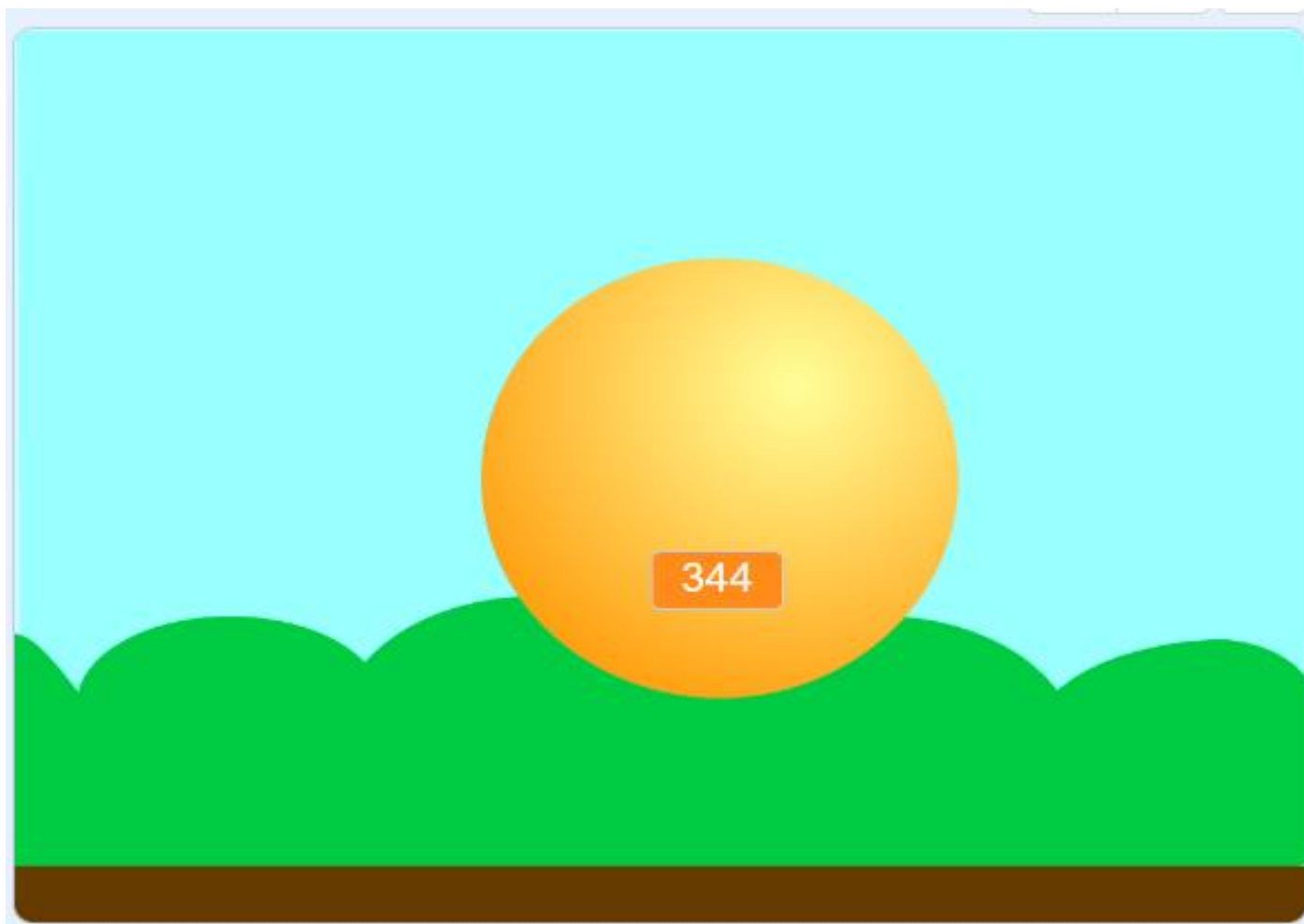


クリックゲーム



この教材でできること

- 数の変化と大きさ(パーセント)
- 簡単な変数の使い方

どんな作品？

自分で作ったスプライトをク
リックしたら大きくなるゲーム

目次

①ボールを大きくしよう

②アイテムをランダムで表示させてみよう

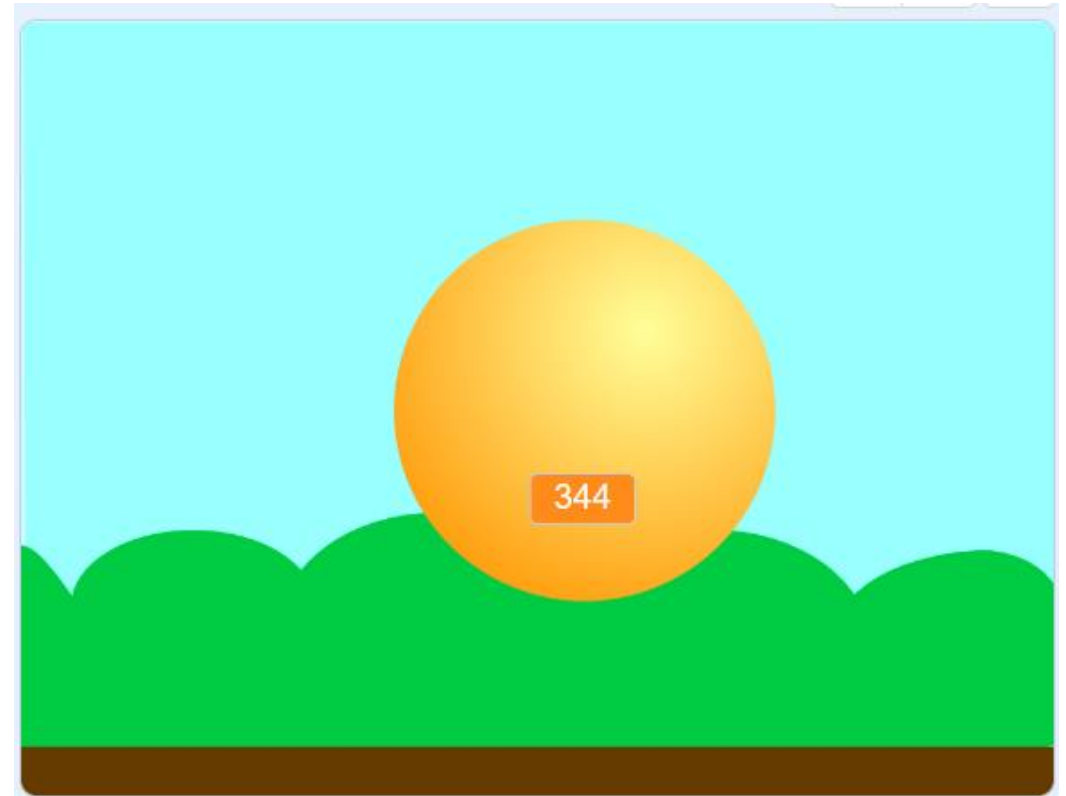
目次

①ボールを大きくしよう

②アイテムをランダムで表示させてみよう

①ボールを大きくしよう

このページでは背景とスプライトを設定して基本の動きを設定



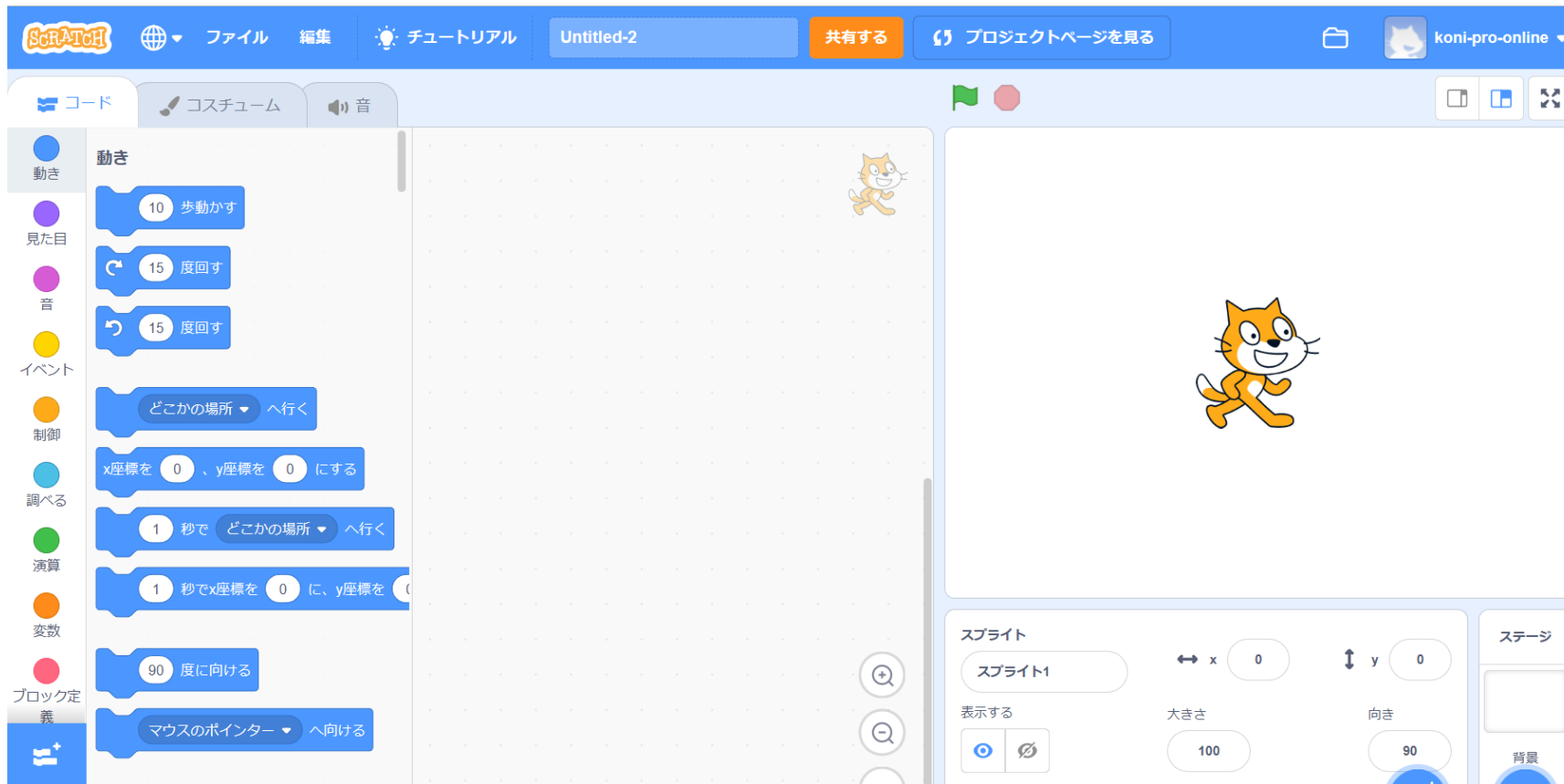
①ボールを大きくしよう

新しい制作ページを開いてみよう



①ボールを大きくしよう

このページが出てきたら次のページに進もう



①ボールを大きくしよう

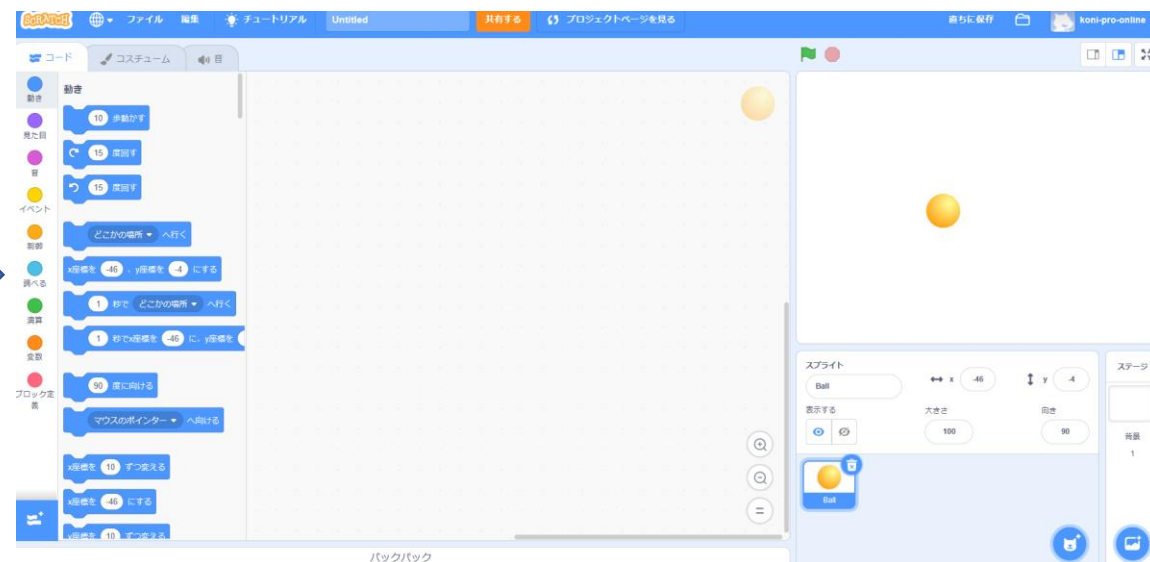
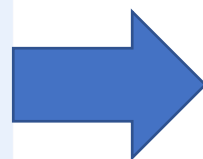
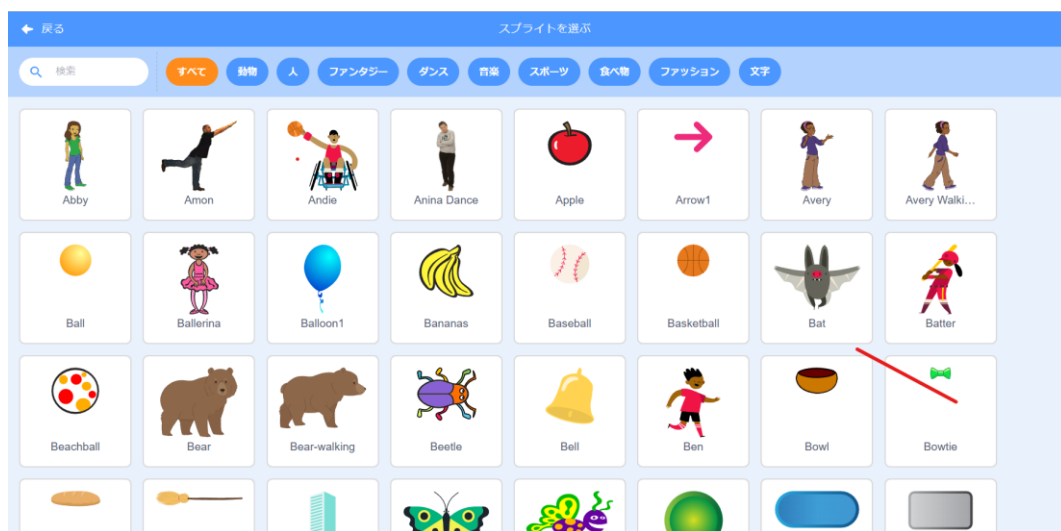
ネコのスプライトを消して自分が使いたいスプライトを新しく選ぼう



①ボールを大きくしよう

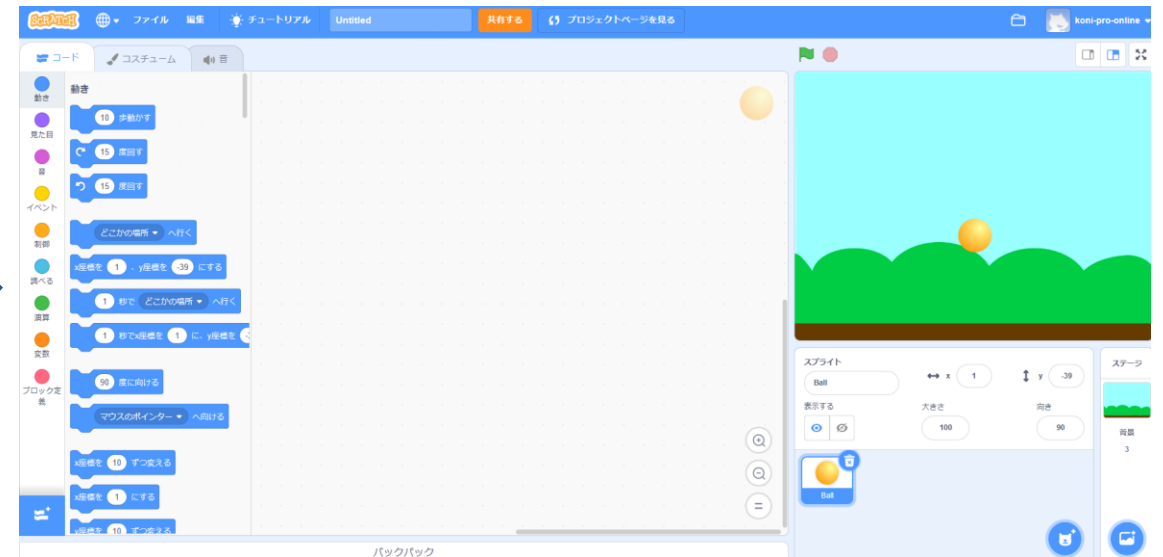
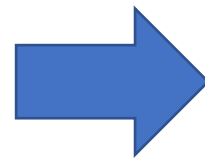
一覧からスプライトを新しく選ぶ

右の画面のように選んだスプライトが出てきたらOK



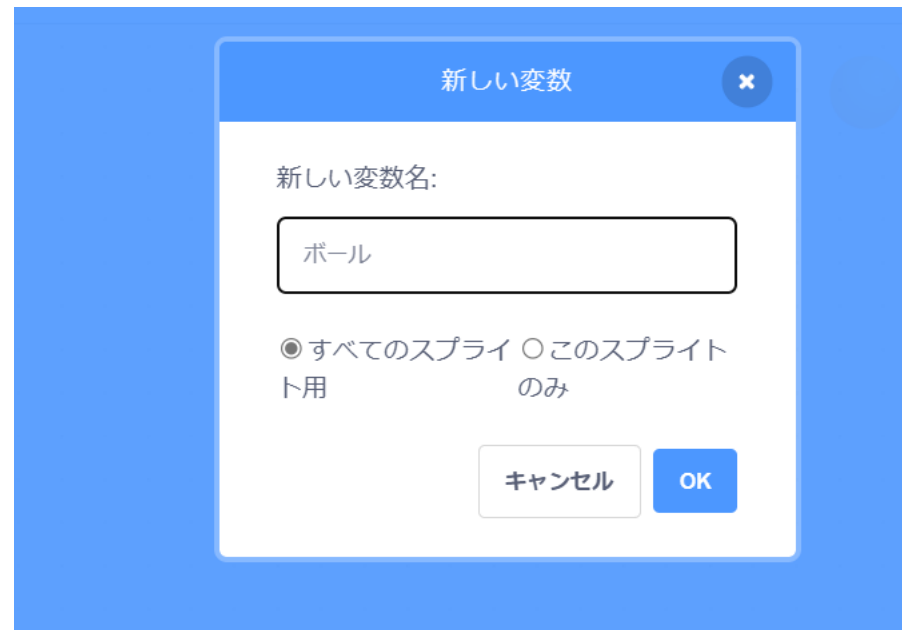
①ボールを大きくしよう

背景も同じように選ぼう！



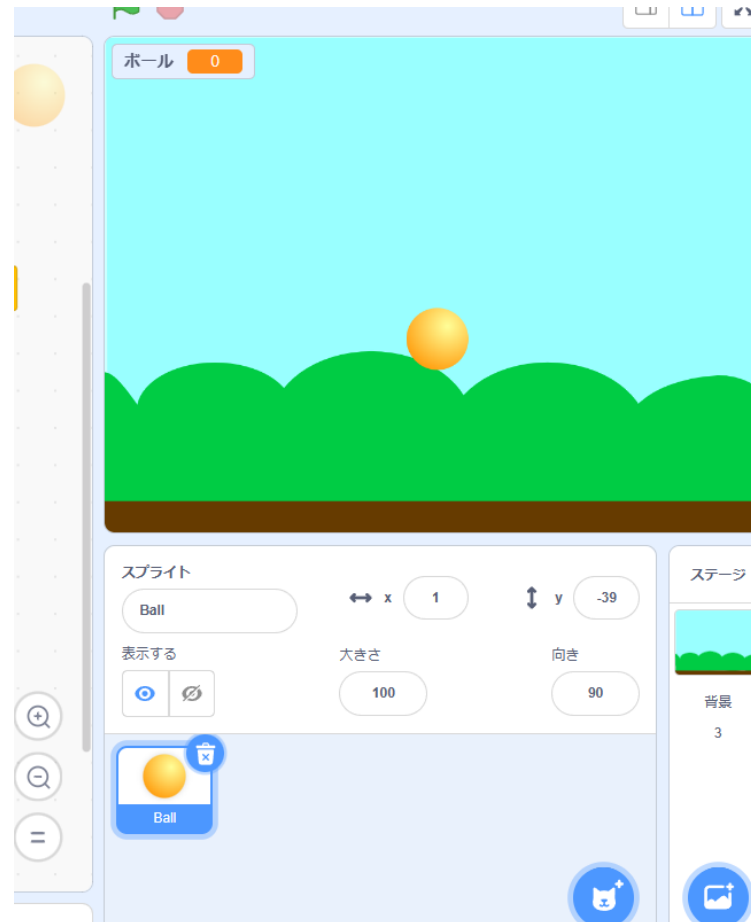
①ボールを大きくしよう

変数に名前を付けよう



①ボールを大きくしよう

画面に変数が出てきたかな？



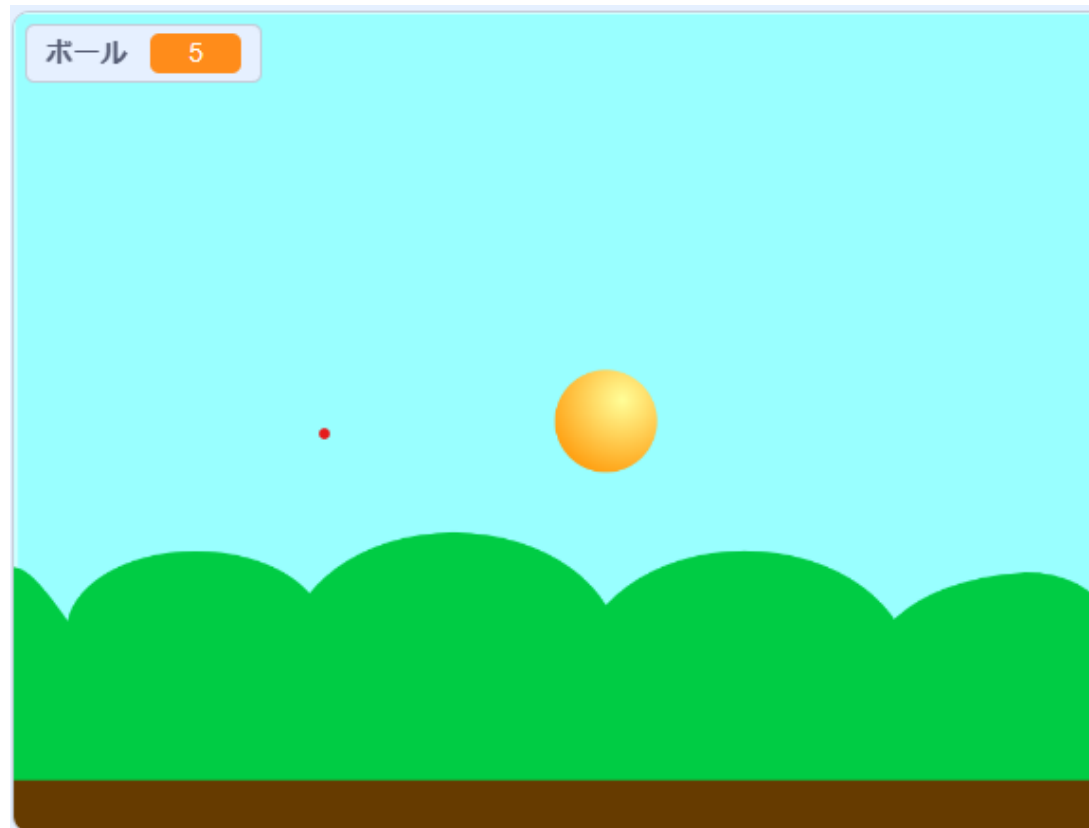
①ボールを大きくしよう

実際にコードを組んでみよう



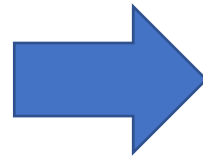
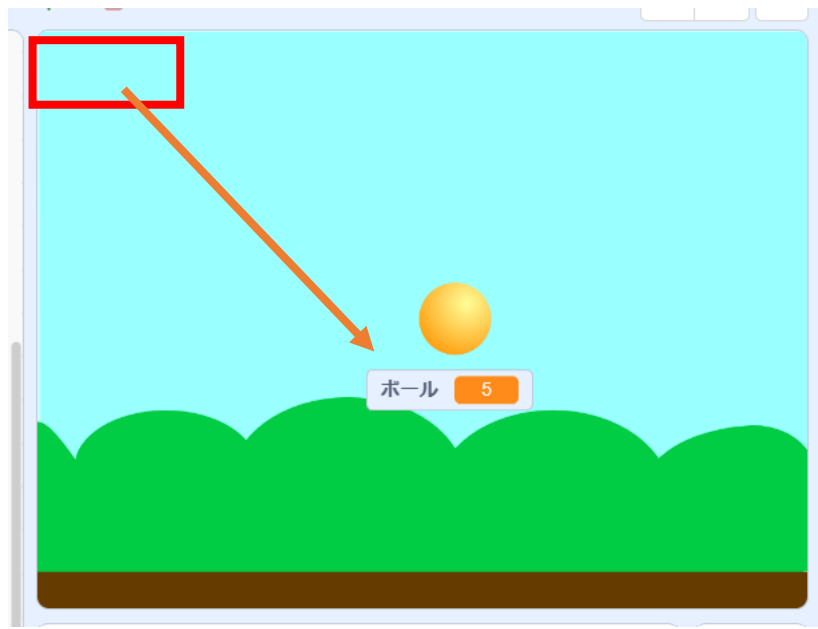
①ボールを大きくしよう

ボールをクリックしたら変数が大きくなっていくかな？



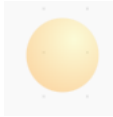
①ボールを大きくしよう

変数の表示をボールの下に持って行って、マウスの右クリックで「大きな表示」に変更しよう



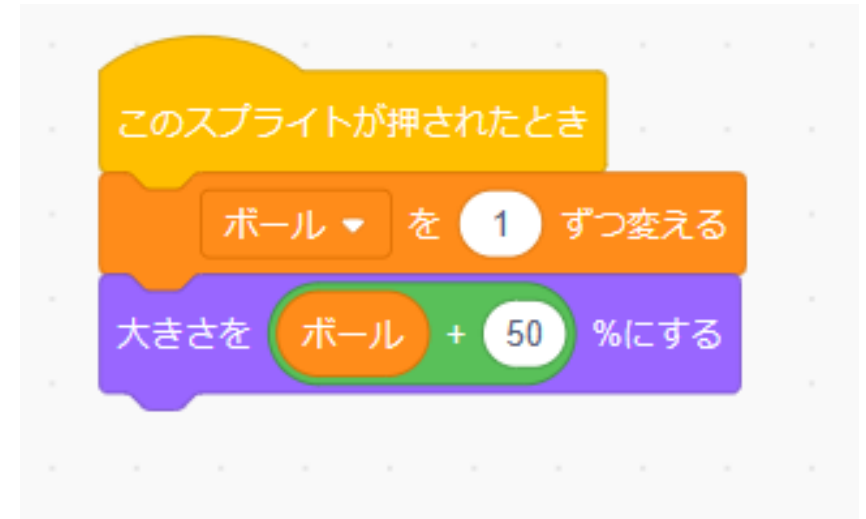
①ボールを大きくしよう

旗が押されたら変数を0に戻すようにしよう



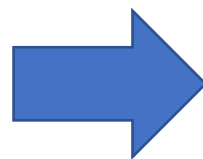
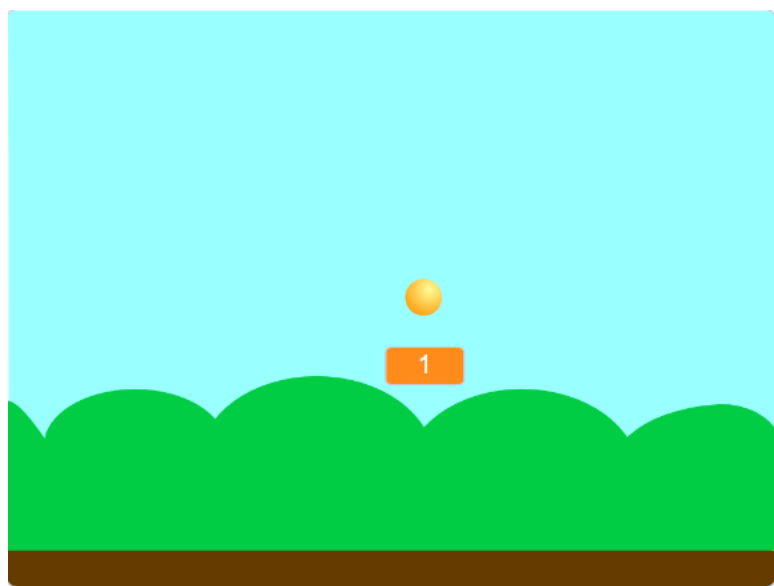
①ボールを大きくしよう

コードをさらに追加してみよう



①ボールを大きくしよう

旗を押してボールが大きくなるか確認してみよう



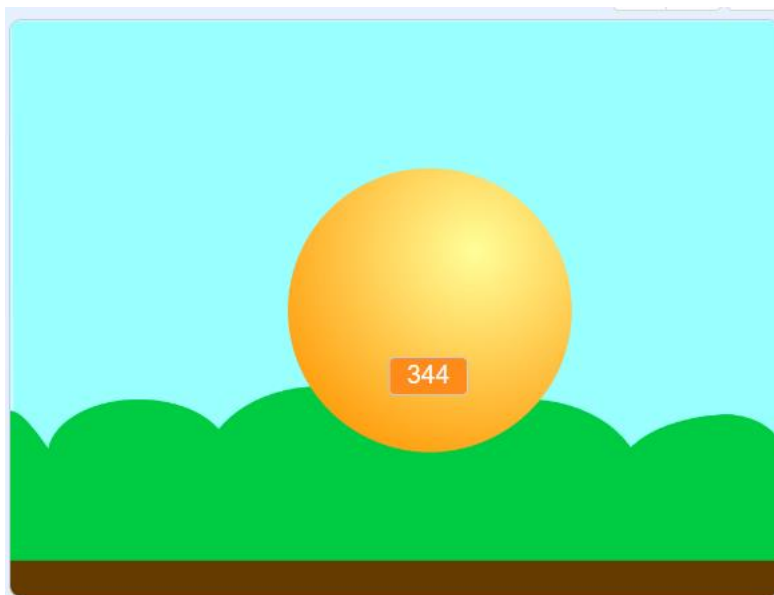
質問

何回か旗を押して繰り返してたら何か気づいたことはないかな？

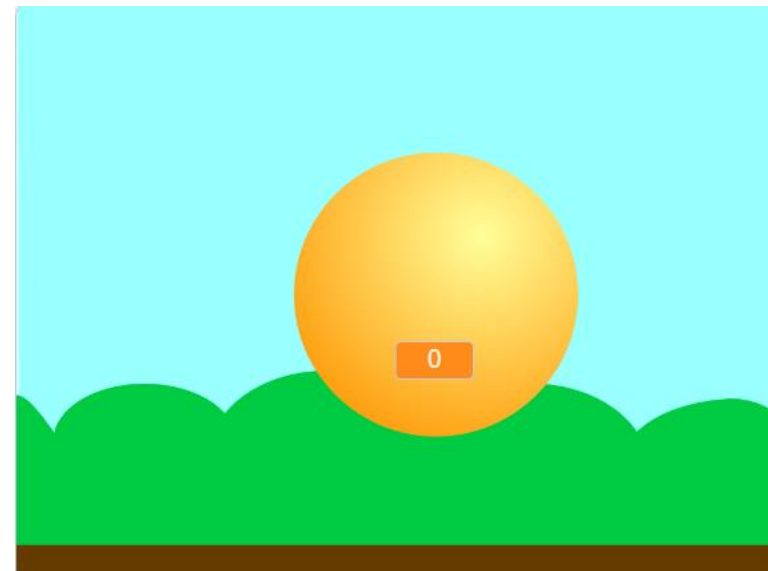
※考えてから次のスライドに進んでみよう！

答え

旗を押したら変数の数だけ0に戻って、大きさは元に戻らないね！



旗を押すと



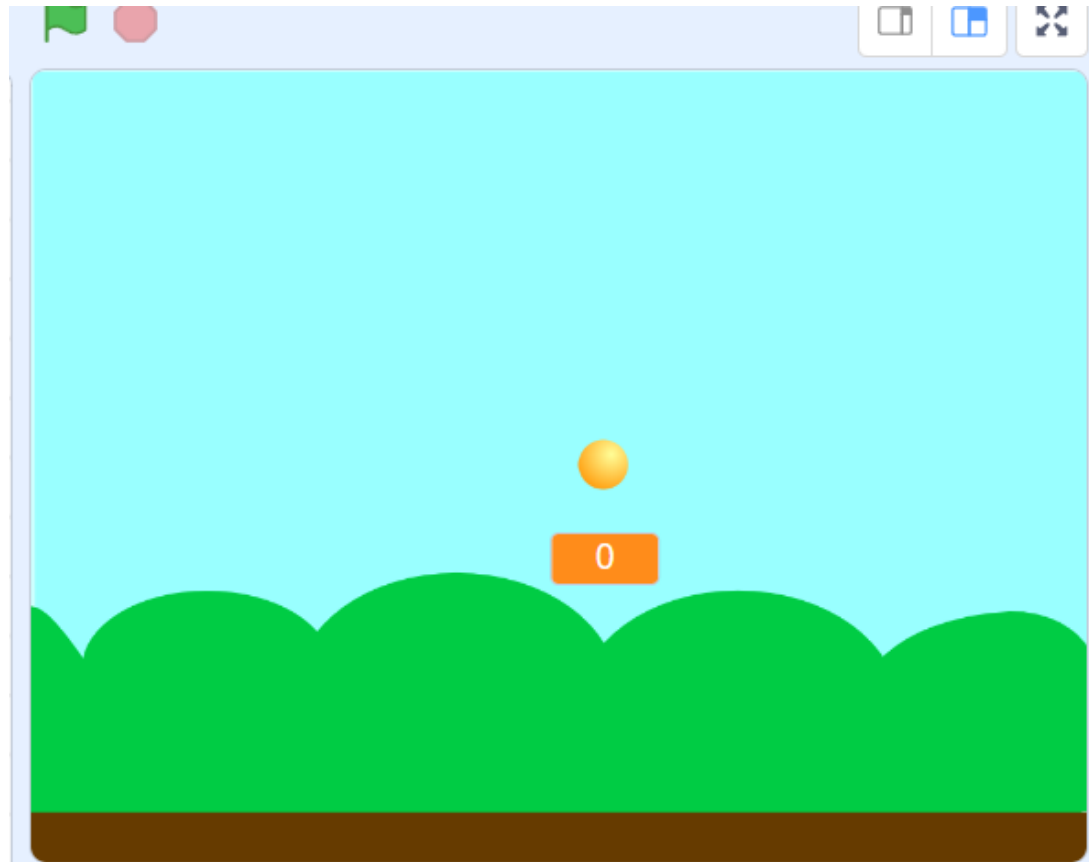
①ボールを大きくしよう

旗を押したらボールを元の大きさに戻るようなコードを組もう



①ボールを大きくしよう

旗を押して理想の動きができているか確認してみよう！



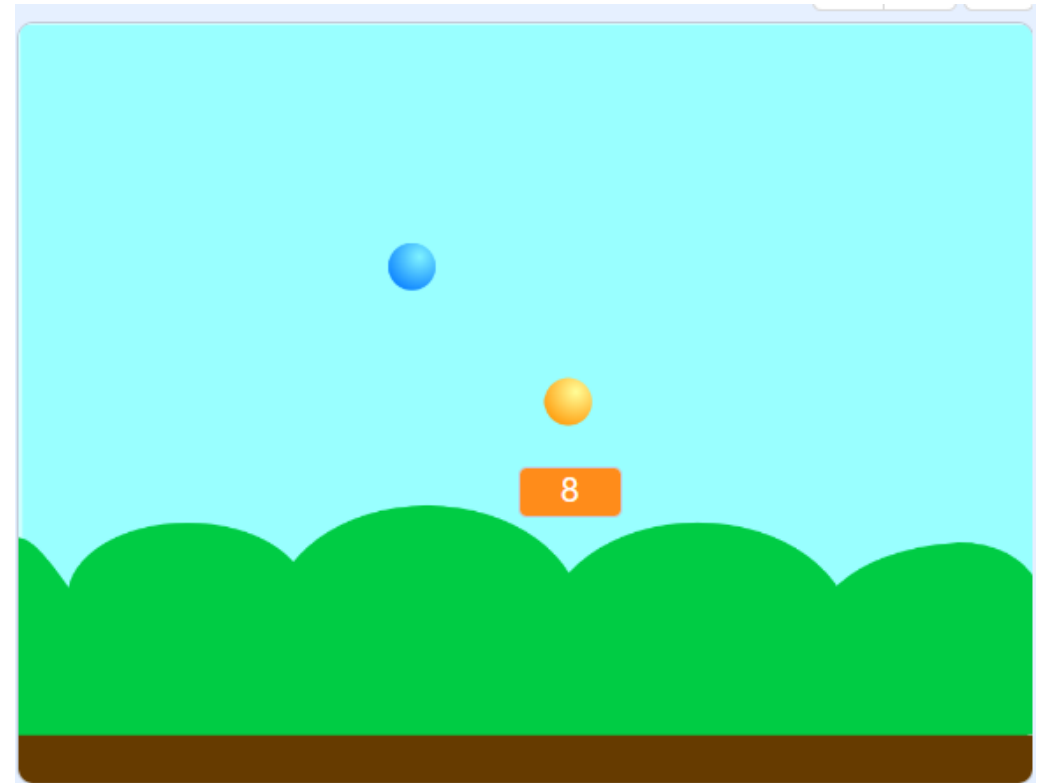
目次

①ボールを大きくしよう

②アイテムをランダムで表示させてみよう

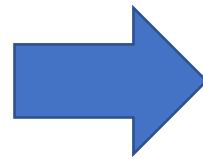
②アイテムをランダムで表示させてみよう

このページでは様々なアイテムを用意してボールを大きくする
スピードを変えてみよう



② アイテムをランダムで表示させてみよう

ボールを複製しよう



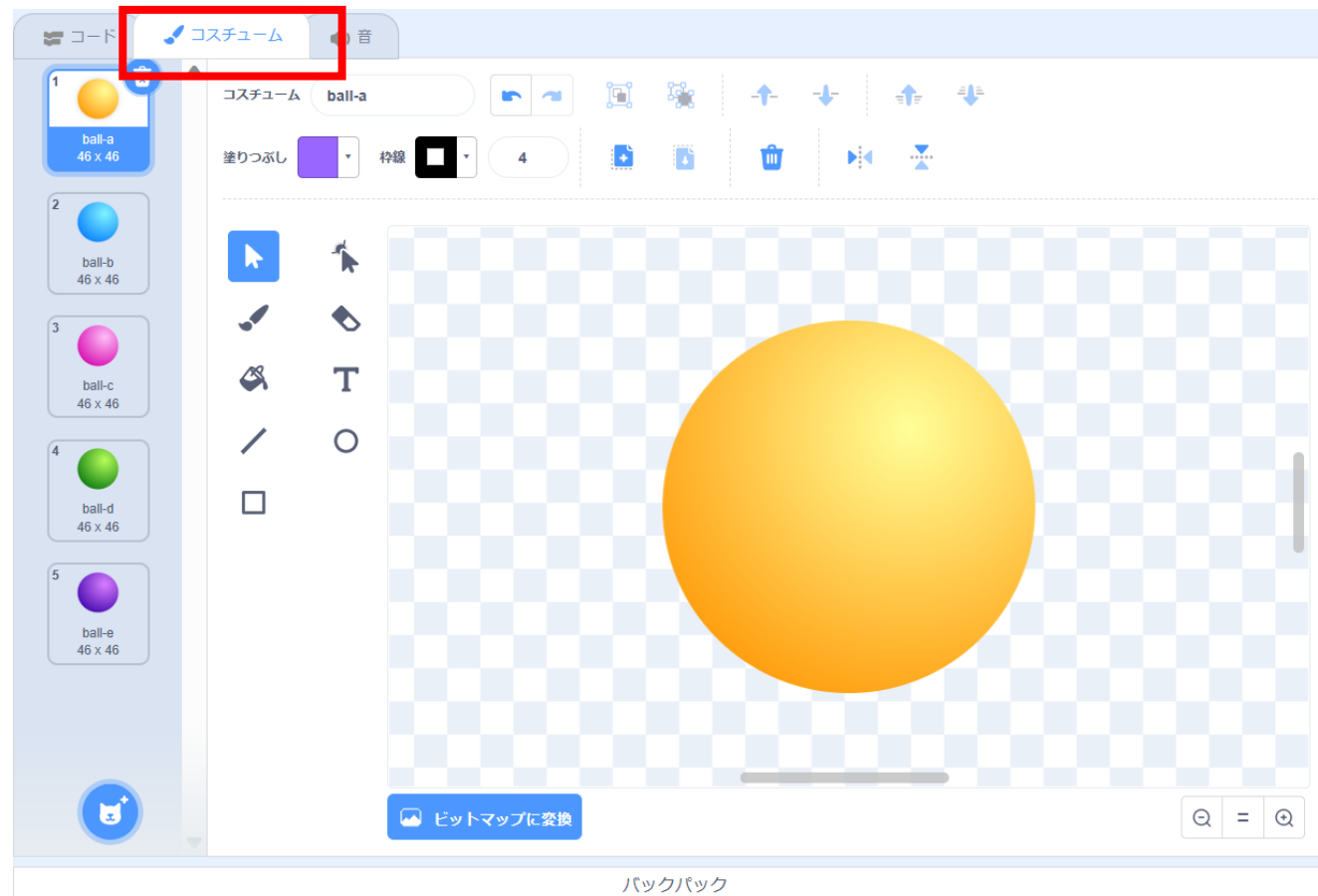
② アイテムをランダムで表示させてみよう

名前が似ているので、複製した方の名前を「アイテム」に変えよう



② アイテムをランダムで表示させてみよう

コスチュームを押したらいくつかのコスチュームがすでに用意されているよ



②アイテムをランダムで表示させてみよう

アイテムのコスチュームごとに名前を付けよう。

テキストでは

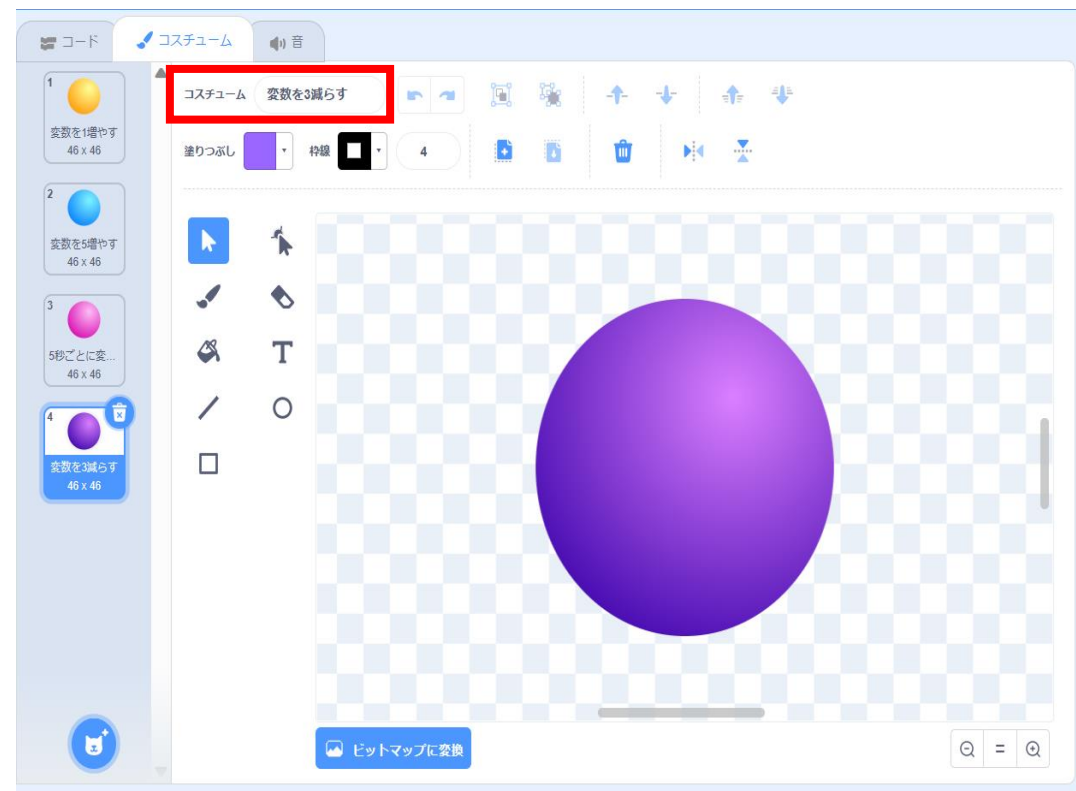
黄 -> 「変数を1増やす」

青 -> 「変数を5増やす」

赤 -> 「5秒ごとに変数を1増
やす」

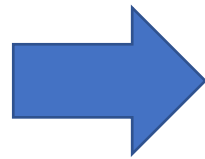
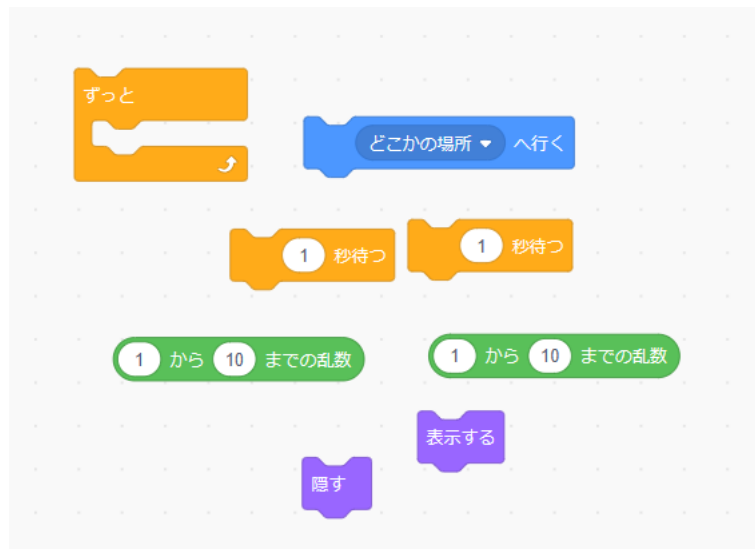
紫 -> 「変数を3減らす」

という名前にしたよ！



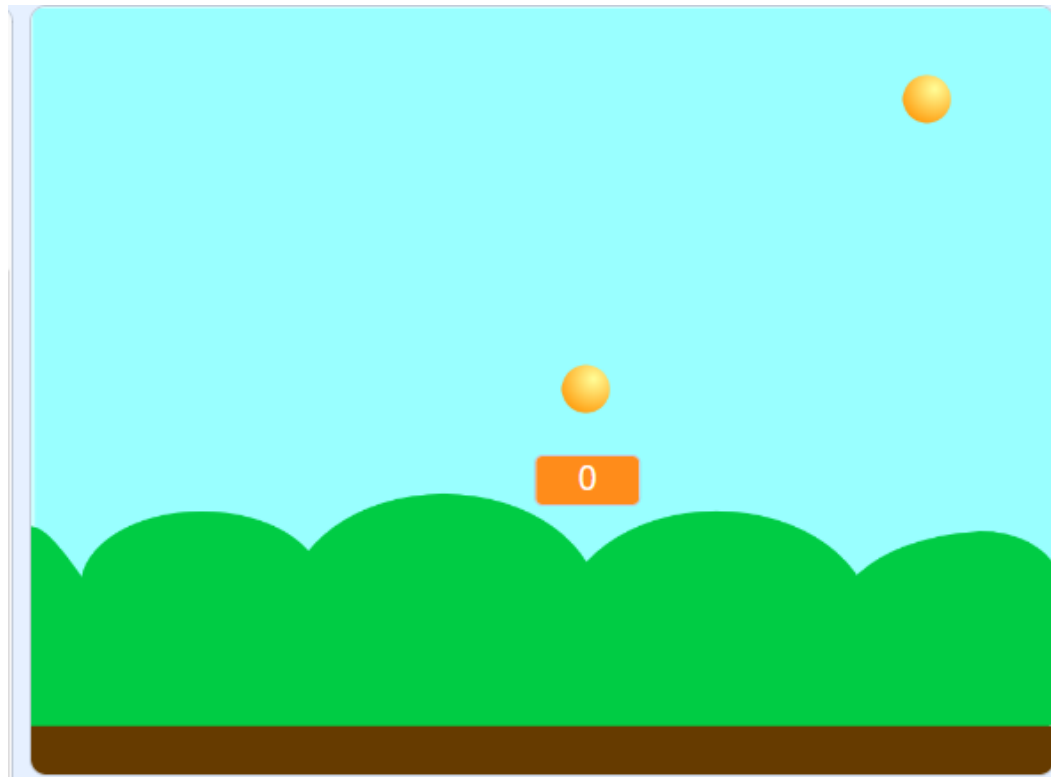
② アイテムをランダムで表示させてみよう

コードを組んで、ランダムで表示させよう



② アイテムをランダムで表示させてみよう

旗を押して、ランダムでアイテムが表示されたかな？



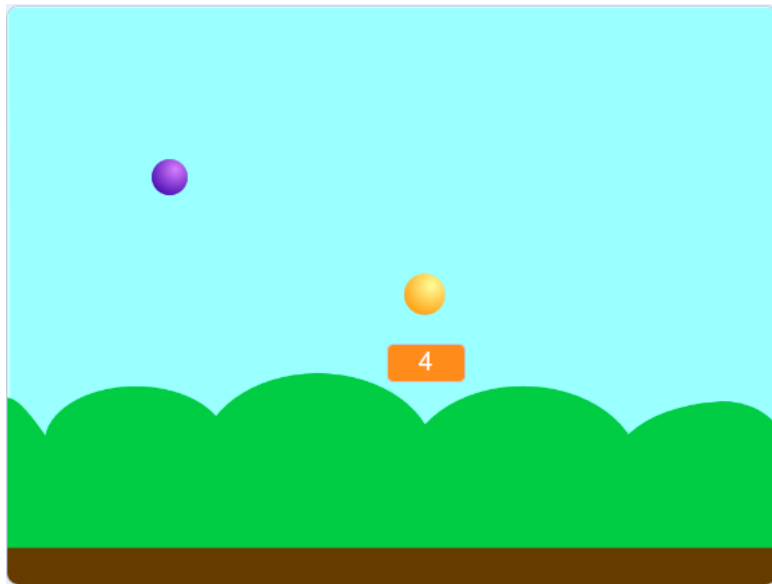
質問

ランダムに表示されるボールを見て、気づいたことはないかな？

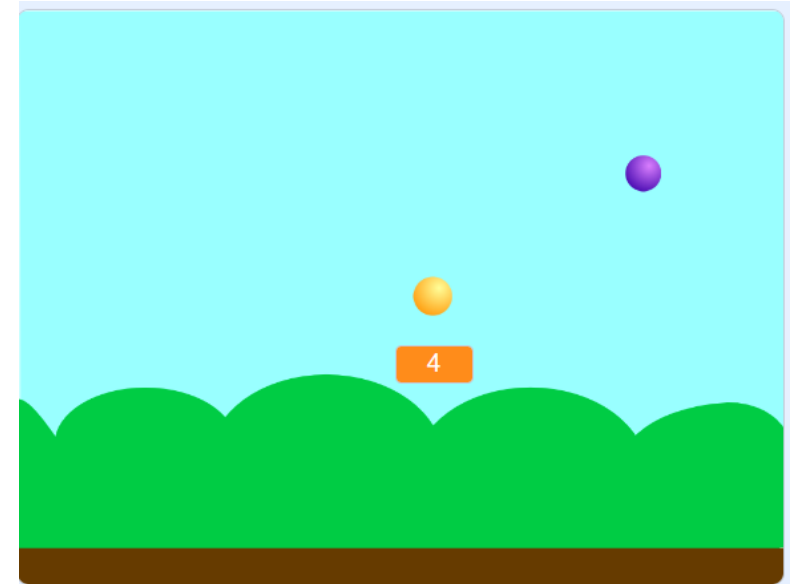
※考えてから次のスライドに進んでみよう！

答え

同じ色のボールしか表示されないね！

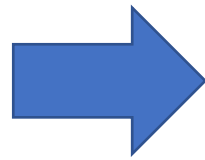


アイテムの位置が
変わっても



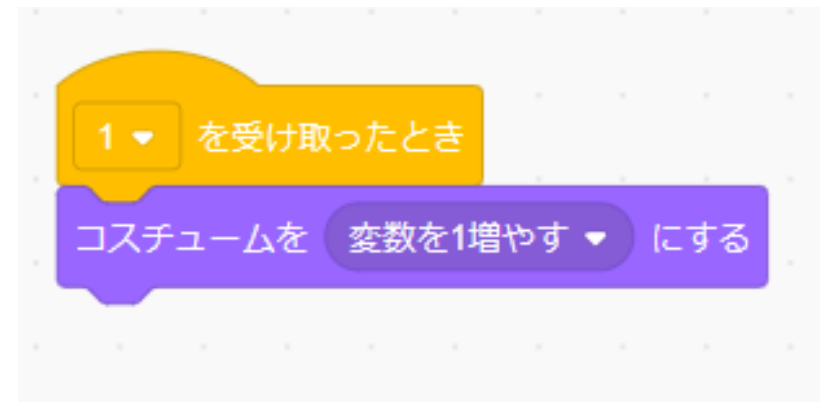
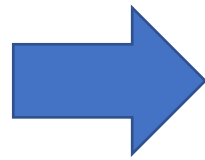
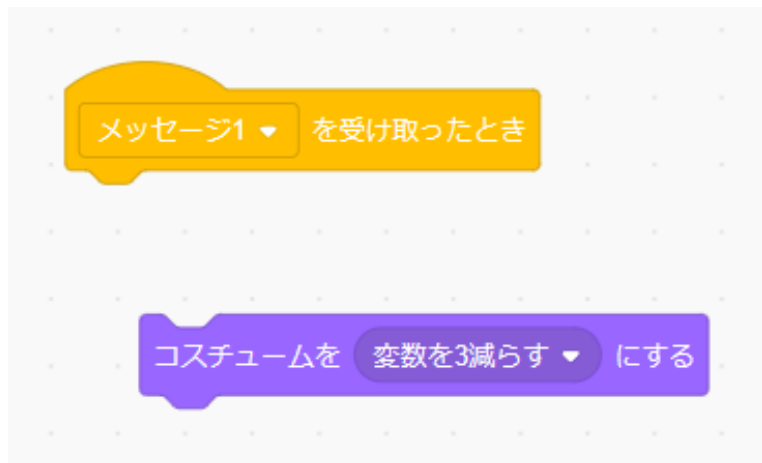
② アイテムをランダムで表示させてみよう

色を変えるコードを書いてみよう
まずは下のコードを追加してみよう



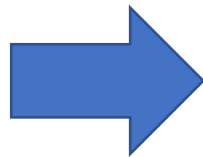
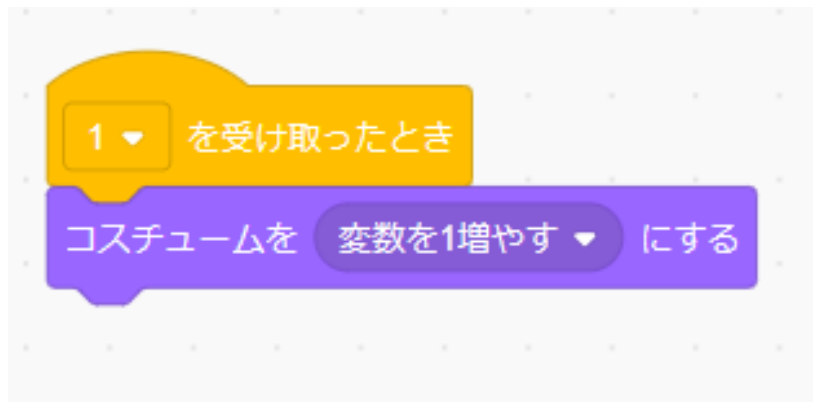
② アイテムをランダムで表示させてみよう

メッセージを送ってコスチュームを変えるコードを組もう



② アイテムをランダムで表示させてみよう

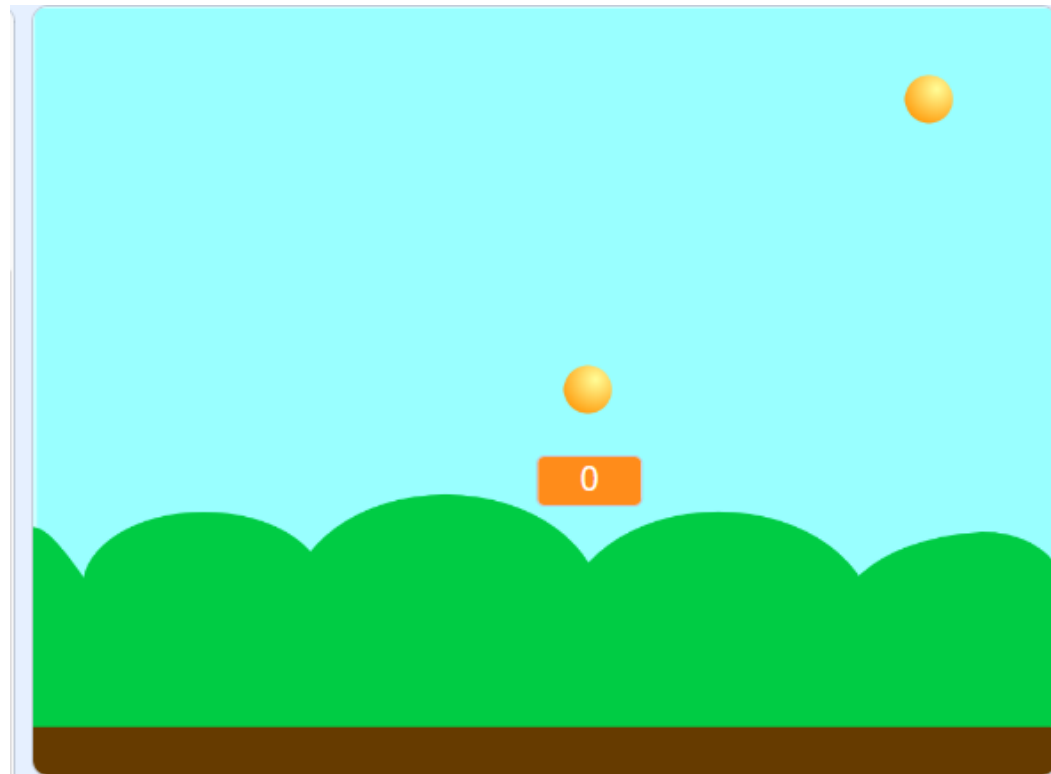
さっき作ったコードを複製して全部のコスチュームになるようにしよう



②アイテムをランダムで表示させてみよう

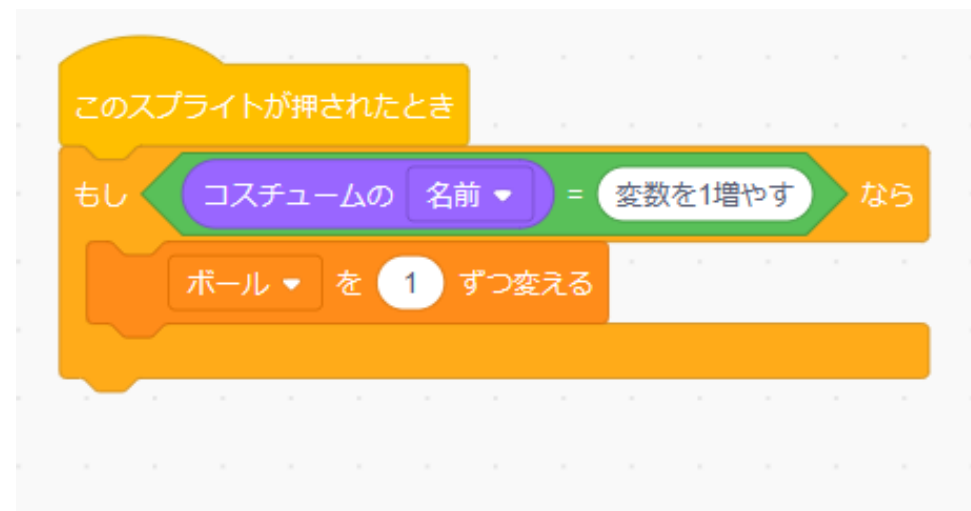
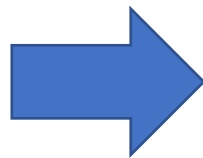
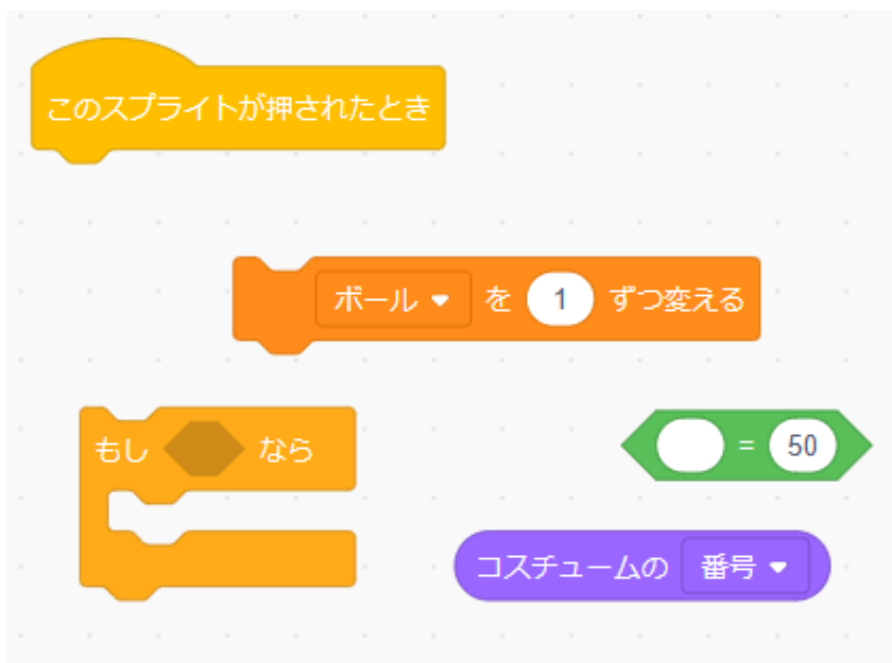
旗を押して、色がランダムで変わるか確認してみよう

※今アイテムを押しても何も起きないよ



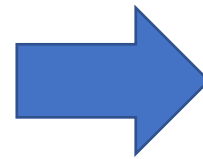
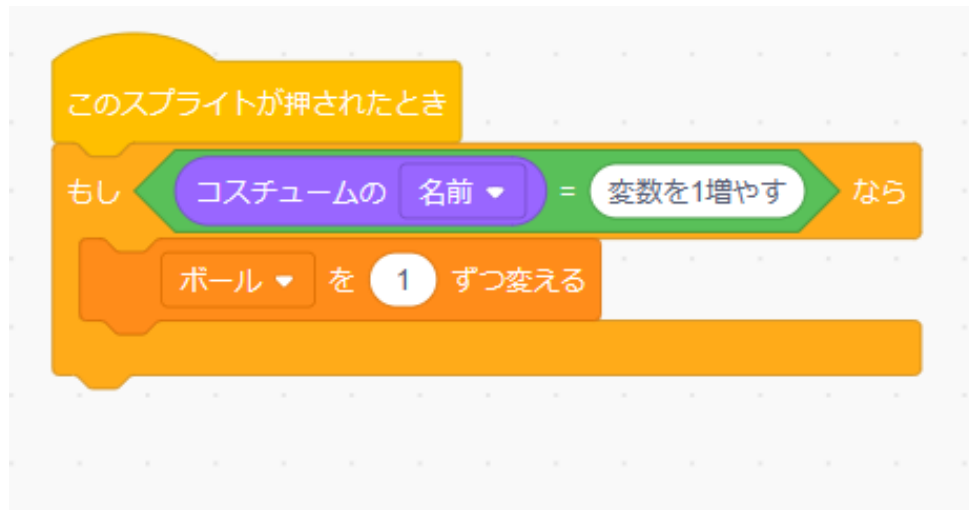
② アイテムをランダムで表示させてみよう

Spriteが押されたときに変数をどのように変えるかのコードを組もう



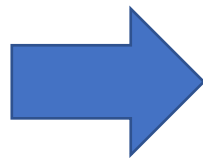
② アイテムをランダムで表示させてみよう

「5秒ごとに変数を1増やす」以外を複製しよう



② アイテムをランダムで表示させてみよう

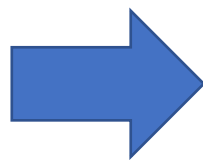
「5秒ごとに変数を1増やす」のところはメッセージ機能を使おう



② アイテムをランダムで表示させてみよう

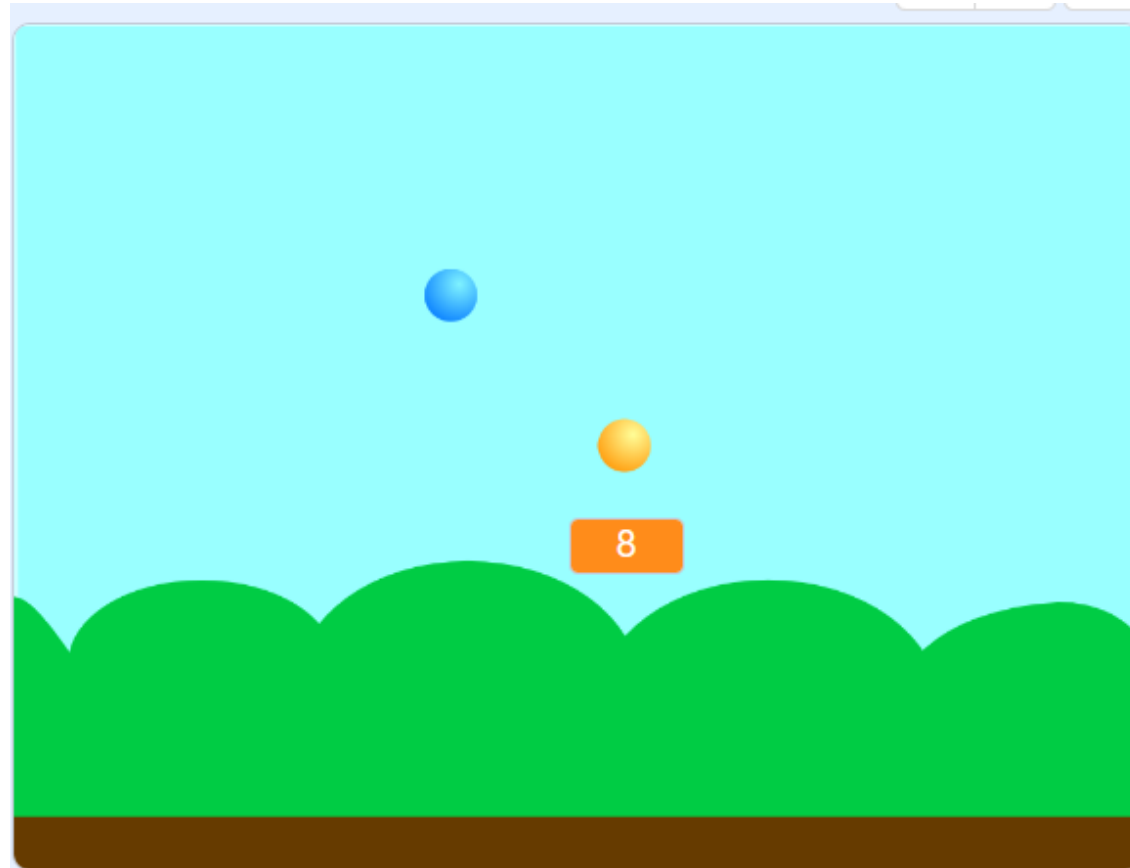
5秒ごとに変数を1ずつ増やすコードを書こう

繰り返す回数は自分で決めよう（テキストでは5回にしてるよ）



② アイテムをランダムで表示させてみよう

旗を押して、アイテムがちゃんと機能しているか確認してみよう



お疲れさまでした

テキストは終了です。
あとは自分なりにアレンジを付け加えていこう！

お疲れさまでした

アレンジが思い浮かばない場合は、以下のようなことにチャレンジをしてみよう。

- **制限時間をつける**
- **難易度をつける**