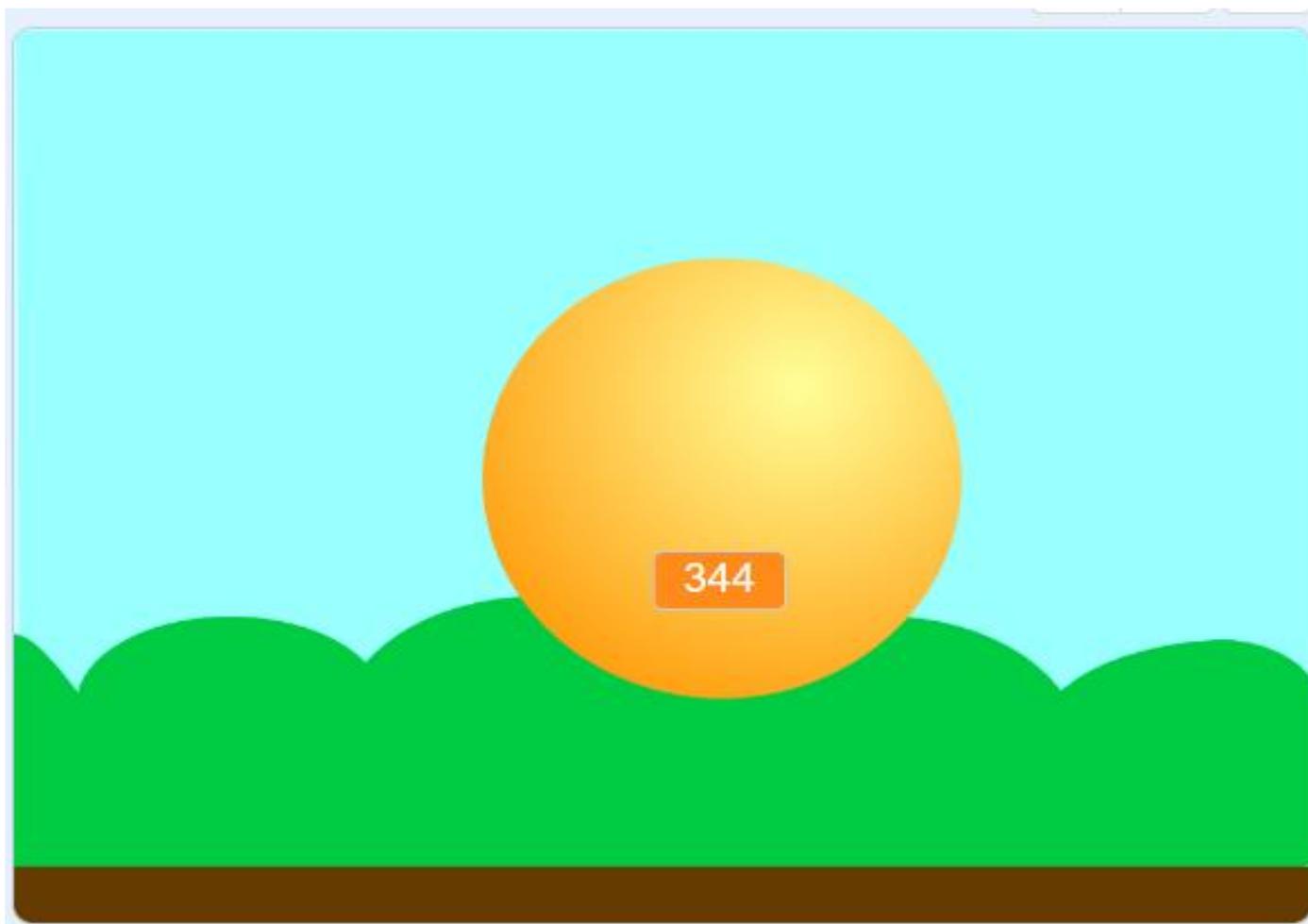


# クリックゲーム



# この教材でできること

- 数の変化と大きさ(パーセント)
- 簡単な変数の使い方

## どんな作品？

自分で作ったスプライトをク  
リックしたら大きくなるゲーム

# 目次

①ボールを大きくしよう

②アイテムをランダムで表示させてみよう

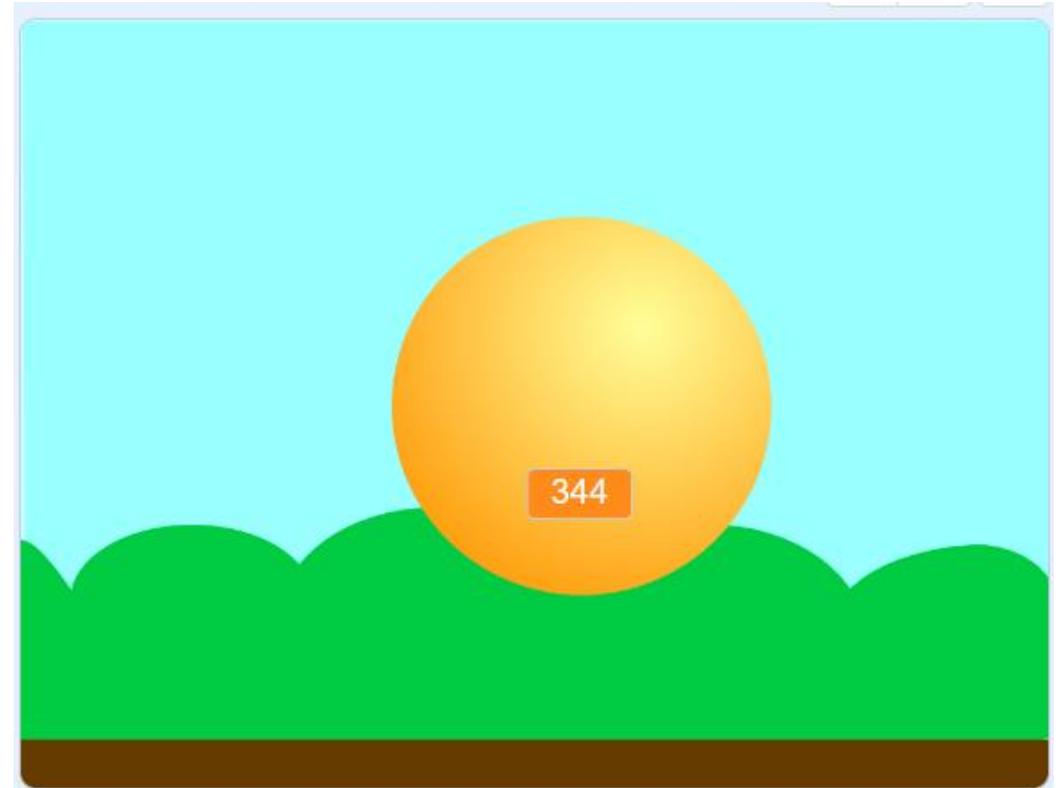
# 目次

①ボールを大きくしよう

②アイテムをランダムで表示させてみよう

# ①ボールを大きくしよう

このページでは背景とスプライトを設定して基本の動きを設定



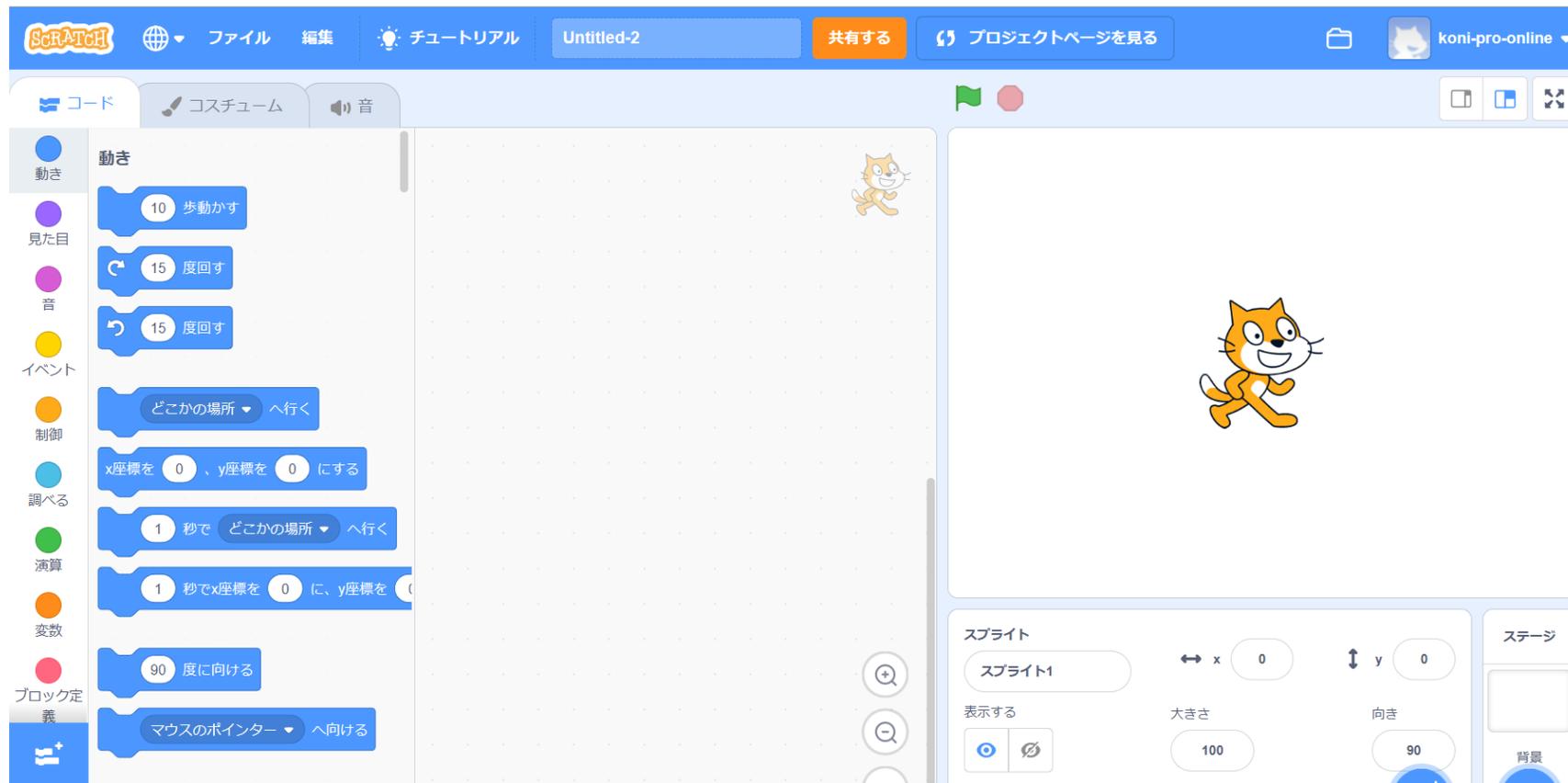
# ①ボールを大きくしよう

新しい制作ページを開いてみよう



# ①ボールを大きくしよう

このページが出てきたら次のページに進もう



# ①ボールを大きくしよう

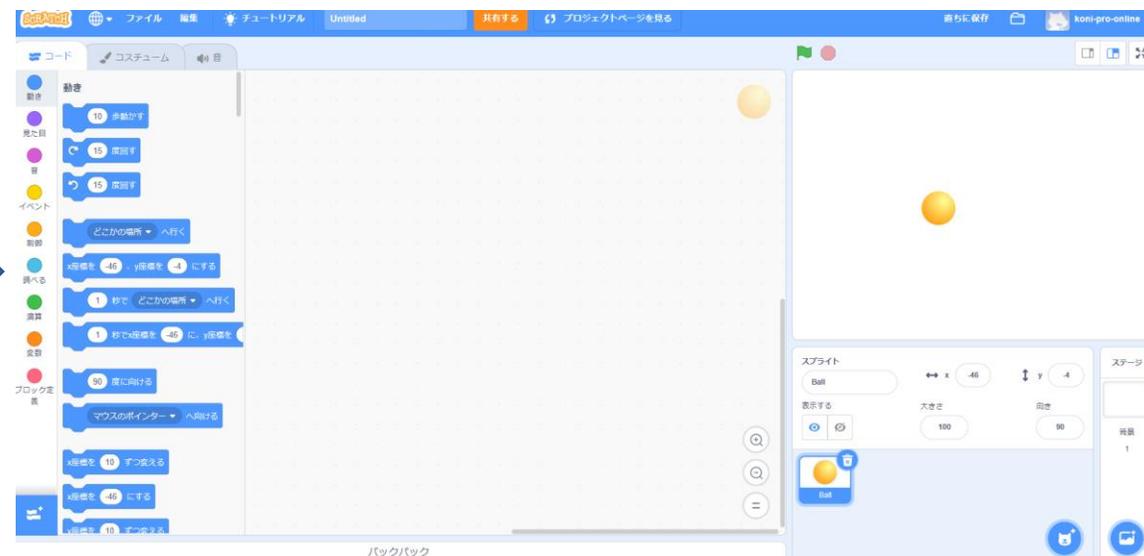
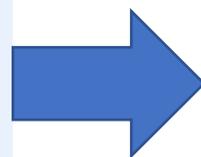
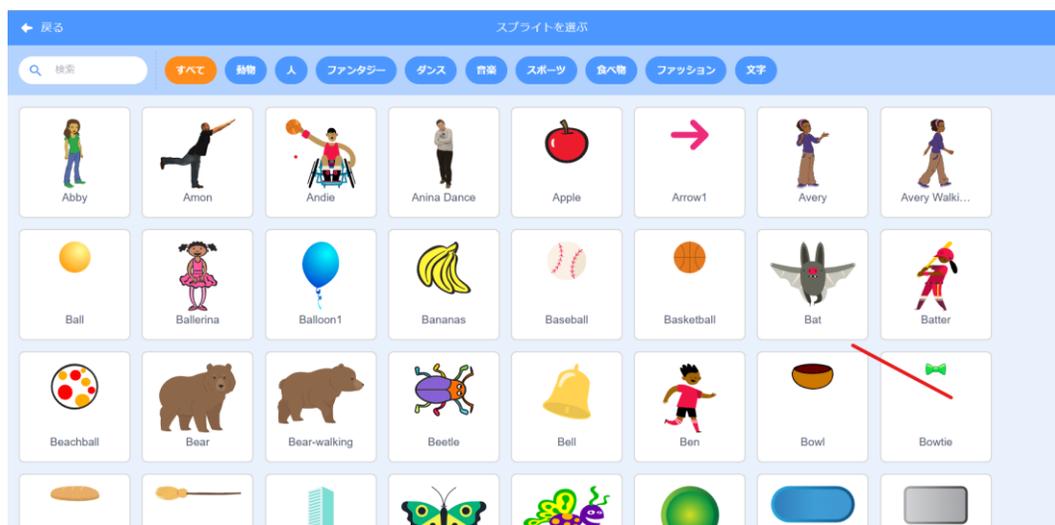
ネコのSpriteを消して自分が使いたいSpriteを新しく選ぼう



# ①ボールを大きくしよう

一覧からスプライトを新しく選ぶ

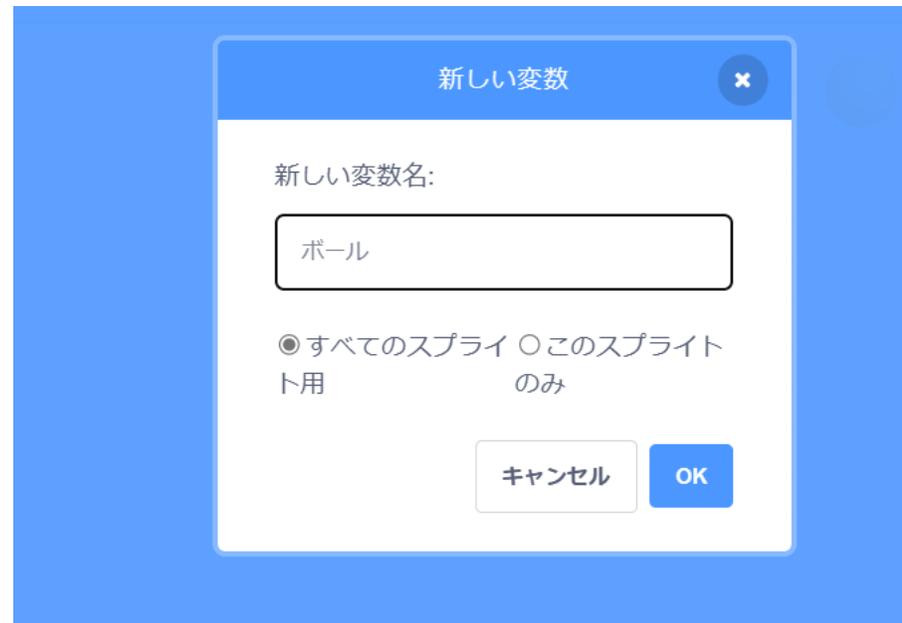
右の画面のように選んだスプライトが出てきたらOK





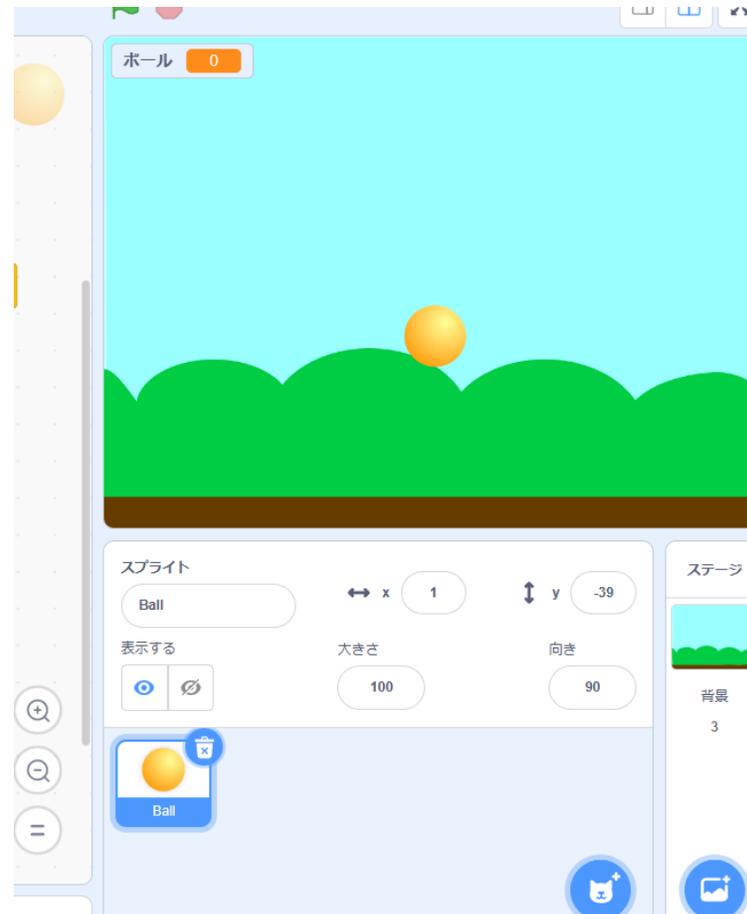
# ①ボールを大きくしよう

変数に名前を付けよう



# ①ボールを大きくしよう

画面に変数が出てきたかな？



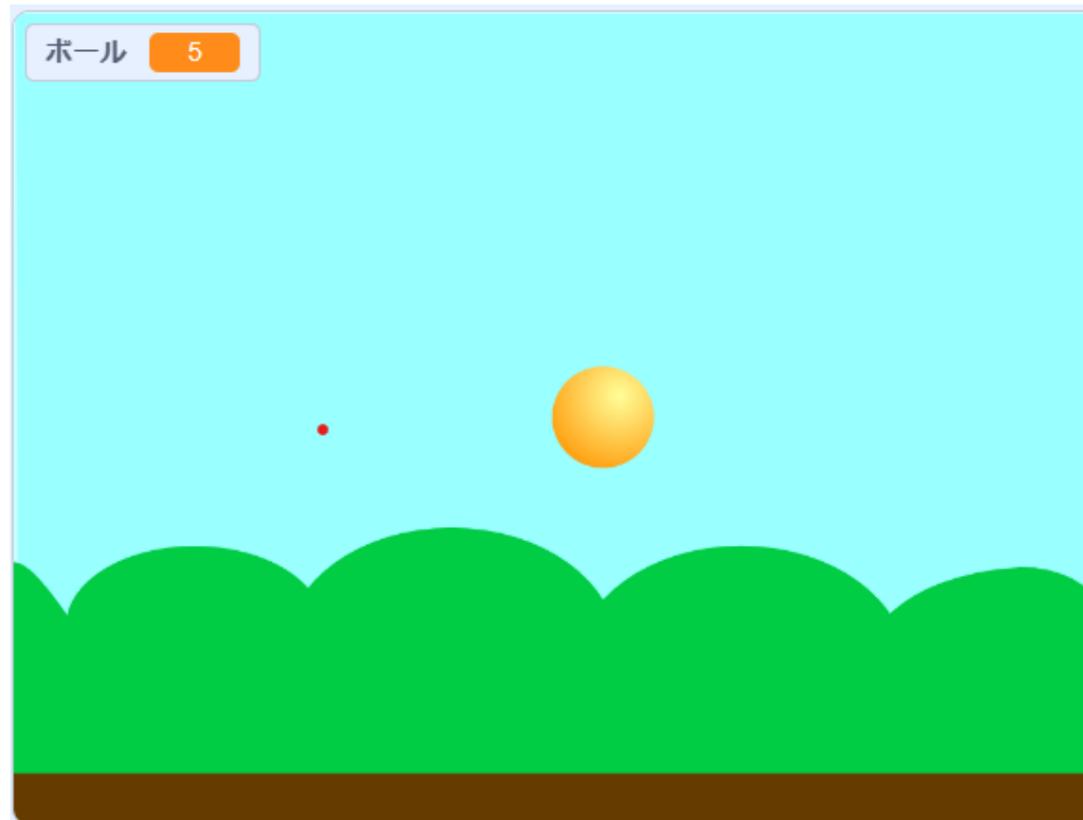
# ①ボールを大きくしよう

実際にコードを組んでみよう



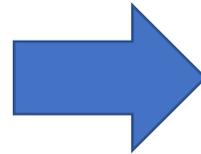
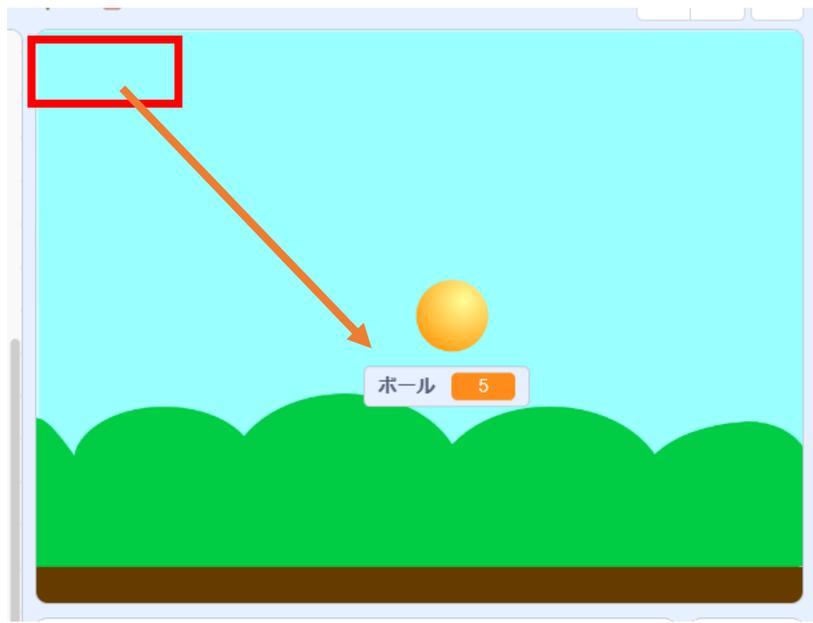
# ①ボールを大きくしよう

ボールをクリックしたら変数が大きくなっていくかな？



# ①ボールを大きくしよう

変数の表示をボールの下に持って行って、マウスの右クリックで「大きな表示」に変更しよう



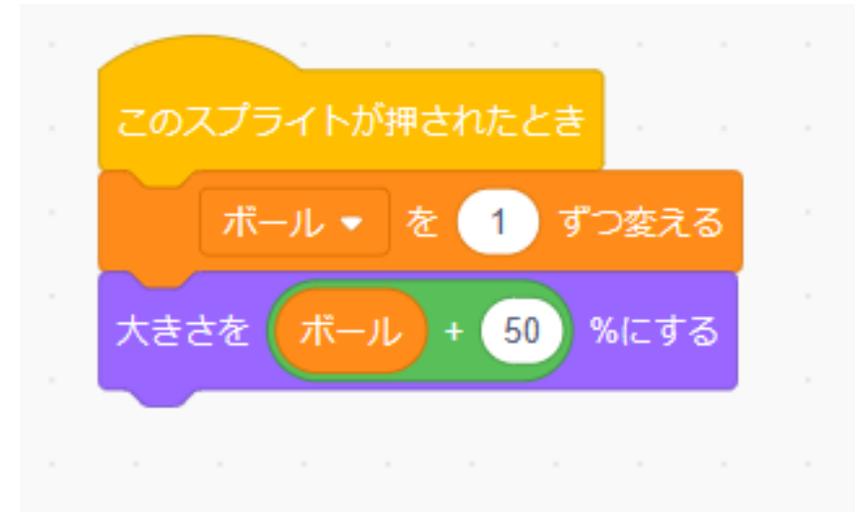
# ①ボールを大きくしよう

旗が押されたら変数を0に戻すようにしよう



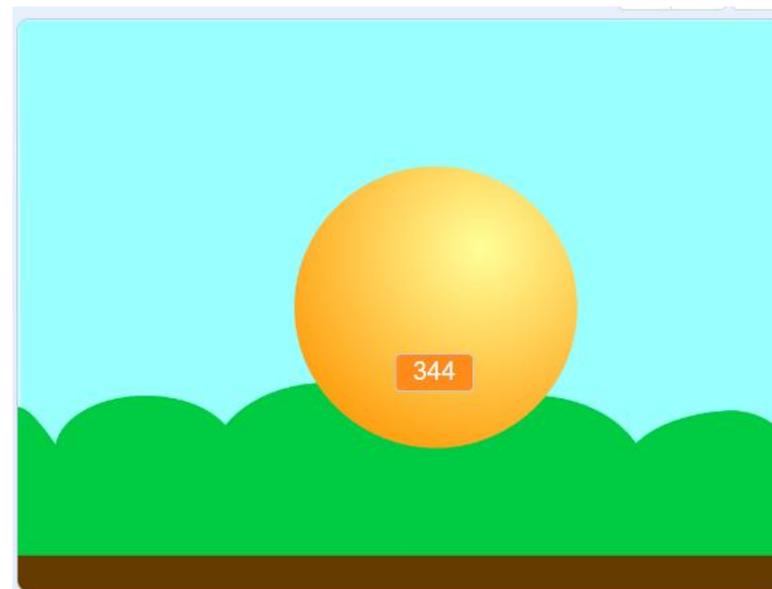
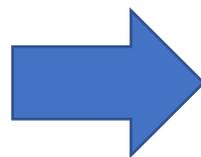
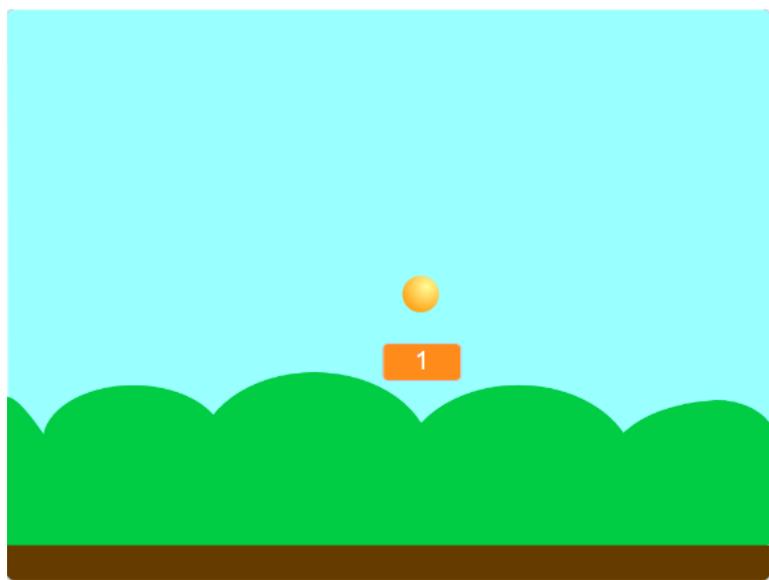
# ①ボールを大きくしよう

コードをさらに追加してみよう



# ①ボールを大きくしよう

旗を押してボールが大きくなるか確認してみよう



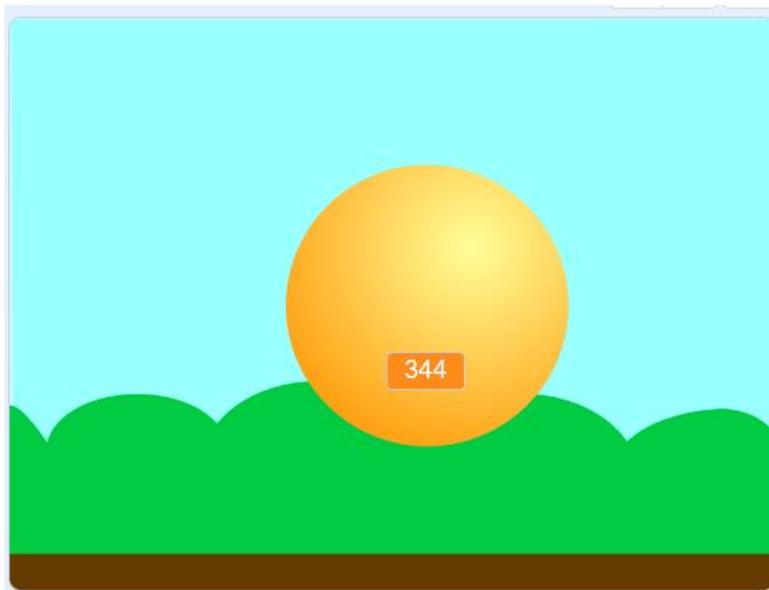
# 質問

何回か旗を押して繰り返してたら何か気づいたことはないかな？

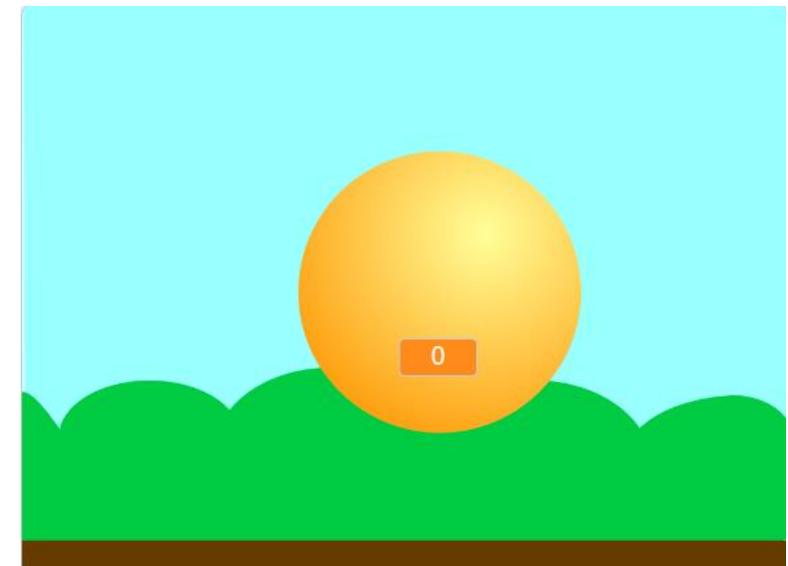
※考えてから次のスライドに進んでみよう！

# 答え

旗を押したら変数の数だけ0に戻って、大きさは元に戻らないね！



旗を押すと



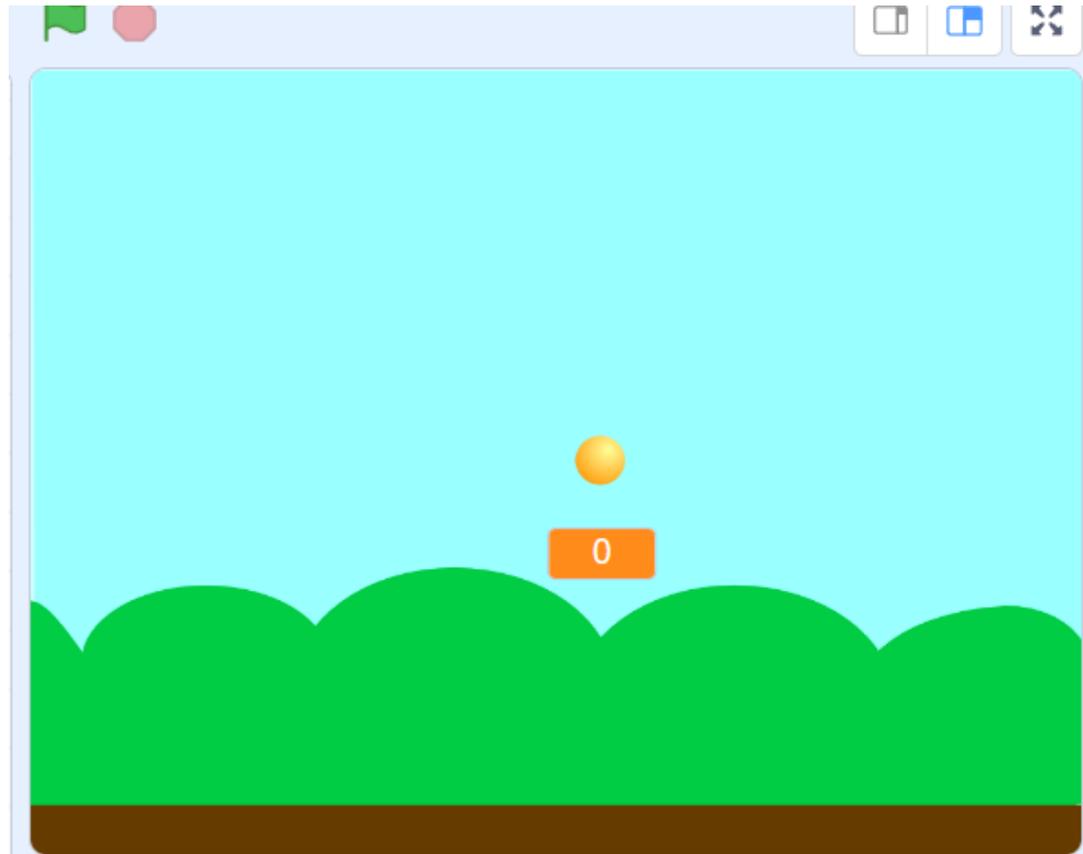
# ①ボールを大きくしよう

旗を押したらボールを元の大きさに戻るようなコードを組もう



# ①ボールを大きくしよう

旗を押して理想の動きができているか確認してみよう！



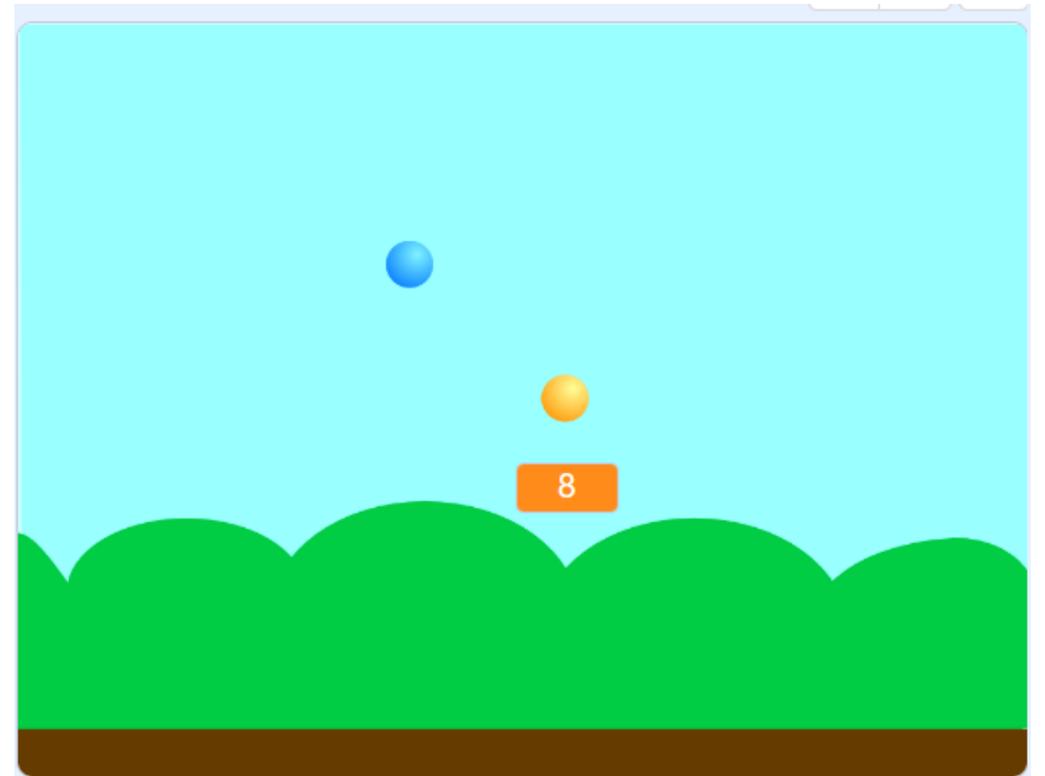
# 目次

①ボールを大きくしよう

②アイテムをランダムで表示させてみよう

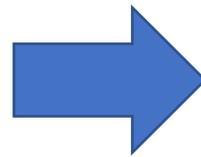
## ②アイテムをランダムで表示させてみよう

このページでは様々なアイテムを用意してボールを大きくする  
スピードを変えてみよう



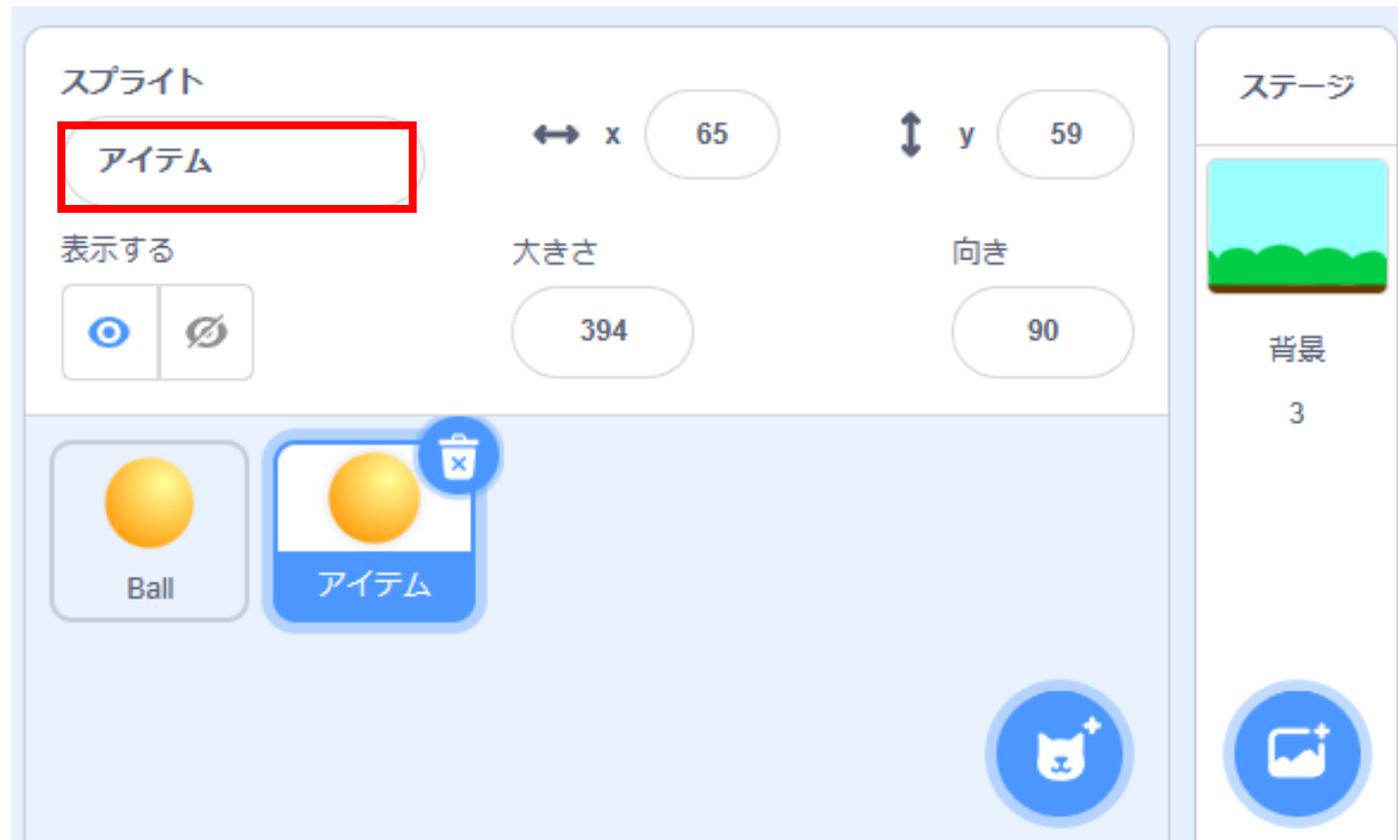
## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

ボールを複製しよう



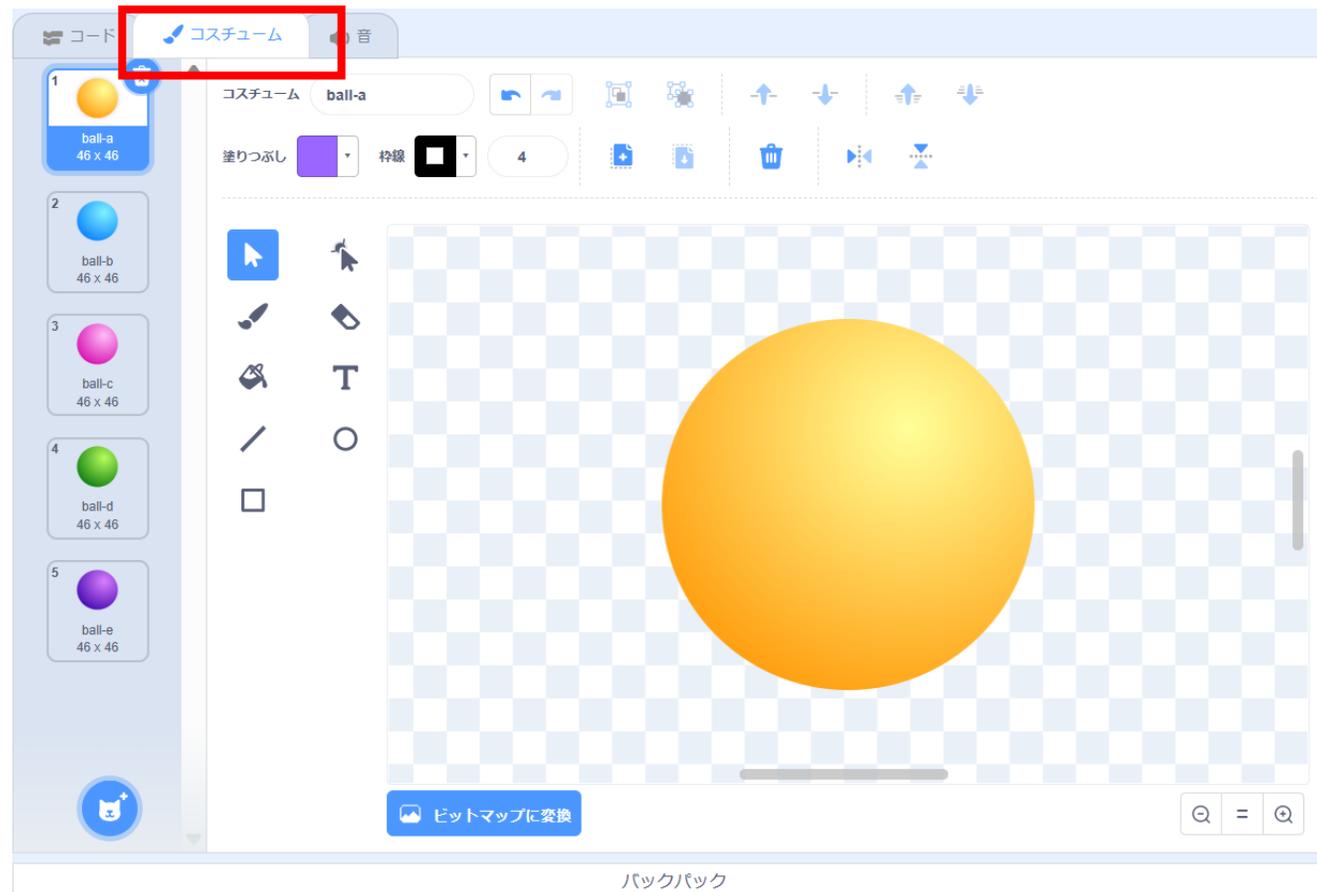
## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

名前が似ているので、複製した方の名前を「アイテム」に変えよう



## ②アイテムをランダムで表示させてみよう

コスチュームを押したらいくつかのコスチュームがすでに用意されているよ



## ②アイテムをランダムで表示させてみよう

アイテムのコスチュームごとに名前を付けよう。

テキストでは

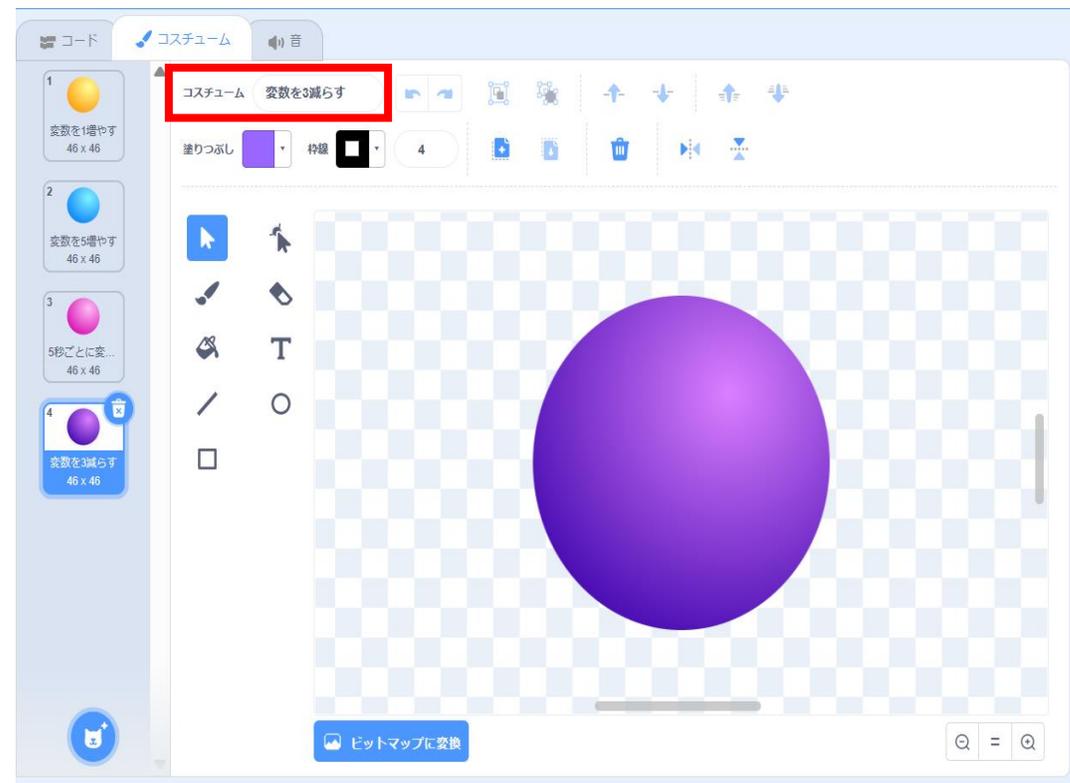
黄 -> 「変数を1増やす」

青 -> 「変数を5増やす」

赤 -> 「5秒ごとに変数を1増やす」

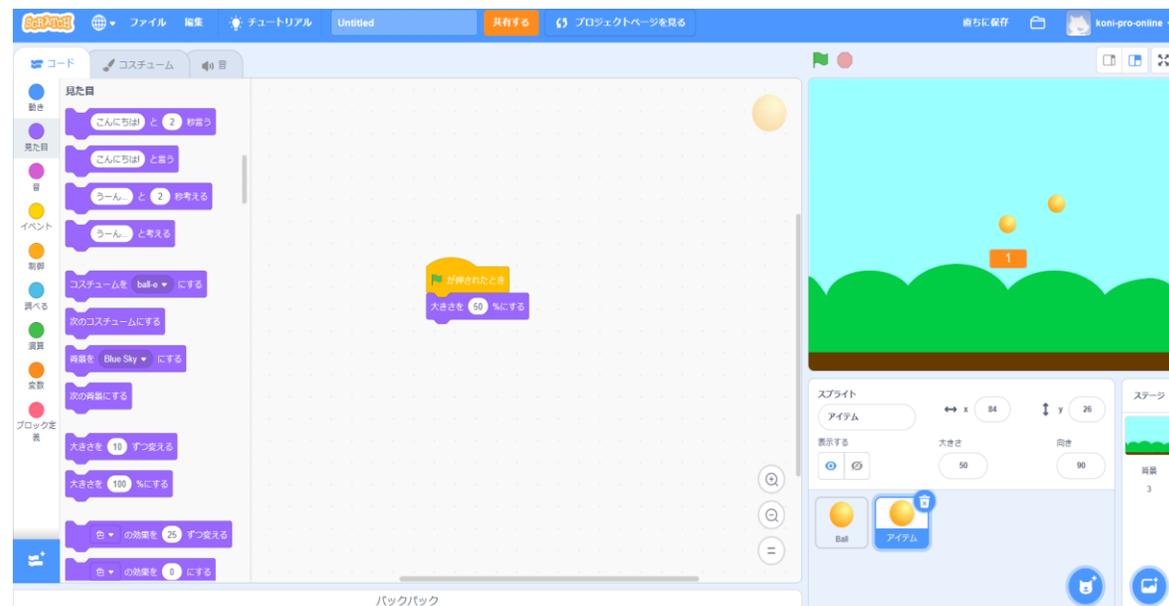
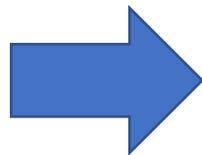
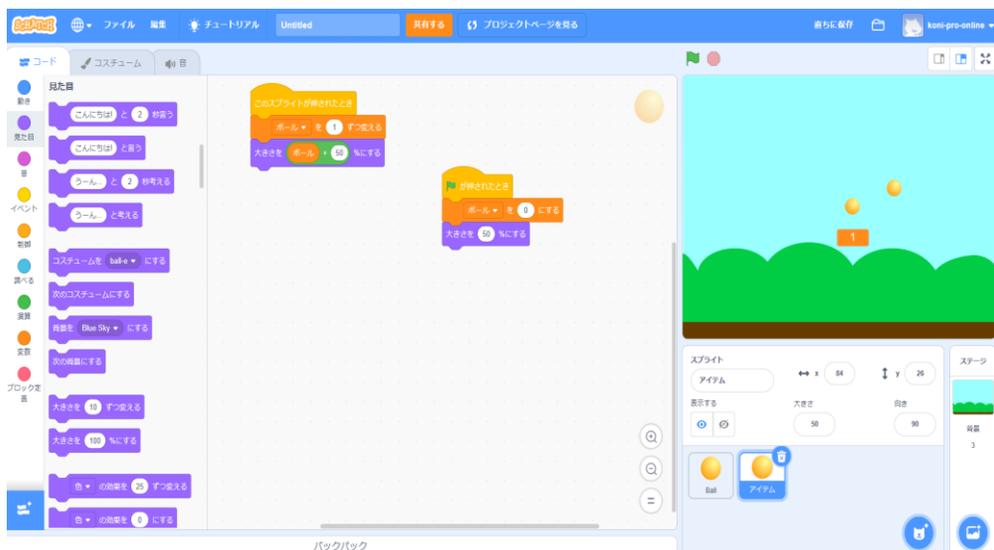
紫 -> 「変数を3減らす」

という名前にしたよ！



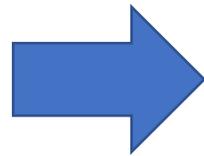
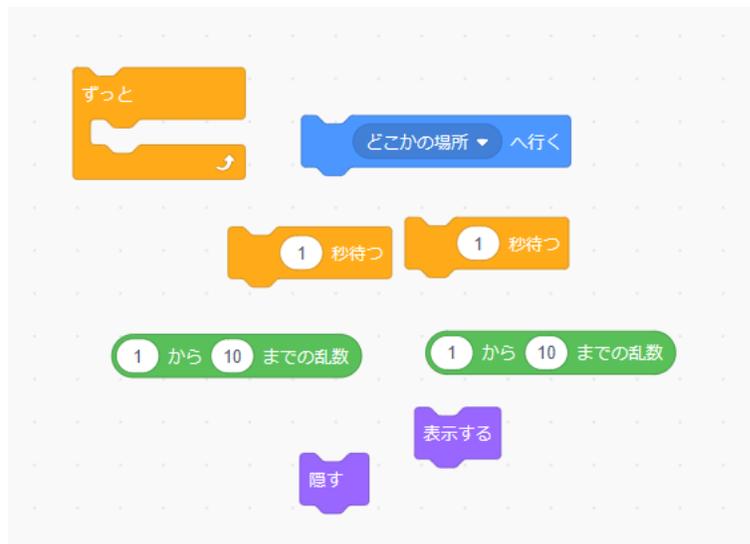
## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

アイテムのほうのSpriteのコードを見ていないものを消そう



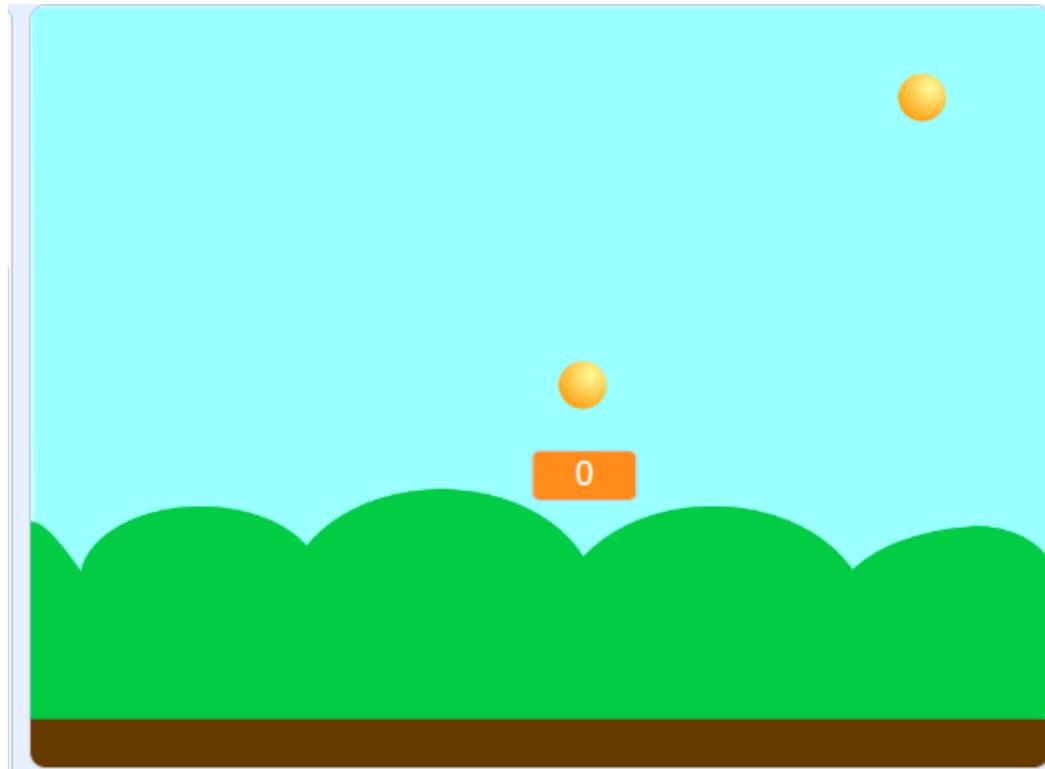
## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

コードを組んで、ランダムで表示させよう



## ②アイテムをランダムで表示させてみよう

旗を押して、ランダムでアイテムが表示されたかな？



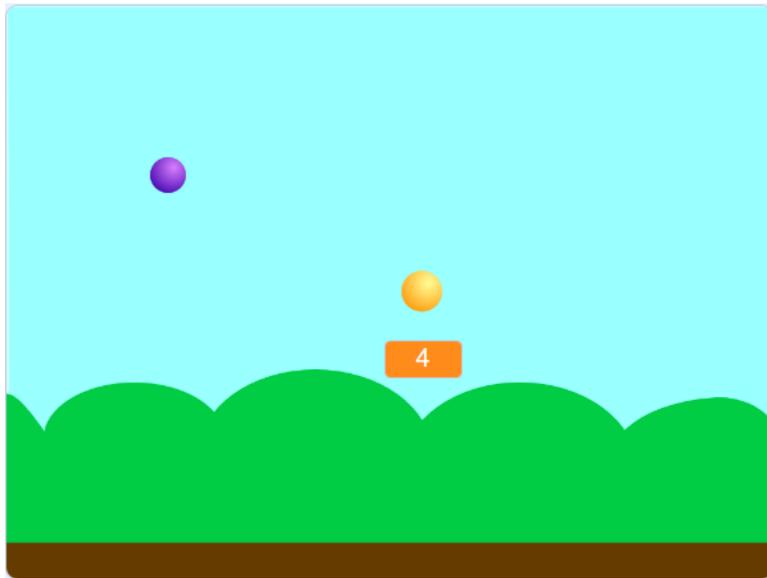
# 質問

ランダムに表示されるボールを見て、気づいたことはないかな？

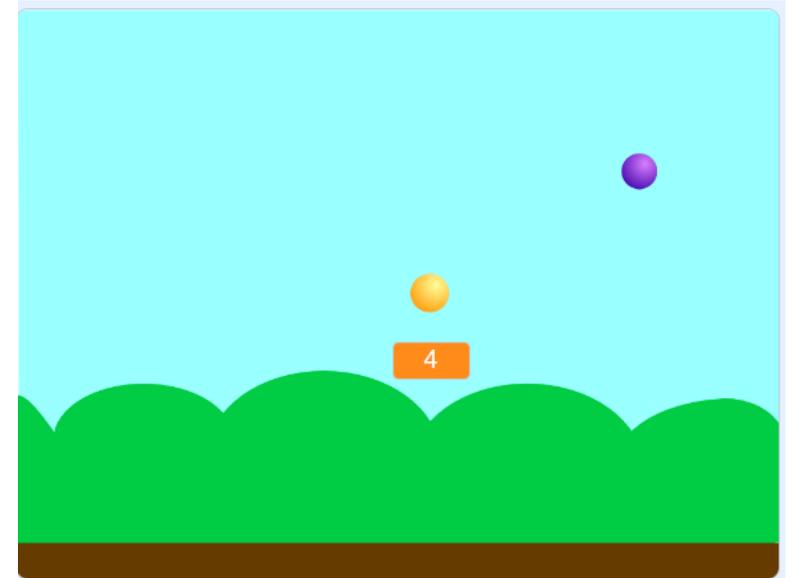
※考えてから次のスライドに進んでみよう！

# 答え

同じ色のボールしか表示されないね！

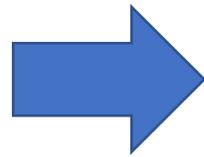


アイテムの位置が  
変わっても



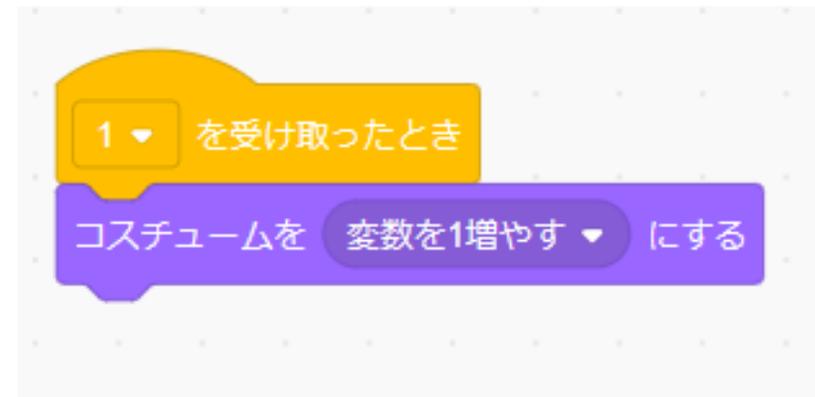
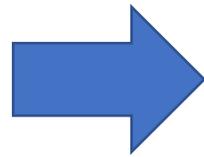
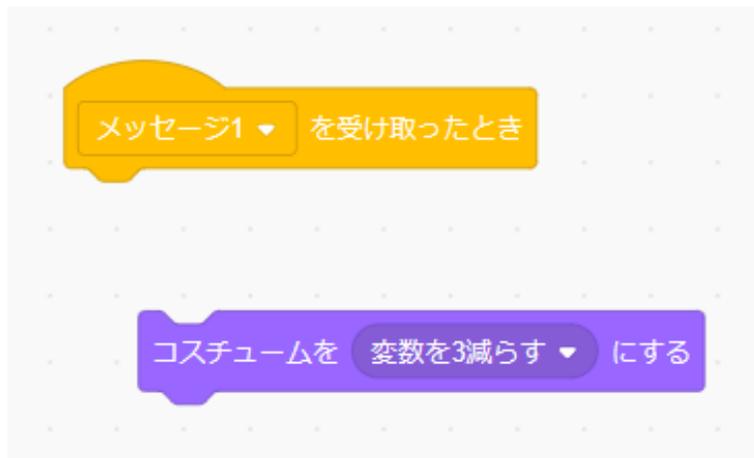
## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

色を変えるコードを書いてみよう  
まずは下のコードを追加してみよう



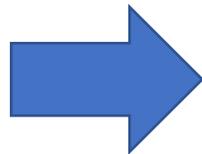
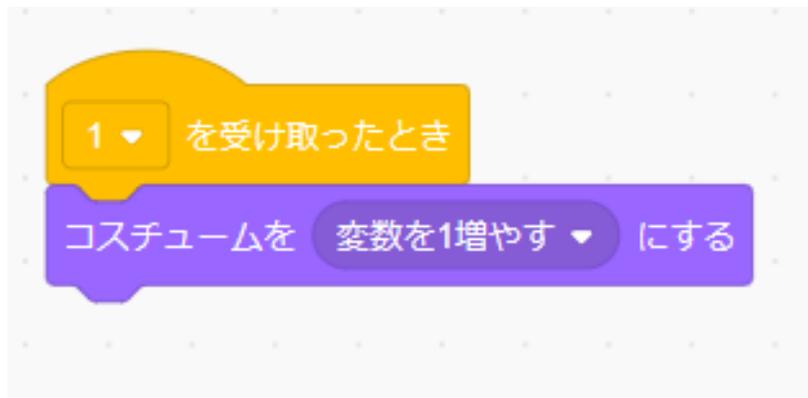
## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

メッセージを送ってコスチュームを変えるコードを組もう



## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

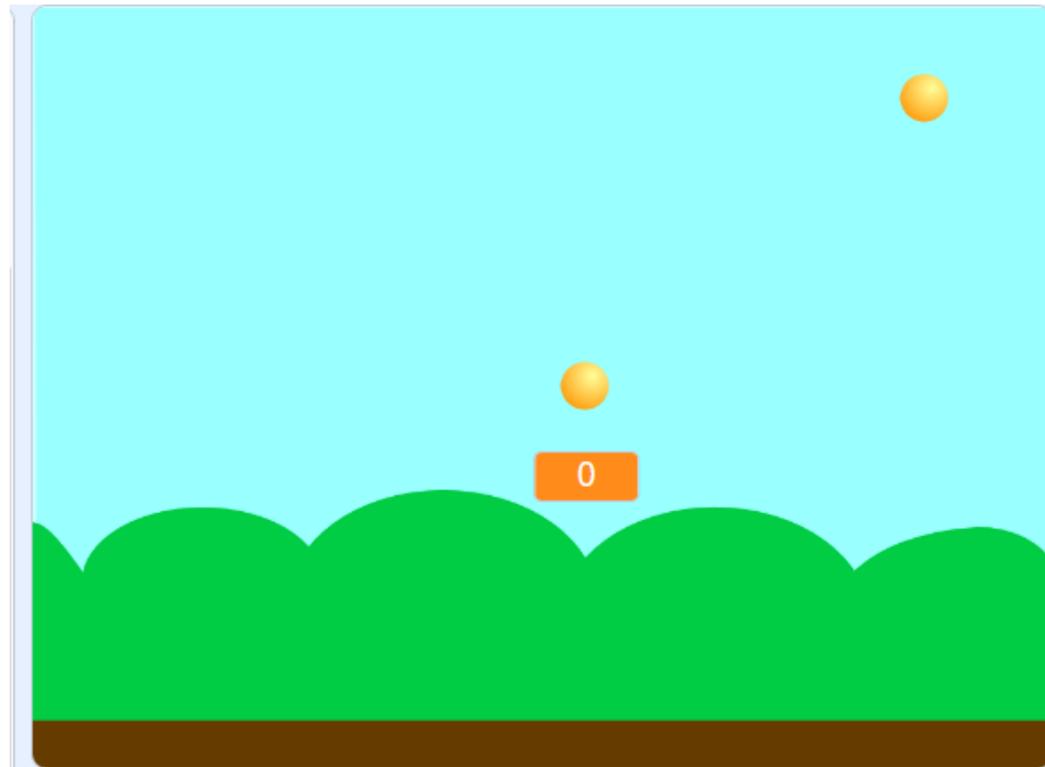
さっき作ったコードを複製して全部のコスチュームになるようにしよう



## ②アイテムをランダムで表示させてみよう

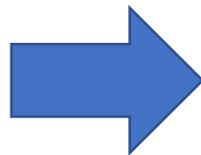
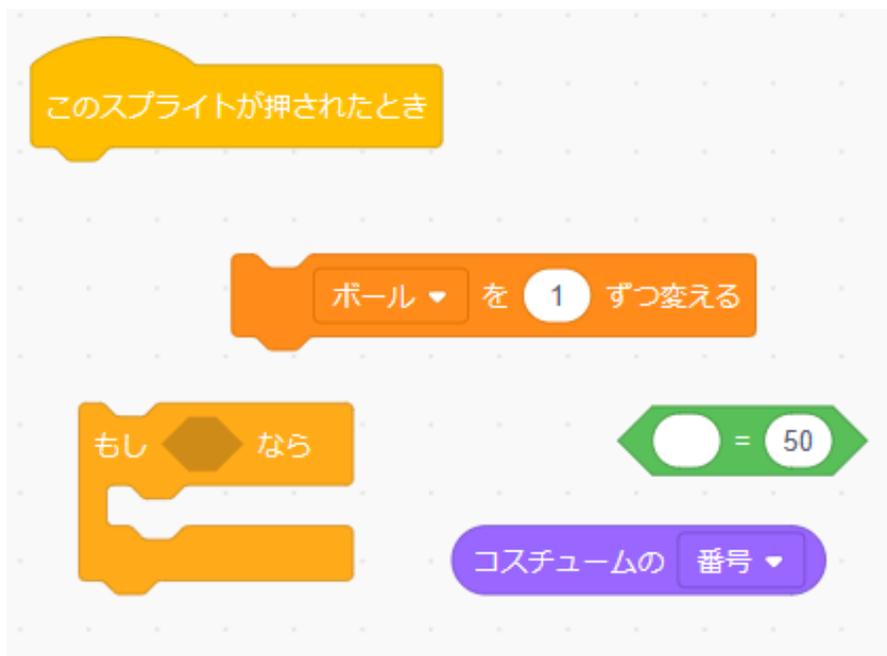
旗を押して、色がランダムで変わるか確認してみよう

※今アイテムを押しても何も起きないよ



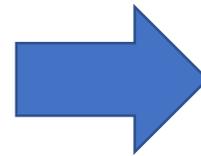
## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

Spriteが押されたときに変数をどのように変えるかのコードを組もう



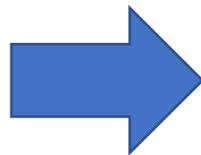
## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

「5秒ごとに変数を1増やす」以外を複製しよう



## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

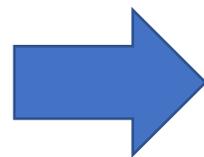
「5秒ごとに変数を1増やす」のところはメッセージ機能を使おう



## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

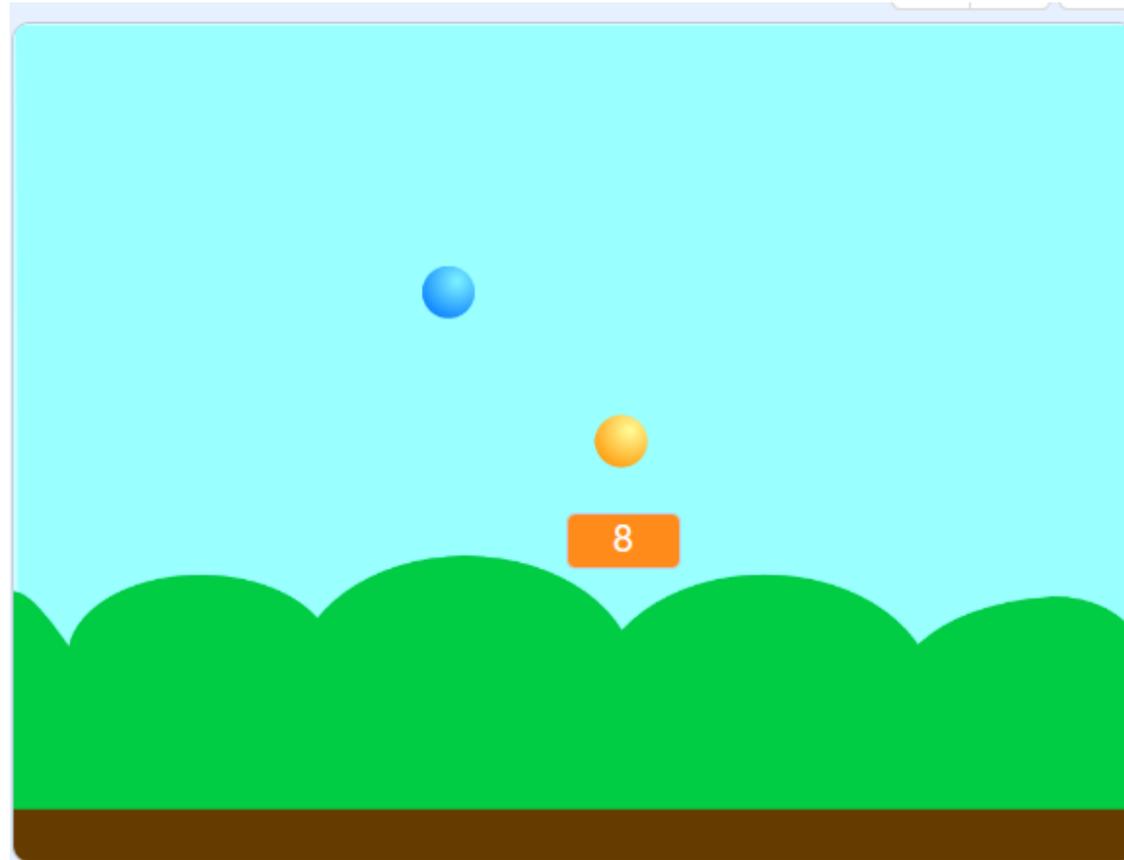
5秒ごとに変数を1ずつ増やすコードを書こう

繰り返す回数は自分で決めよう（テキストでは5回にしてるよ）



## ② アイテムをランダムで表示させてみよう

旗を押して、アイテムがちゃんと機能しているか確認してみよう



# お疲れさまでした

テキストは終了です。  
あとは自分なりにアレンジを付け加えていこう！

# お疲れさまでした

アレンジが思い浮かばない場合は、以下のようなことにチャレンジをしてみよう。

- **制限時間をつける**
- **難易度をつける**