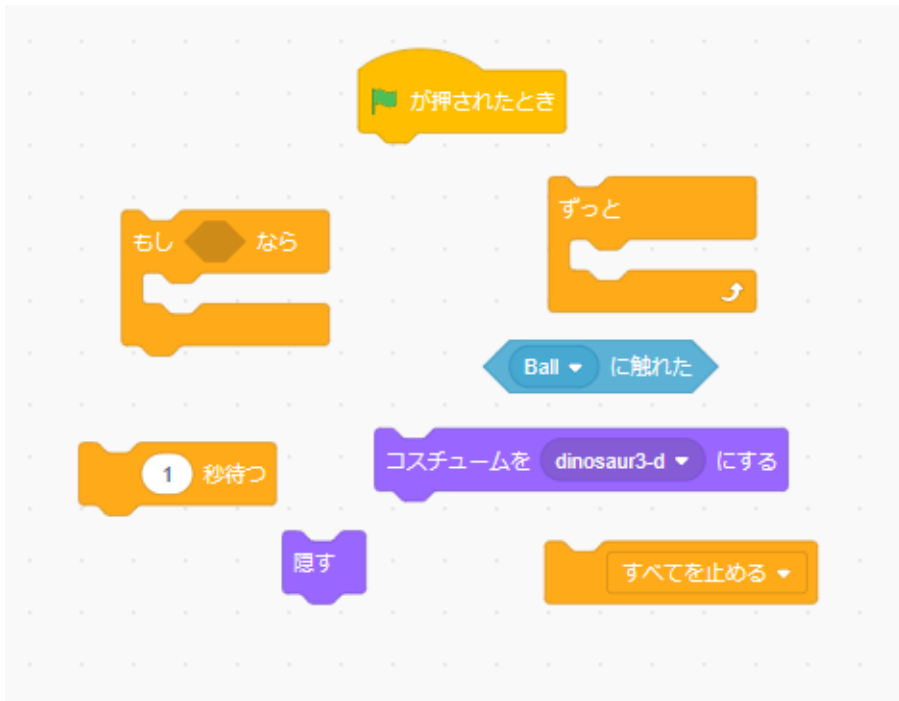
ボールとてきがあたったときにボールがきえるようにしよう



③ボールがあたったときのしよりをかこう



てきのコードでボールにあたったらあたったときのコスチュームにしててきをけそう



③ボールがあたったときのしよりをかこう

はたをおしてボールとてきがあたったらきえるかかくにんしてみよう

しつもん

2かいめのかくにんのときにはたをおしてもボールとてきがでてこなくなっただね！なんでかな？

※かんがえてからつぎのスライドにすすんでみよう！

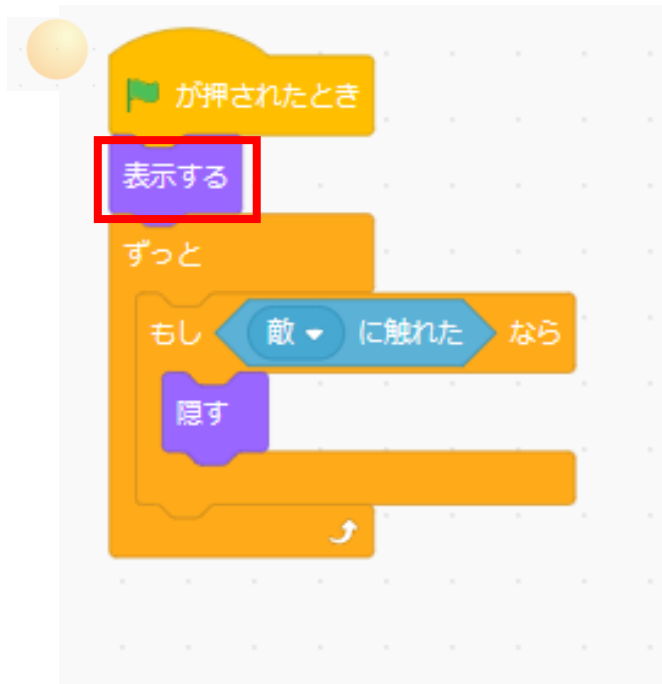
こたえ

ボールもてきも「かくす」のブロックをつかってからもういっかいひょうじさせるコードをつかってないね！



こたえ

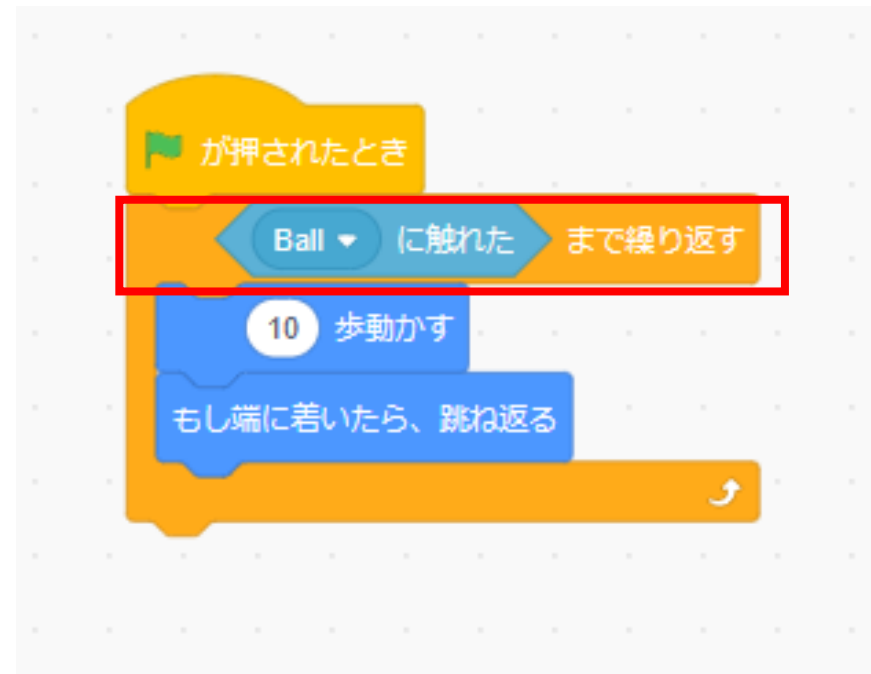
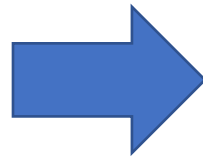
はたがおされたらひょうじさせるブロックをついかしよう



③ボールがあたったときのしよりをかこう



ボールがあたってもてきがうごいちゃうからボールがあたったらうごきをとめるようなコードにかきかえよう

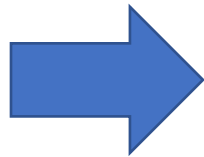


③ボールがあたったときのしよりをかこう



ボールがあたってもてきがうごいちゃうからボールがあたったらうごきをとめるようなコードにかきかえよう

```
が押されたとき
x座標を 0 、y座標を 130 にする
大きさを 50 %にする
回転方法を 左右のみ にする
ずっと
  コスチュームを dinosaur3-b にする
  0.5 秒待つ
  コスチュームを dinosaur3-c にする
  0.5 秒待つ
```



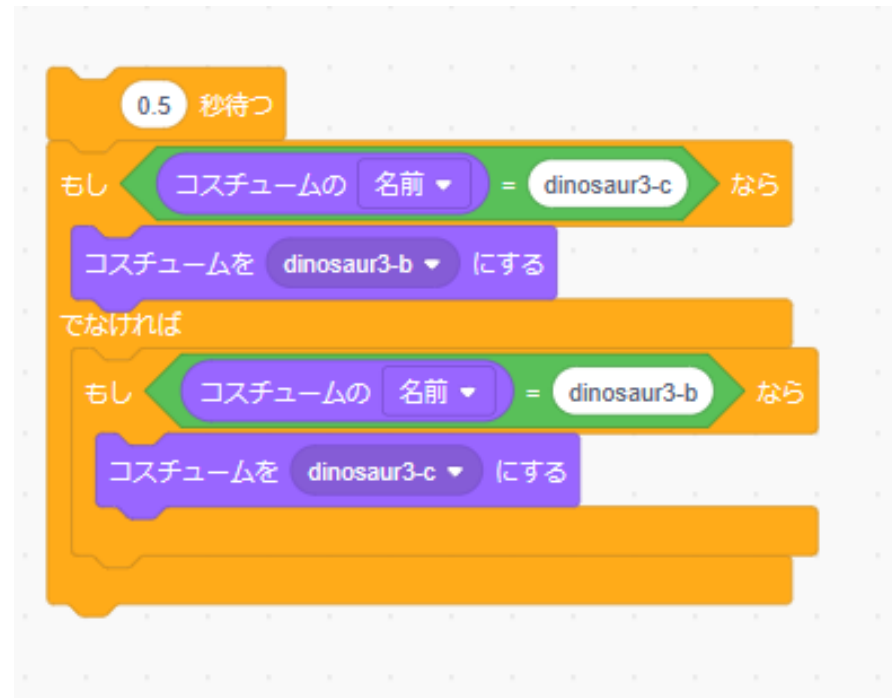
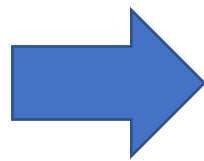
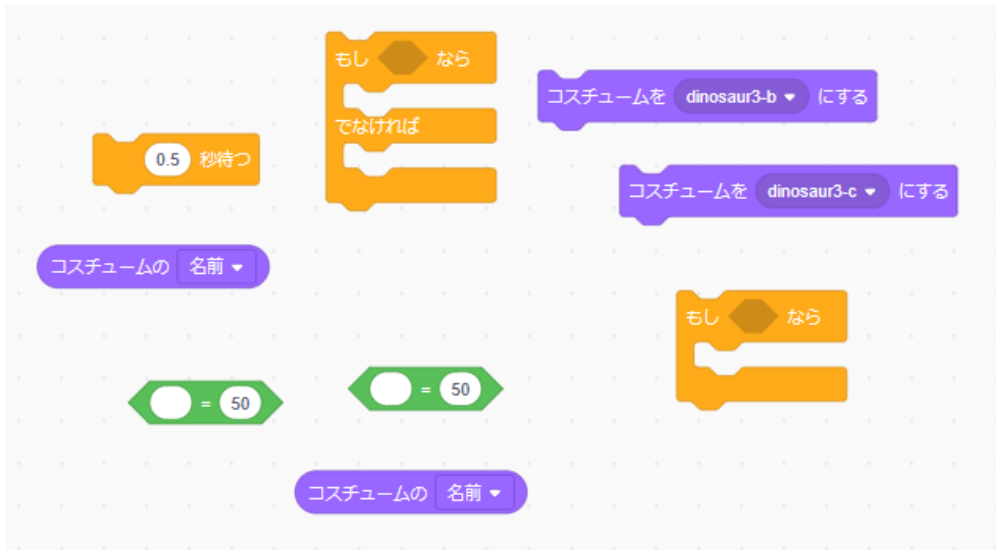
```
が押されたとき
x座標を 0 、y座標を 130 にする
大きさを 50 %にする
回転方法を 左右のみ にする
Ball に触れた まで繰り返す
  コスチュームを dinosaur3-b にする
  0.5 秒待つ
  コスチュームを dinosaur3-c にする
  0.5 秒待つ
```

③ボールが当たったときのしよりをかこう



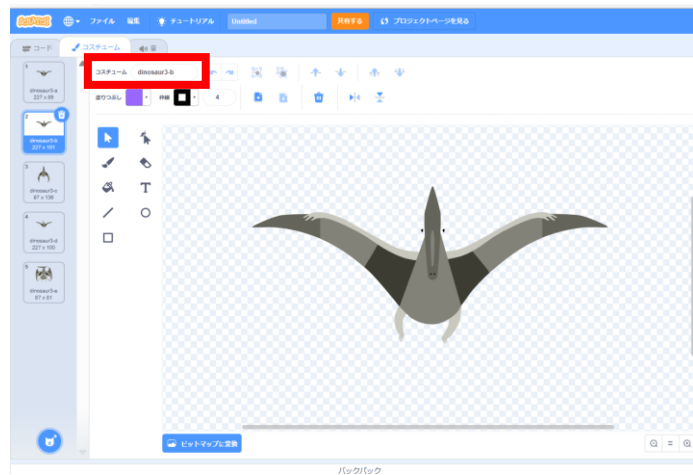
「Ballにふれたままでくりかえす」のなかみをおおきくかきかえるよ

※ポイント：なまえのところはコスチュームのなまえのところ
「Ctrl + C」でコピーして、「Ctrl + V」ではりつけることができるよ
(くわしくはつぎのページでかいせつするよ)Windowsのみのそうさほうほう

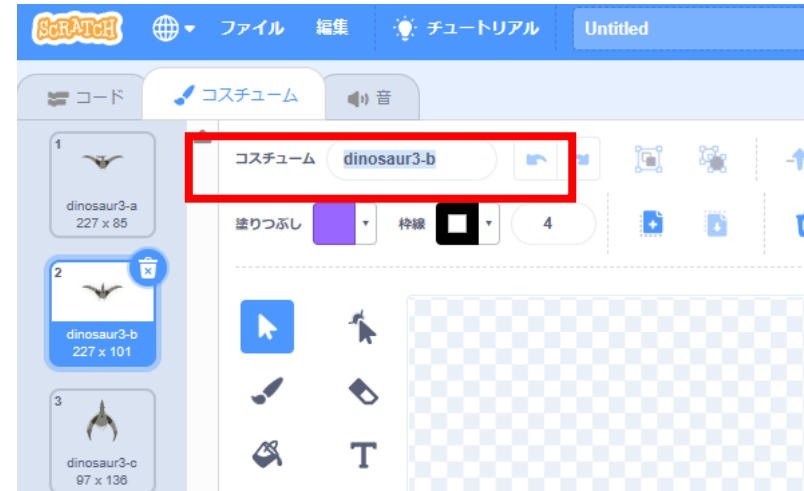
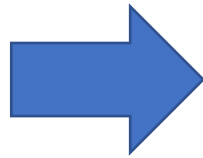


③ボールがあたったときのしよりをかこう

まえのページのポイントのせつめい①



コスチュームめいのところでな
まえのせんたくをするよ



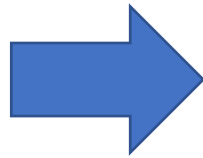
このようにうすいあおでせんたく
モードになっているじょうたいで
「Ctrl + C」でパソコンにじどうで
コピーできるよ

③ボールがあたったときのしよりをかこう

まえのページのポイントのせつめい②



そのままうつしたいところに
にゅうりょくモードにしよう

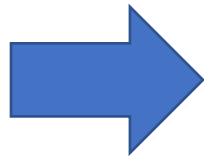


にゅうりょくモードのじょうたいで
「Ctrl + V」をおすとさっきコピー
したないようがそのままはりつけで
きるよ！

③ボールがあたったときのしよりをかこう



さっきかいたコードをみぎのようにがったいさせたらかんせいだよ



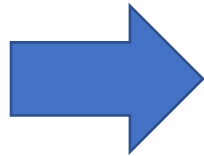
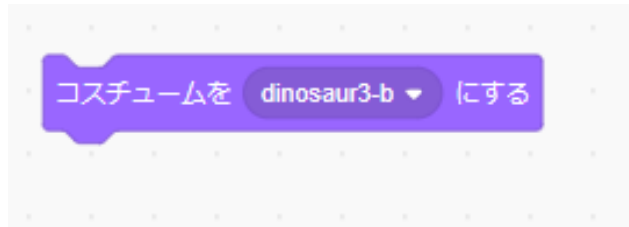
```
0.5 秒待つ
もし < コスチュームの名前 > = dinosaur3-c なら
  コスチュームを dinosaur3-b にする
でなければ
  もし < コスチュームの名前 > = dinosaur3-b なら
    コスチュームを dinosaur3-c にする
```

```
が押されたとき
x座標を 0 、y座標を 130 にする
大きさを 50 %にする
回転方法を 左右のみ にする
Ball に触れた まで繰り返す
  0.5 秒待つ
  もし < コスチュームの名前 > = dinosaur3-c なら
    コスチュームを dinosaur3-b にする
  でなければ
    もし < コスチュームの名前 > = dinosaur3-b なら
      コスチュームを dinosaur3-c にする
```

③ボールがあたったときのしよりをかこう



さいごにコスチュームのブロックを1つついかしたらかんせい



おつかれさまでした

テキストはしゅりょうです。
あとはじぶんなりにアレンジをつけくわえていこう！

おつかれさまでした

アレンジがおもしろいかわからない場合は、いかのようなことにチャレンジをしてみよう。

- **せいげんじかんをつける**
- **てきのうごきをランダムのほうこうにいどうするようになる**