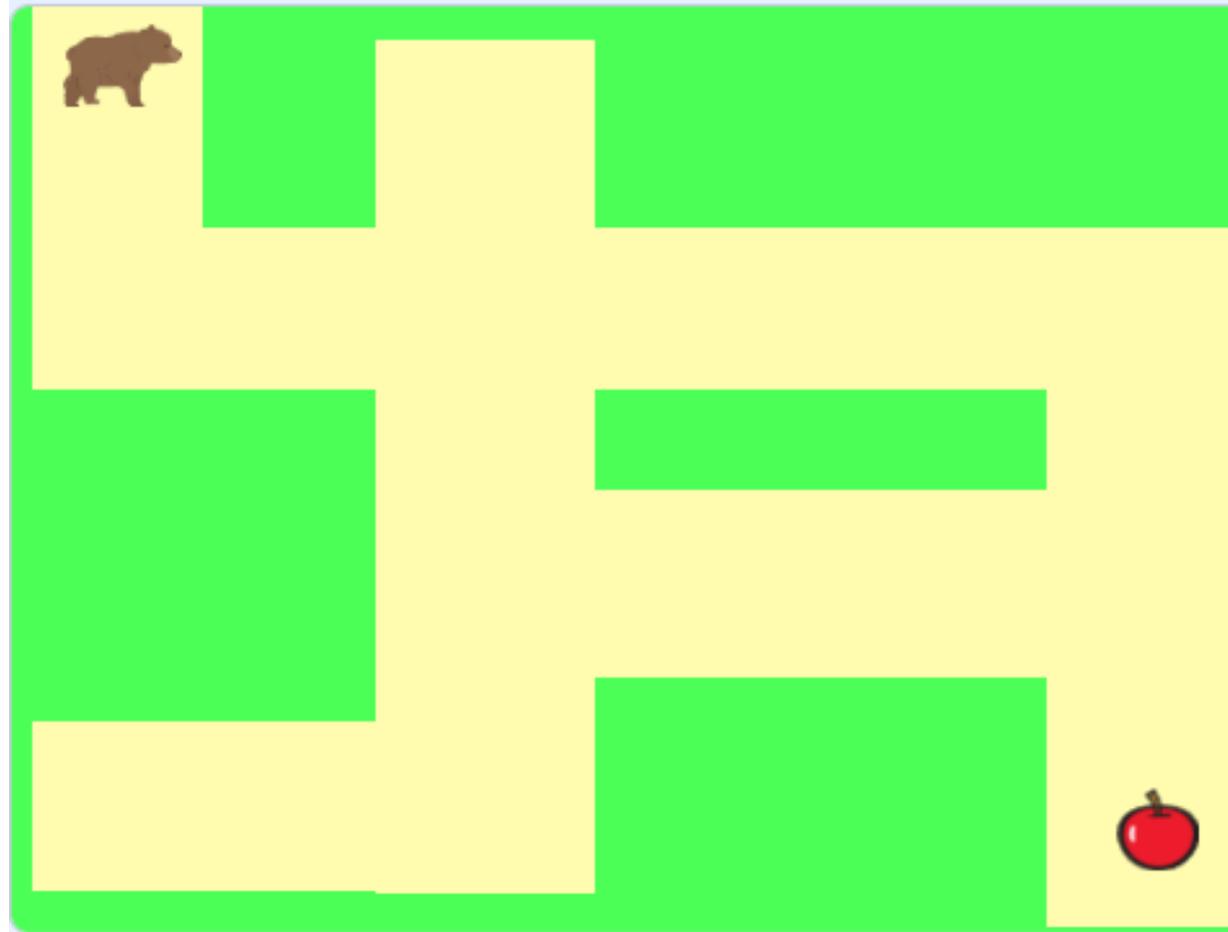


迷路ゲーム



この教材でできること

- 向き、座標の概念
- 矢印キーでプレイヤーを操作
- 色の判定をつける

どんな作品？

迷路の中を進んでゴールを目指すゲーム！

目次

①プレイヤーを動かそう

②迷路を作って中を歩けるようにしよう

③ゴールを作ろう

目次

①プレイヤーを動かそう

②迷路を作って中を歩けるようにしよう

③ゴールを作ろう

①プレイヤーを動かそう

このページではプレイヤーを設定して実際に動かしてみよう



①プレイヤーを動かそう

新しい制作ページを開いてみよう



①プレイヤーを動かそう

このページが出てきたら次のページに進もう



①プレイヤーを動かそう

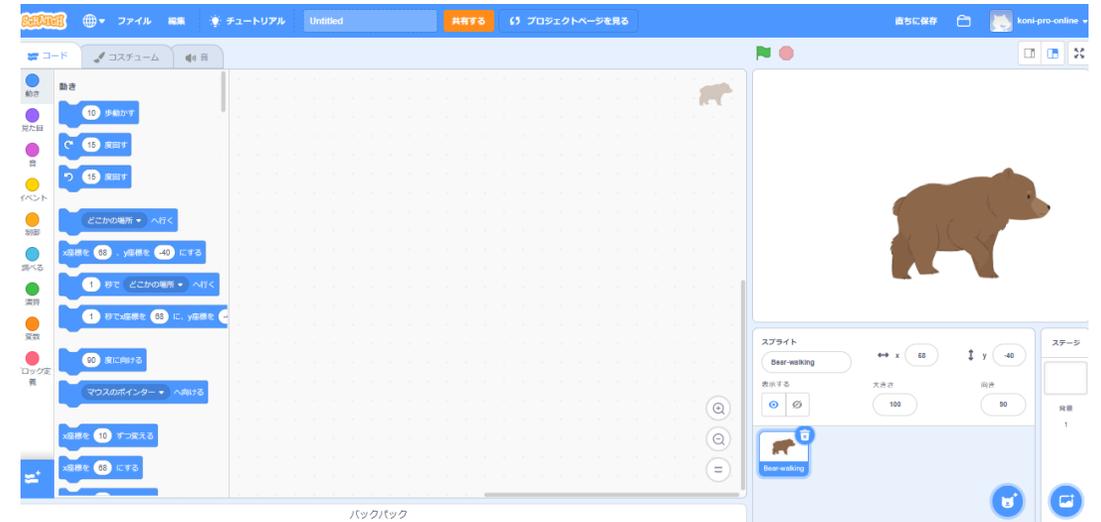
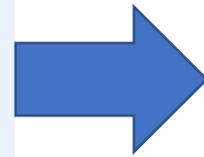
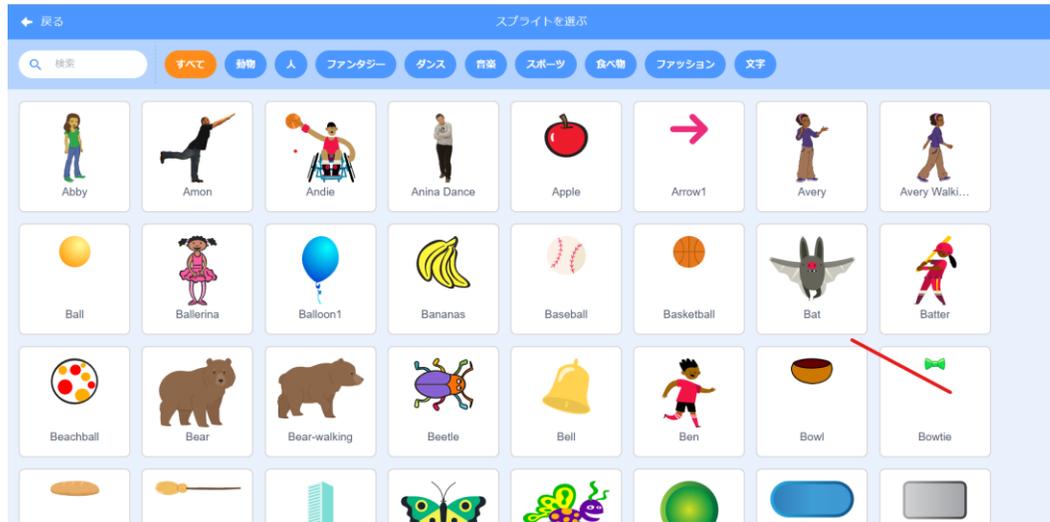
ネコのスプライトを消して自分が使いたいスプライトを新しく選ぼう



①プレイヤーを動かそう

一覧からスプライトを新しく選ぶ

右の画面のように選んだスプライトが出てきたらOK



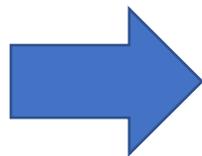
①プレイヤーを動かそう

名前を「プレイヤー」に変えてみよう



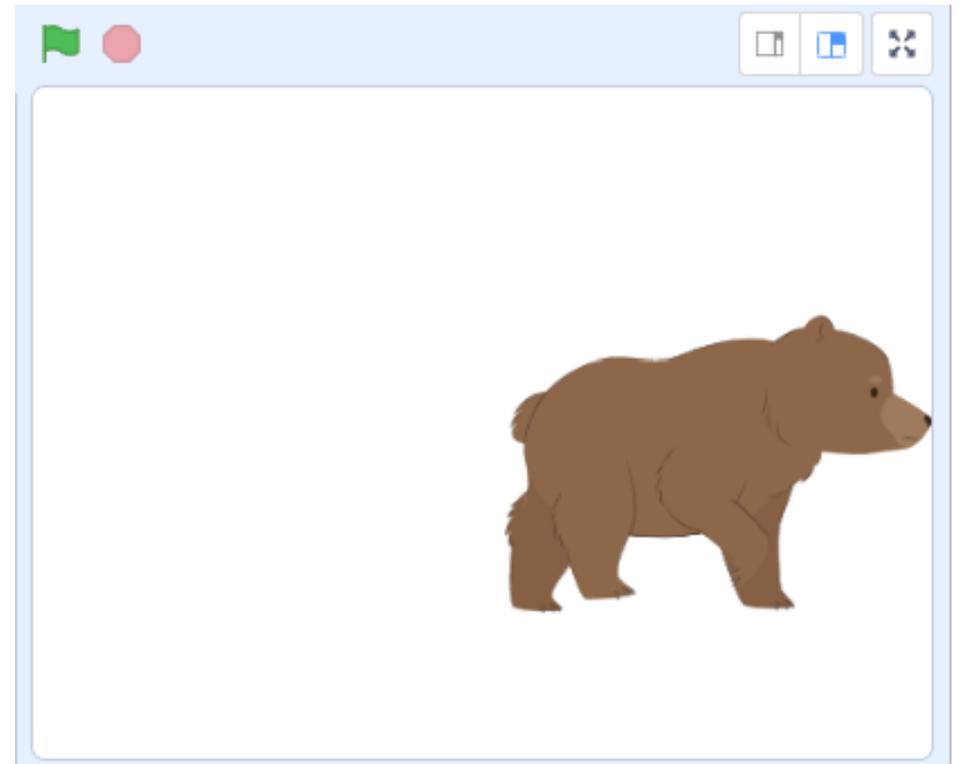
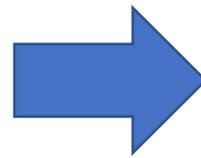
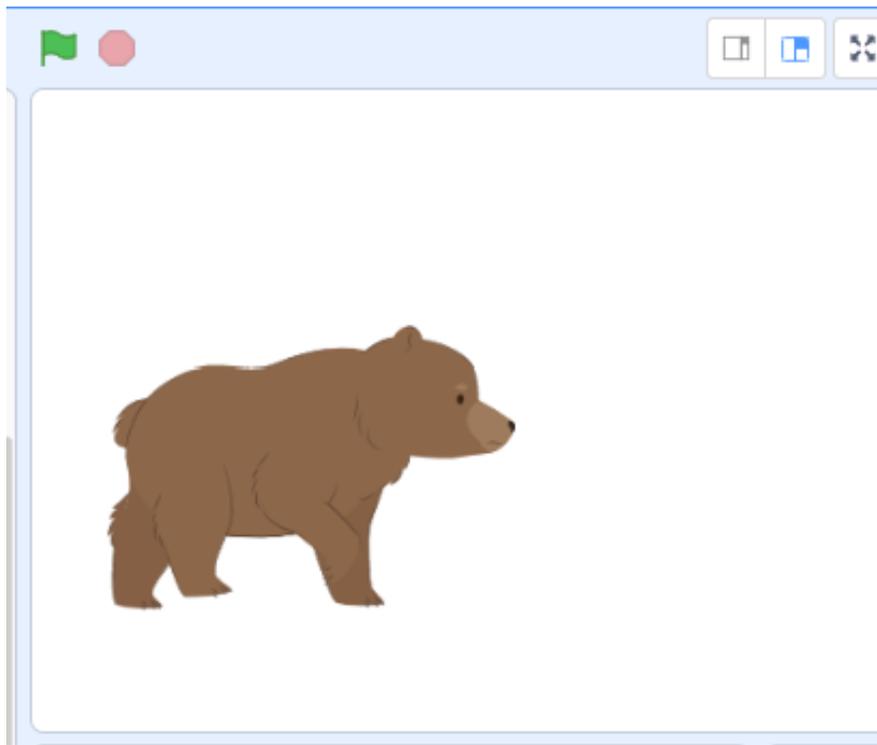
①プレイヤーを動かそう

移動させるコードを書いてみよう



①プレイヤーを動かそう

旗を押してプレイヤーが右に動くか確認してみよう



①プレイヤーを動かそう

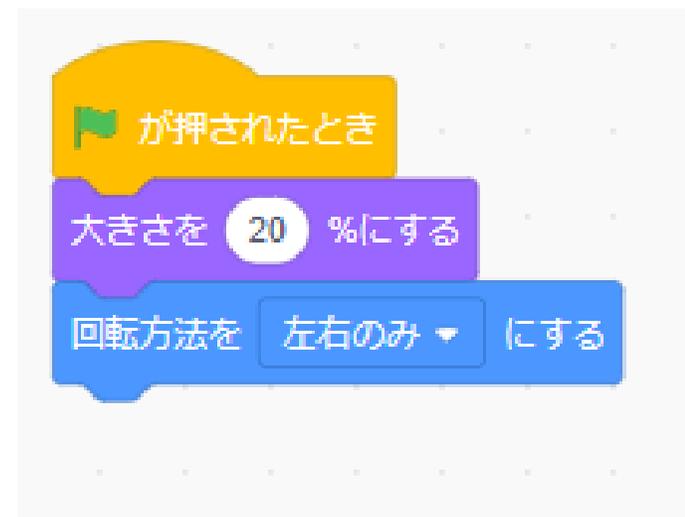
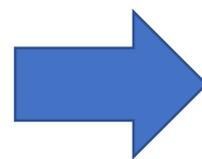
同じように上下左右もコードを組もう

さっき作ったコードを複製すると早く終わるよ！



①プレイヤーを動かそう

プレイヤーの大きさと回転方法の指定をしてあげよう。大きさの値は何でもいいよ！



目次

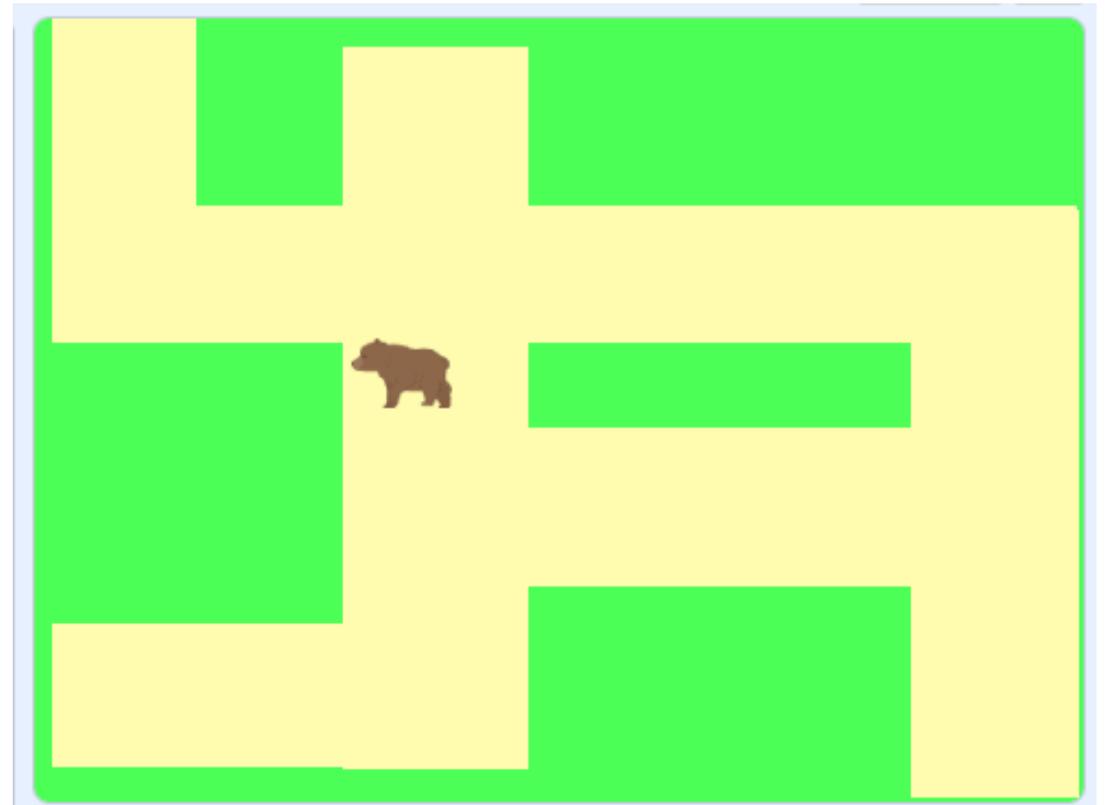
①プレイヤーを動かそう

②迷路を作って中を歩けるようにしよう

③ゴールを作ろう

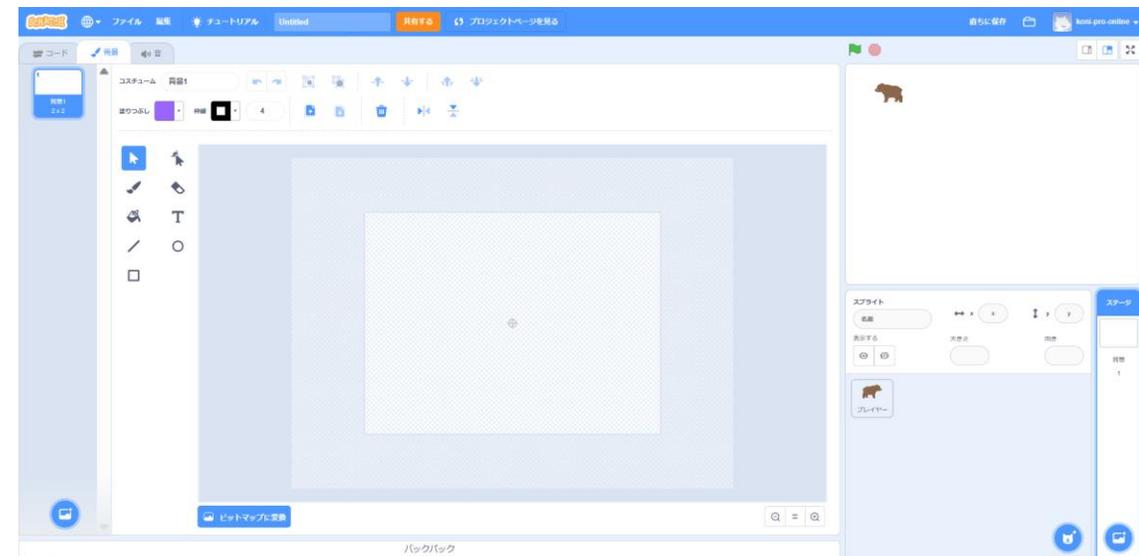
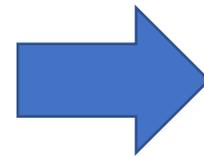
②迷路を作って中を歩けるようにしよう

このページでは迷路を自分で描いて迷路内を移動できるようにしよう



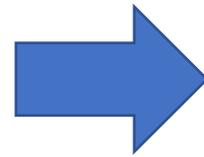
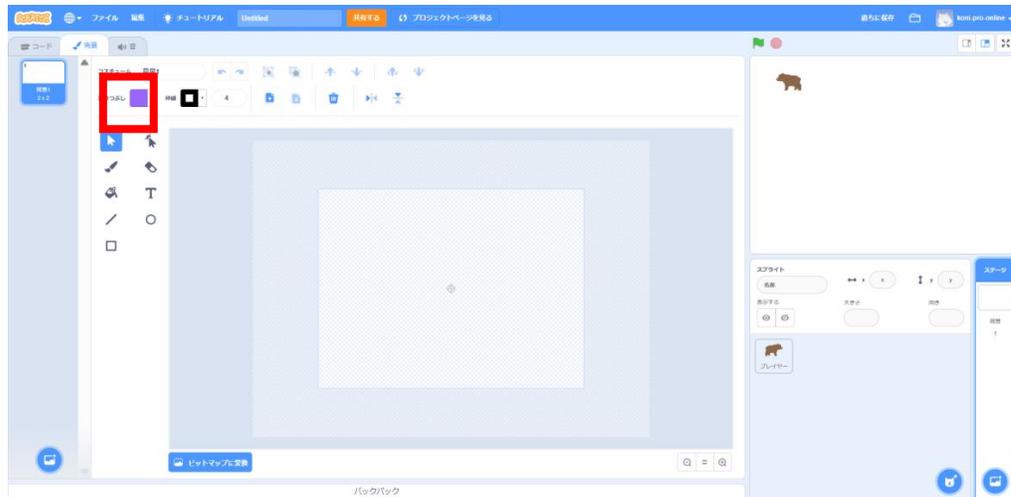
②迷路を作って中を歩けるようにしよう

右下のステージから自分でステージを描いてみよう
右のような画面からステージが描けるよ



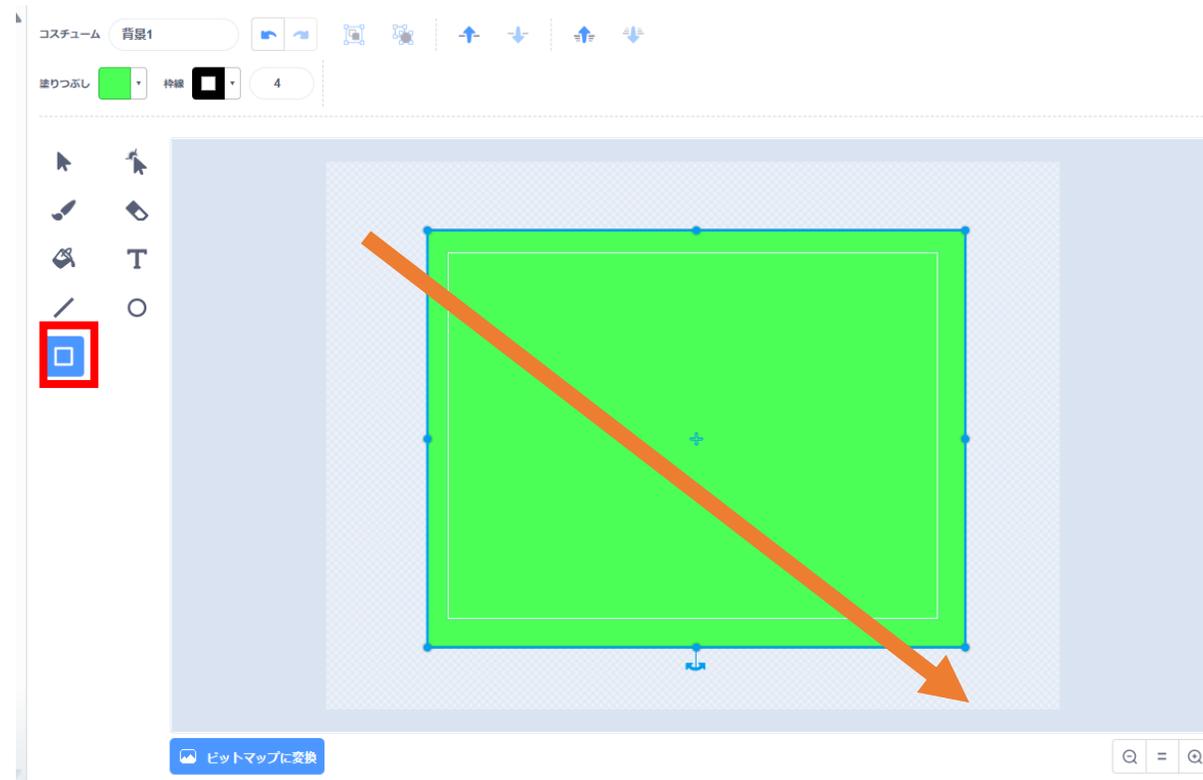
②迷路を作っ中を歩けるようにしよう

左上の塗りつぶしから背景にしたい色を選んでみよう



②迷路を作って中を歩けるようにしよう

左の□をクリックしてステージの左上から右下に引っ張って背景の色を塗りつぶそう



②迷路を作っ中を歩けるようにしよう

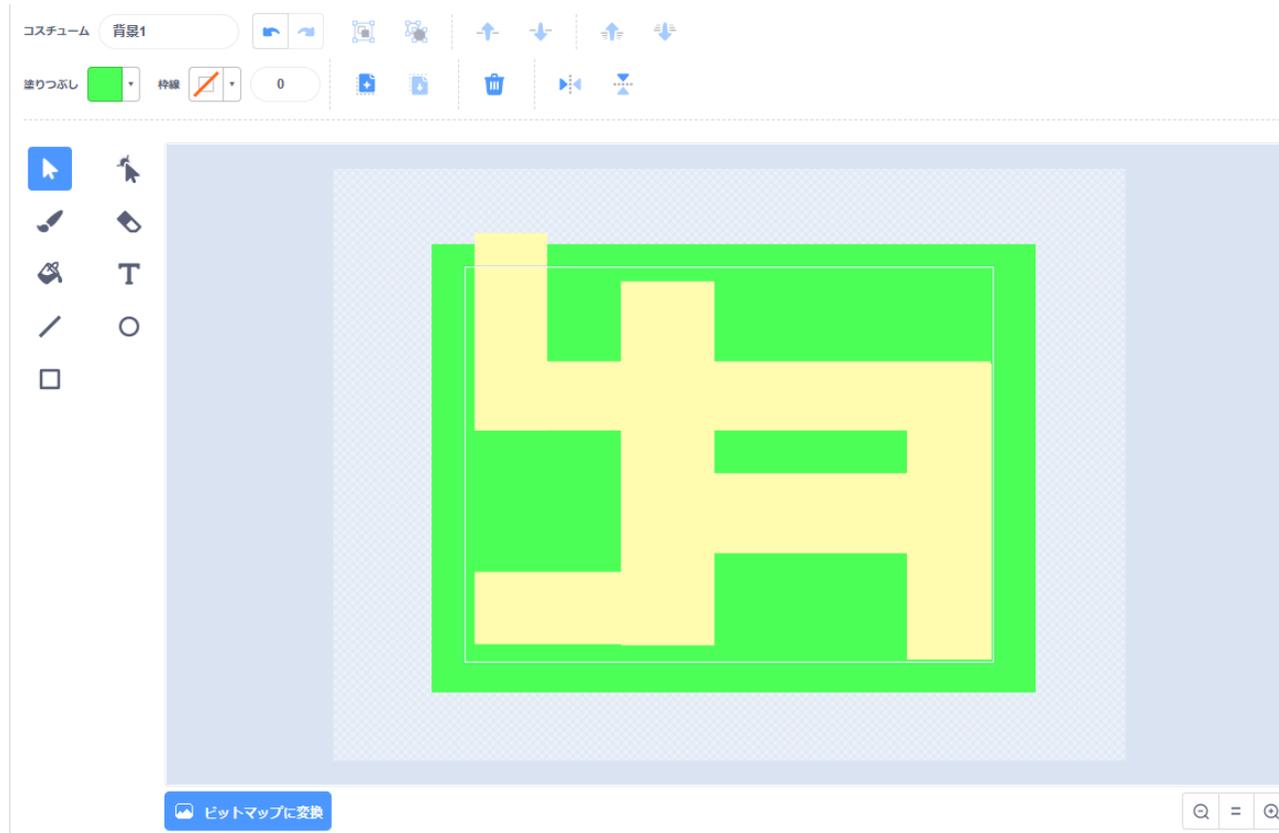
今度は道の色を決めてあげよう

道を作るときは右の枠の太さを0にしよう



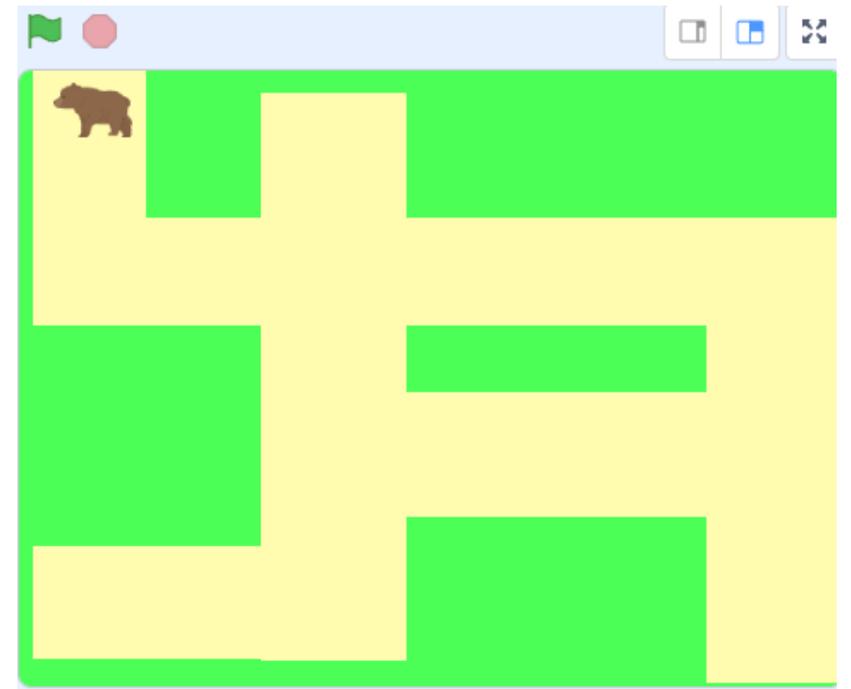
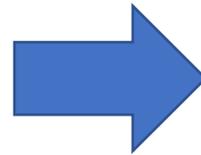
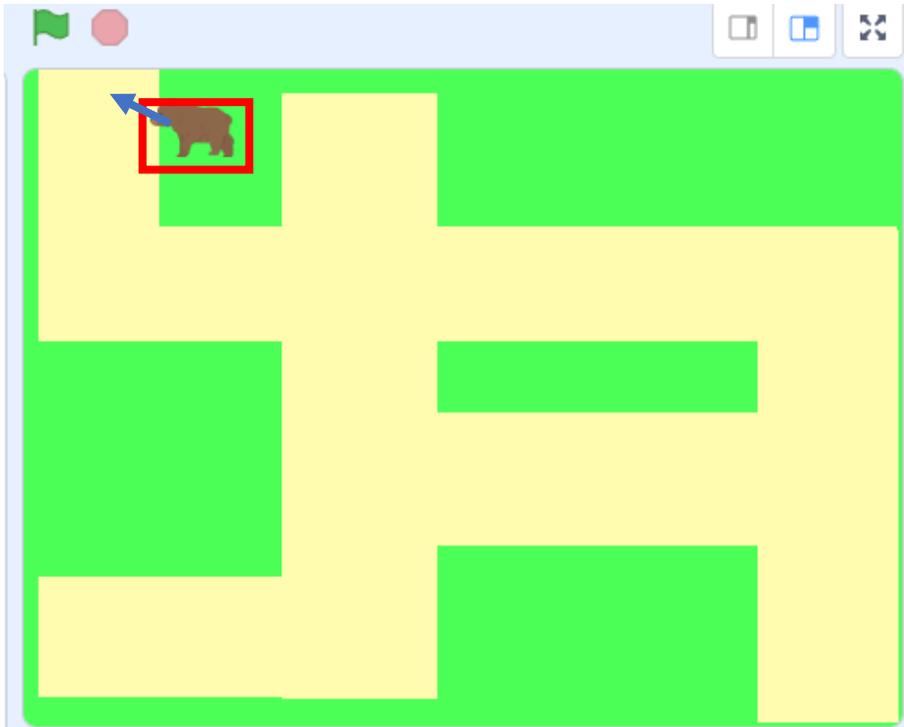
②迷路を作って中を歩けるようにしよう

□をうまく組み合わせて道を作ろう！
テキストではこのように作ってみたよ



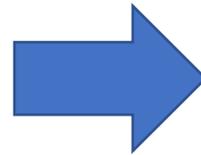
②迷路を作って中を歩けるようにしよう

プレイヤーをスタート地点に移動してみよう



②迷路を作っ中を歩けるようにしよう

プレイヤーの座標を確認して15ページのコードに追加してみよう



質問

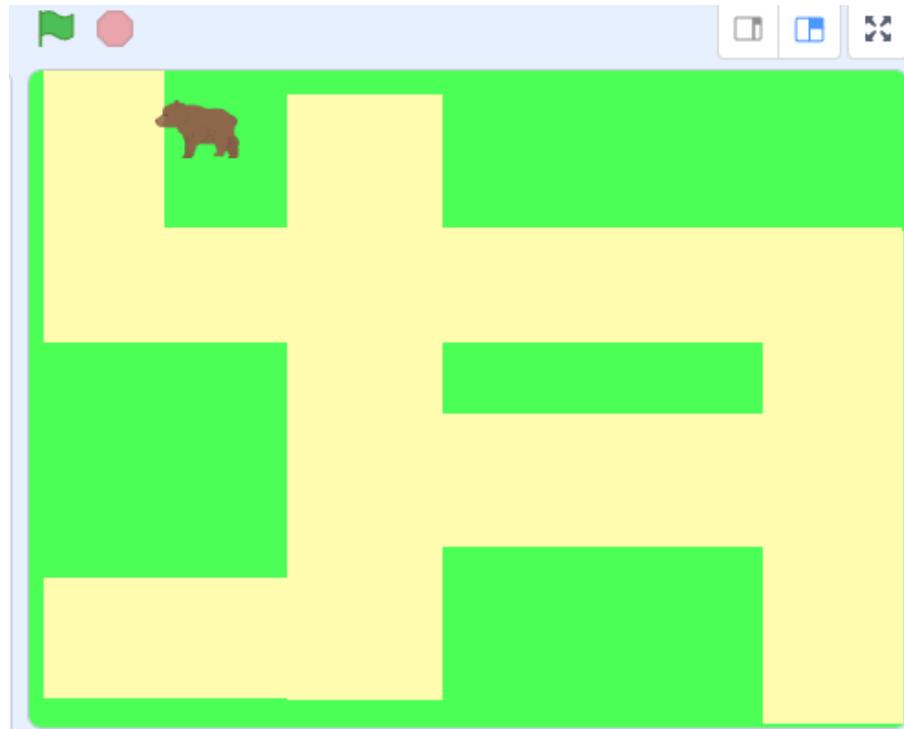
旗を押して操作してみよう！

実際に迷路になってるかな？

※考えてから次のスライドに進んでみよう！

答え

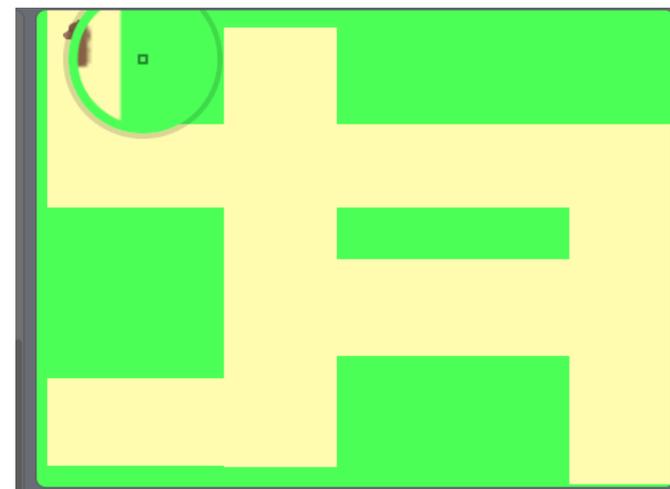
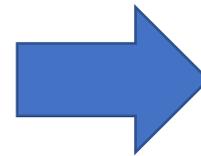
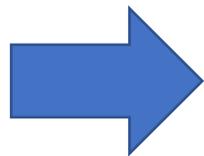
プレイヤーが道じゃないところにも行けてしまっているね！



②迷路を作って中を歩けるようにしよう

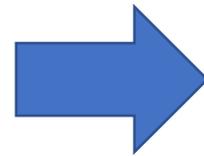
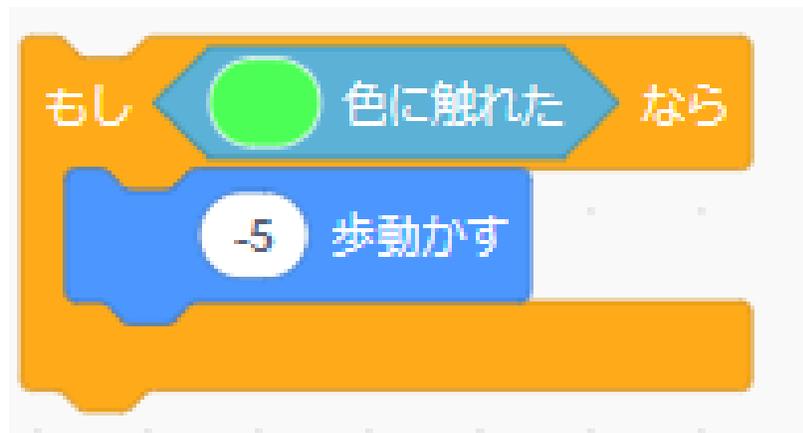
新しくコードを書こう

壁に触れた時の処理を書くとよ



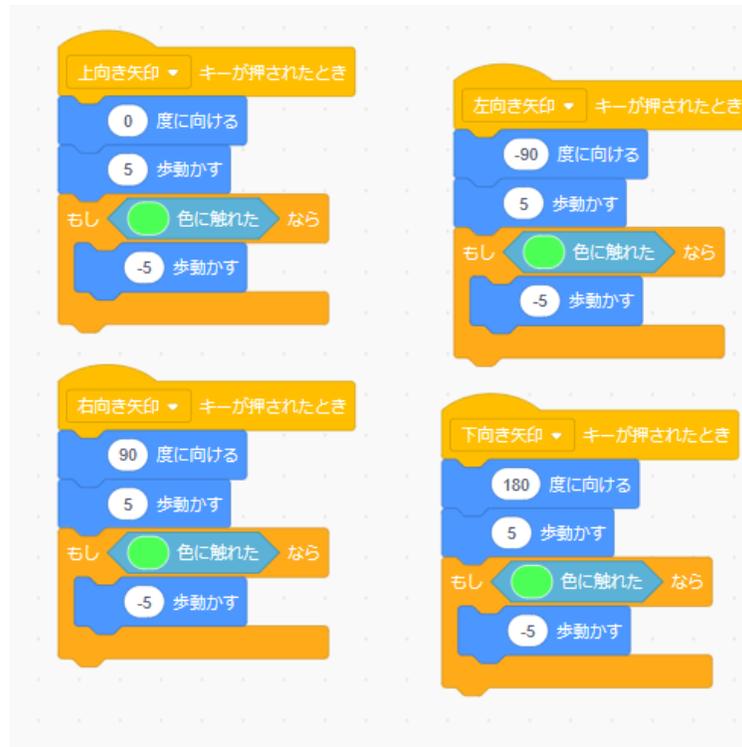
②迷路を作って中を歩けるようにしよう

下のようにコードを組めたら、上向き以外の時の処理も同じように書いてみよう



②迷路を作って中を歩けるようにしよう

このように組めたら旗を押して動作を確認してみよう！



目次

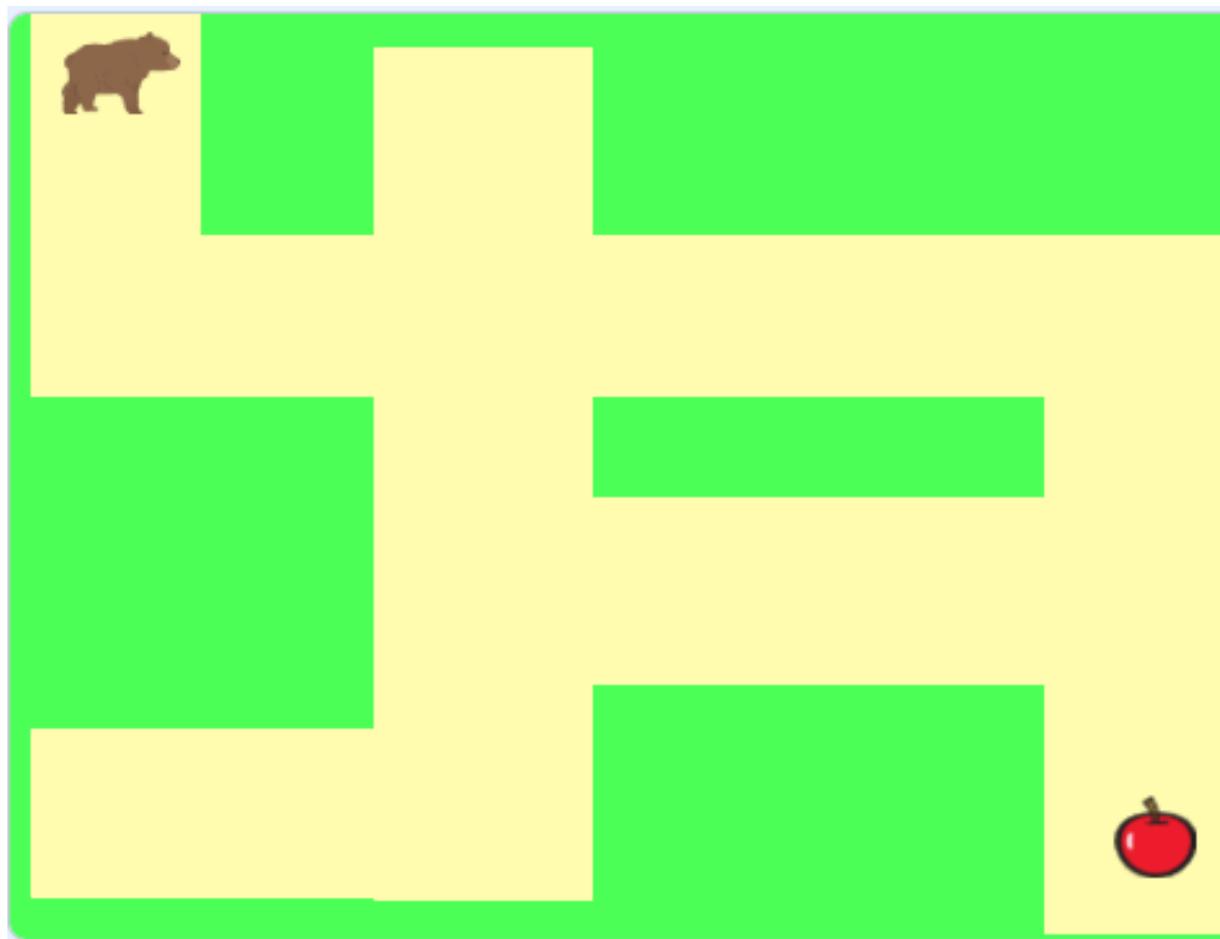
①プレイヤーを動かそう

②迷路を作って中を歩けるようにしよう

③ゴールを作ろう

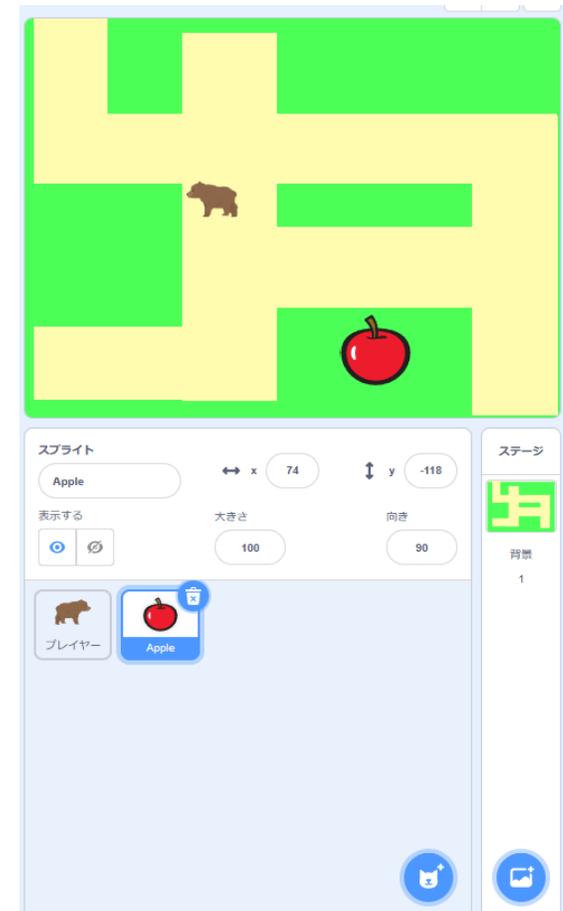
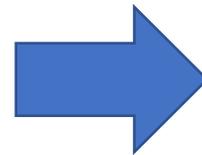
③ゴールを作ろう

このページではゴールとなる
目印を作ってみよう



③ゴールを作ろう

ゴールの目印となるスプライトを選んでみよう

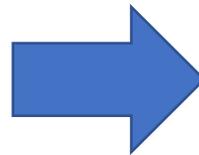


③ゴールを作ろう

ゴールの位置と大きさを決めよう



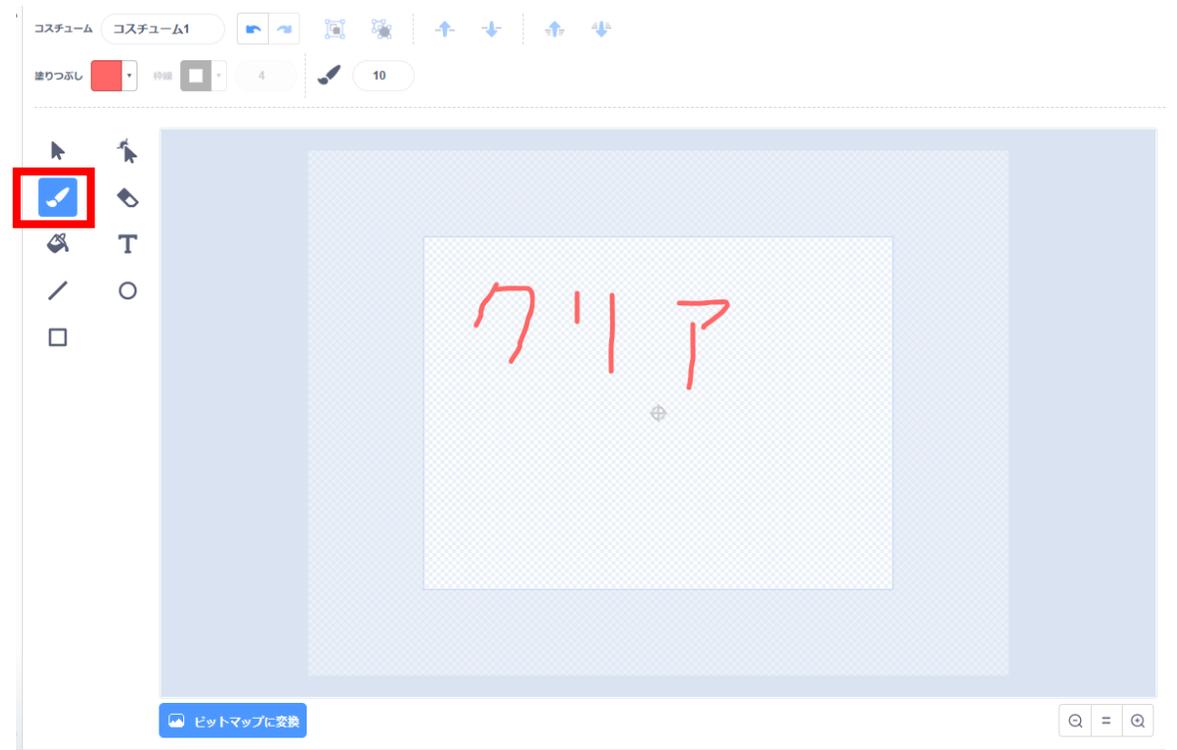
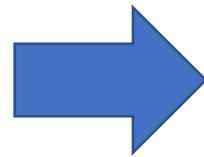
```
が押されたとき
x座標を 204 、y座標を -140 にする
大きさを 100 %にする
```



```
が押されたとき
x座標を 204 、y座標を -140 にする
大きさを 50 %にする
```

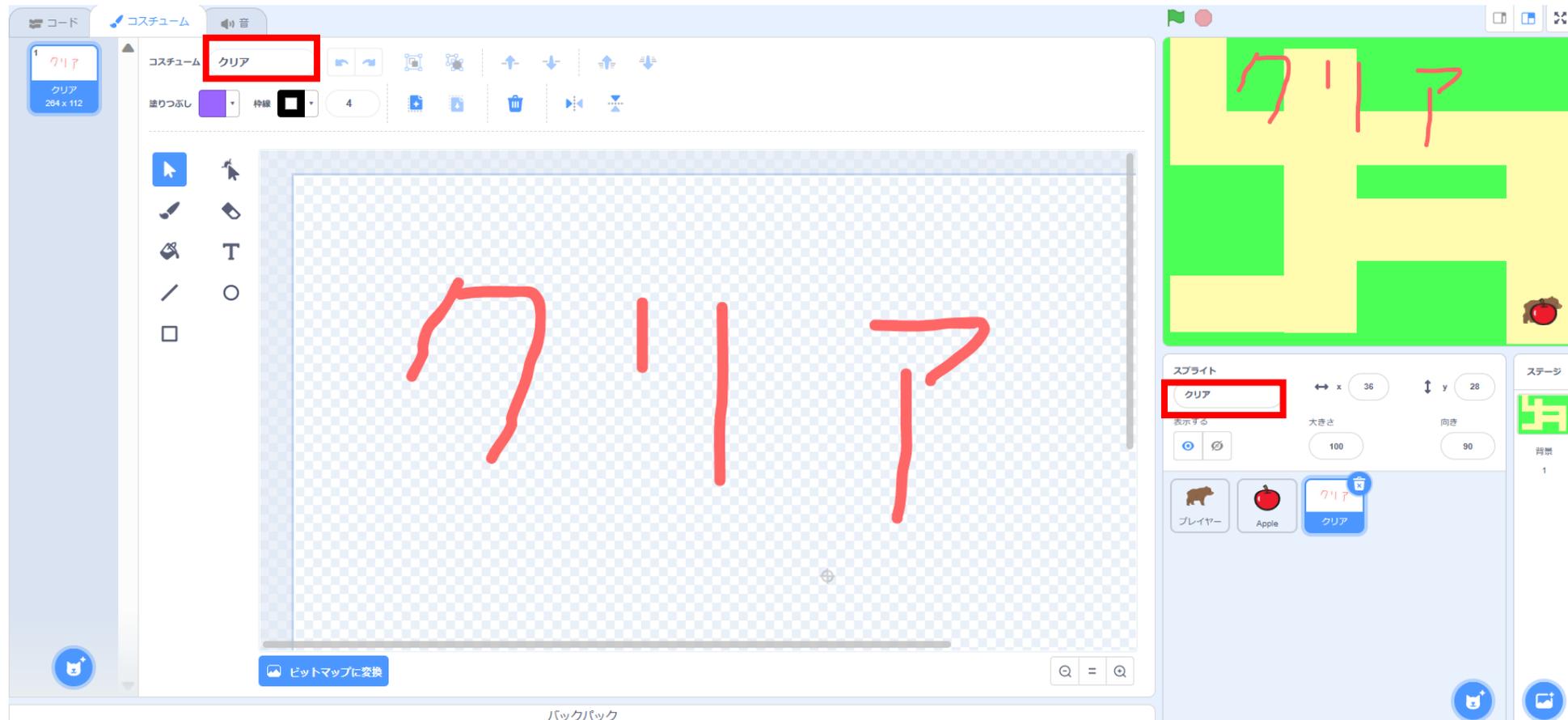
③ゴールを作ろう

ゴールした時の「クリア」の文字を書いてみよう



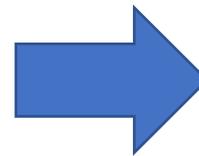
③ゴールを作ろう

コスチュームの名前とスプライトの名前をわかりやすく変えてみよう



③ゴールを作ろう

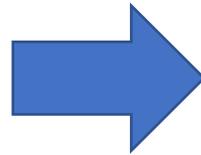
ゴールに触れたら文字が表示されるようにするよ
まずはゴールのほうのコードを書いてみよう



③ゴールを作ろう

次にクリアのほうのコードを書いてみよう

クリア



お疲れさまでした

テキストは終了です。
あとは自分なりにアレンジを付け加えていこう！

お疲れさまでした

アレンジが思い浮かばない場合は、以下のようなことにチャレンジをしてみよう。

- **制限時間をつける**
- **ステージをいくつか作ってみる**
- **敵を作ってみる**