

タイピングゲーム

お題
(空)

+ 長さ 0 =

タイム 8.9



この教材でできること

- リストを知る
- ローマ字入力ができる
- 変数を理解できる

どんな作品？

書かれている文字を入力してタイピングの練習をする教材

目次

- ①出題リストを作ろう
- ②正解不正解を判断しよう
- ③スコアを作ろう

目次

①出題リストを作ろう

②正解不正解を判断しよう

③スコアを作ろう

①出題リストを作ろう

このページでは出題リストを作っていくよ



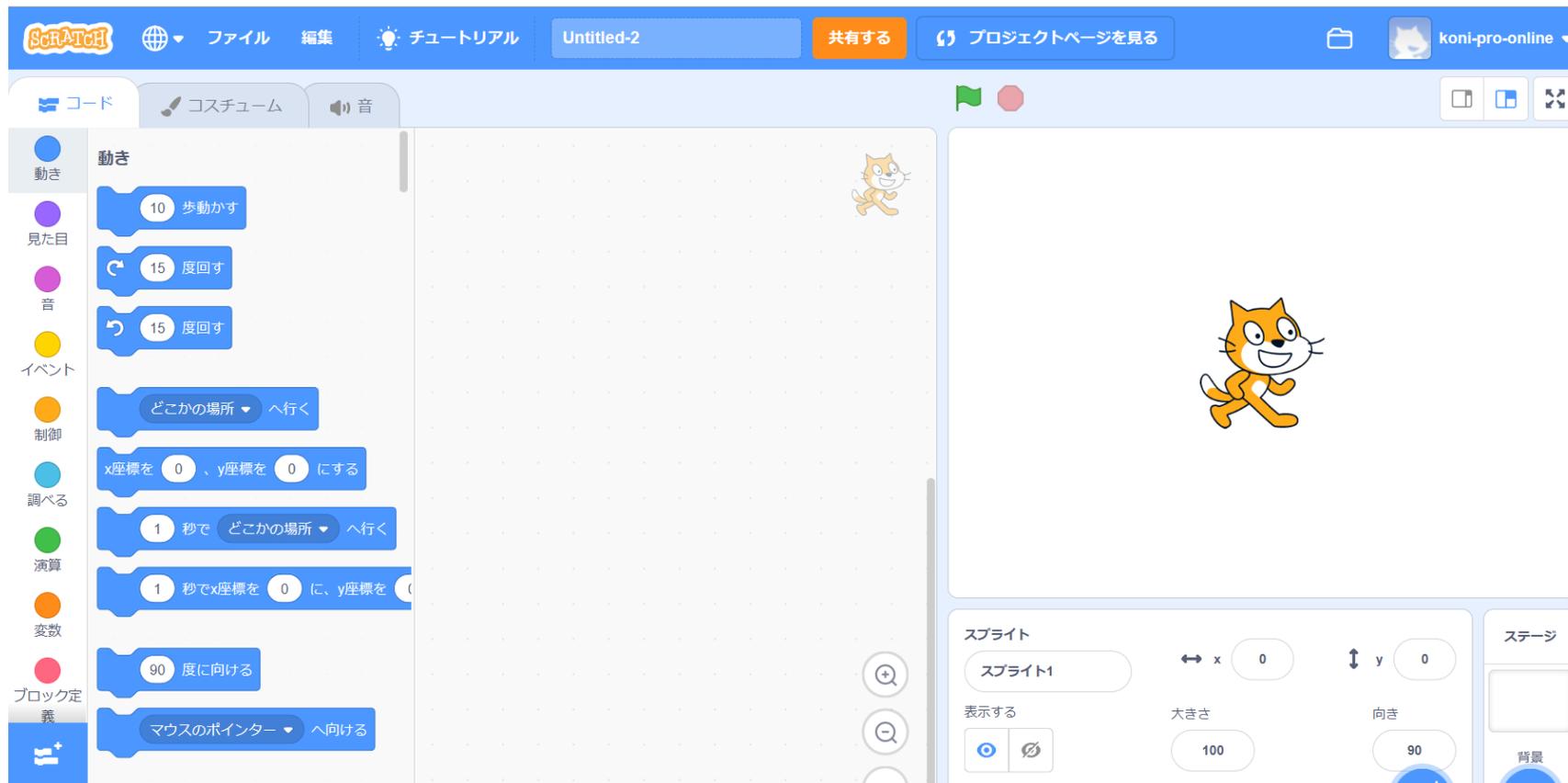
①出題リストを作ろう

新しい制作ページを開いてみよう



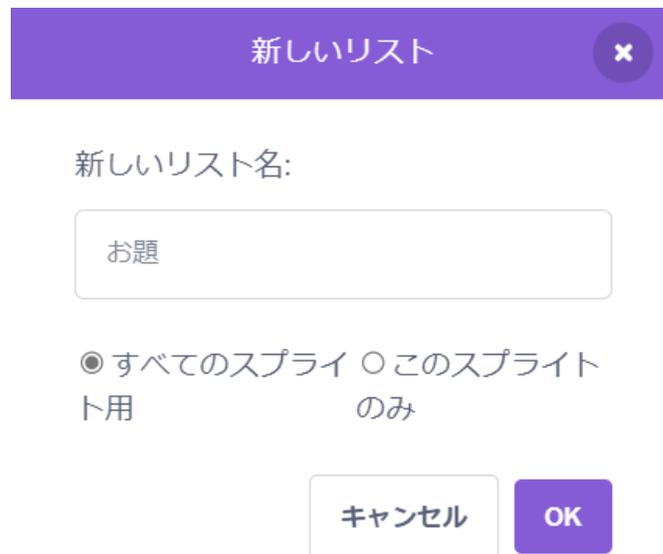
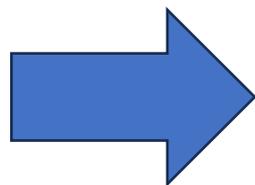
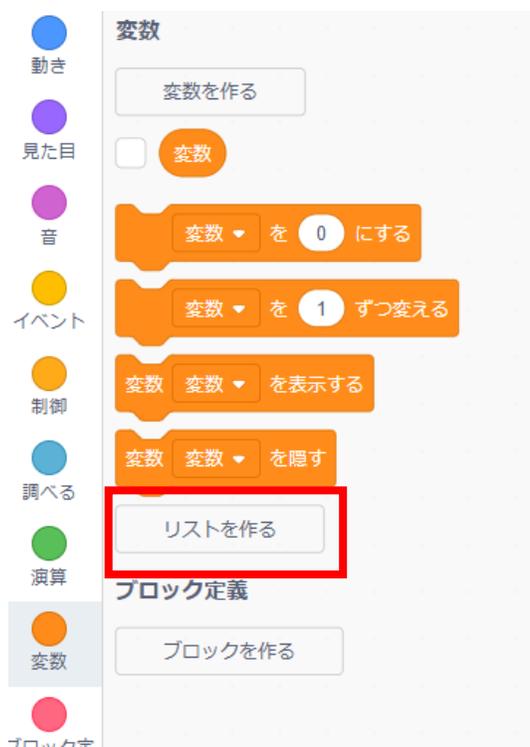
①出題リストを作ろう

このページが出てきたら次のページに進もう



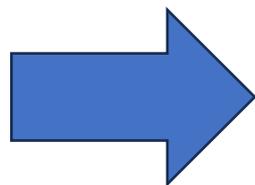
①出題リストを作ろう

タイピングのお題を保存するリストを作ろう



①出題リストを作ろう

お題の文字を書こう！人によって文字が違うからできるだけたくさん作ろう



①出題リストを作ろう

旗を押したらお題のリストが埋まるかな？
できるだけ長さを長くしてみよう！



問題

もう一回旗を押すと倍の長さになるね！旗を押しても同じ長さにするにはどうすればいいかな？

※考えてから次のスライドに進んでみよう！



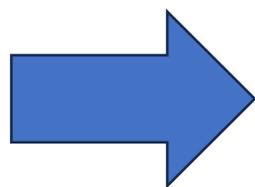
答え

お題を全て消してから挿入するといいよ！



①出題リストを作ろう

お題をランダムに配置してみよう



①出題リストを作ろう

お題がランダムに配置されるようになったかな？



目次

①出題リストを作ろう

②正解不正解を判断しよう

③スコアを作ろう

②正解不正解を判断しよう

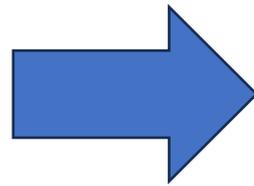
このページでは入力して同じ文字なら正解、違う文字なら不正解を表示するよ



The image shows a user interface for a programming exercise. On the left, there is a panel titled "お題" (Topic) containing a list with the item "1 うし" (1 cow) and a "+ 長さ 1 =" (length 1) indicator. In the center, a cartoon orange cat is running with a speech bubble saying "うし". At the bottom, there is a large empty input field with a purple checkmark icon on the right side.

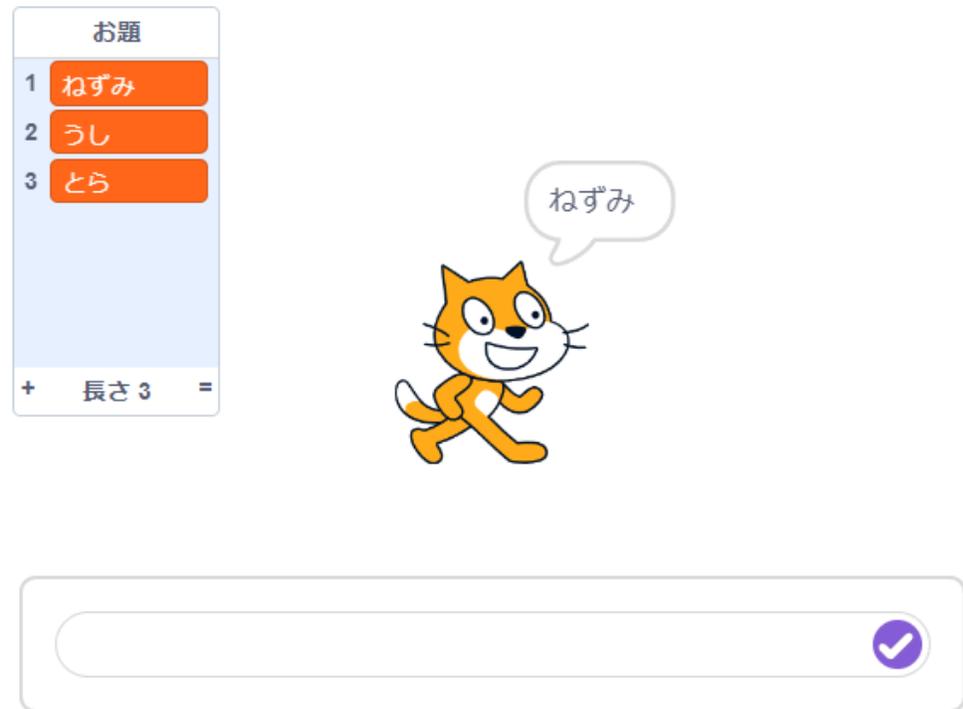
②正解不正解を判断しよう

お題を回答できるようにしよう



②正解不正解を判断しよう

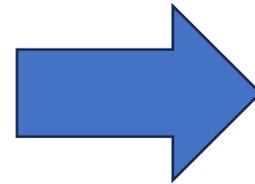
このように1番目のお題が出て、入力モードになったかな？



The image shows a quiz interface. On the left, a list titled "お題" (Questions) contains three items: "1 ねずみ", "2 うし", and "3 とら". Below the list is a plus sign, the text "長さ 3", and an equals sign. To the right of the list is a cartoon orange cat character with a speech bubble that says "ねずみ". Below the cat is a large, empty input field with a purple checkmark icon on the right side.

②正解不正解を判断しよう

入力したものがあっていたら「正解」間違っていたら「違うね」と表示できるようにしよう



②正解不正解を判断しよう

正解の場合はお題を1つ消すようにしよう



②正解不正解を判断しよう

正解するたびにお題が1つずつ消えていくか確認してみよう



目次

①出題リストを作ろう

②正解不正解を判断しよう

③スコアを作ろう

③スコアを作ろう

このページではお題を全部消すのにかかった時間を求めるよ

お題
(空)

+ 長さ 0 =

タイム 8.9



③スコアを作ろう

時間の変数を作ろう

新しい変数 ×

新しい変数名:

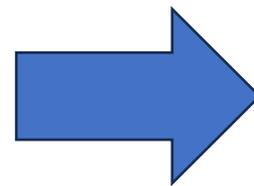
タイム

すべてのスプライト用 このスプライトのみ

キャンセル OK

③スコアを作ろう

お題を全部消すまでの長さを計るシステムを作ろう



③スコアを作ろう

お題を全部消えたらタイムも止まったかな？



お疲れさまでした

テキストは終了です。
あとは自分なりにアレンジを付け加えていこう！

お疲れさまでした

アレンジが思い浮かばない場合は、以下のようなことにチャレンジをしてみよう。

- **タイピングの文字数で敵を攻撃するアクションゲームに変える**