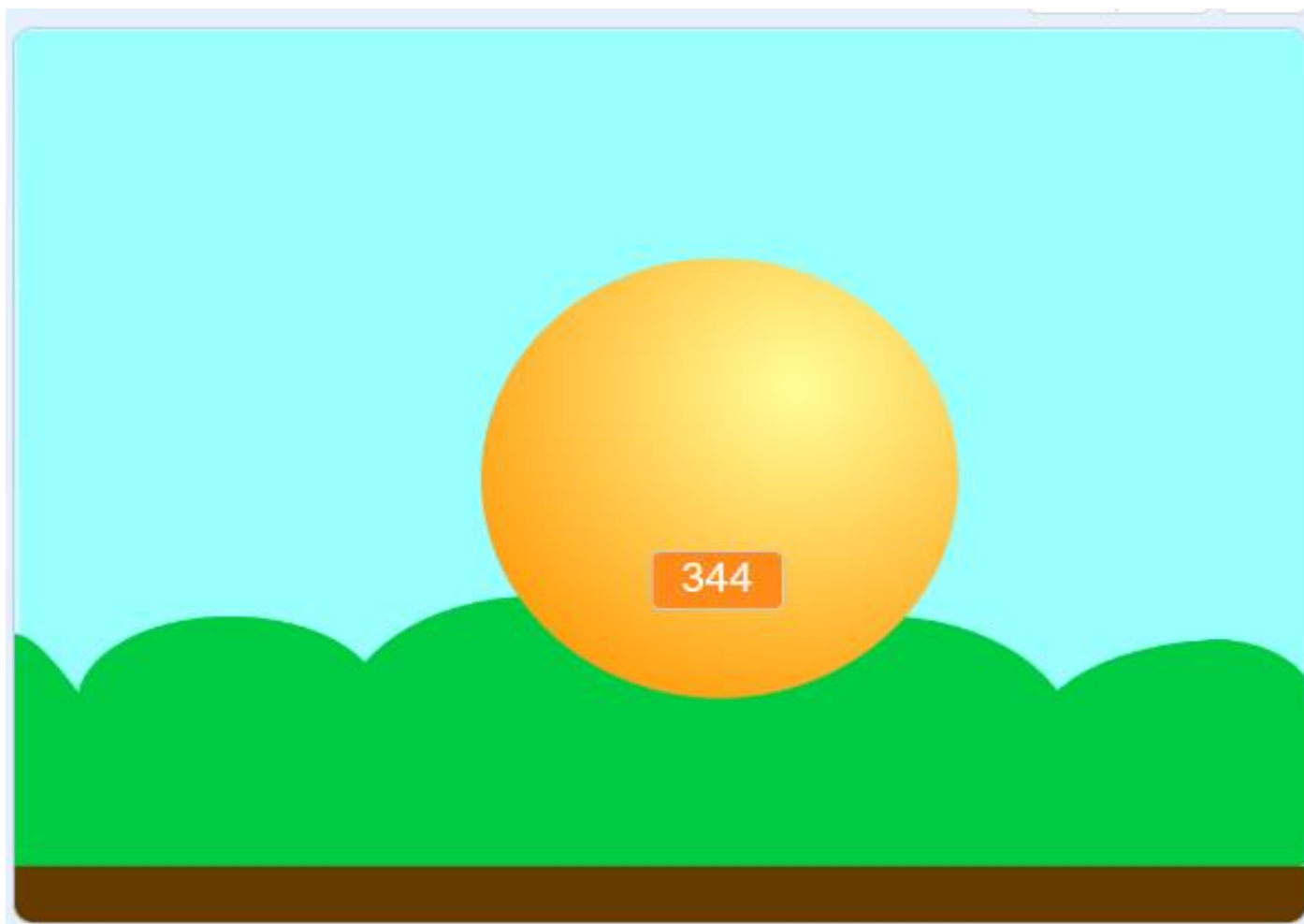


# クリックゲーム



# このきょうざいでできること

- ・ かずのへんかとおおきさ(パーセント)
- ・ かんたんなへんすうのつかいかた

## どんなさくひん?

じぶんでつくったスプライトをクリックしたらおおきくなるゲーム

# もくじ

①ボールをおおきくしよう

②アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

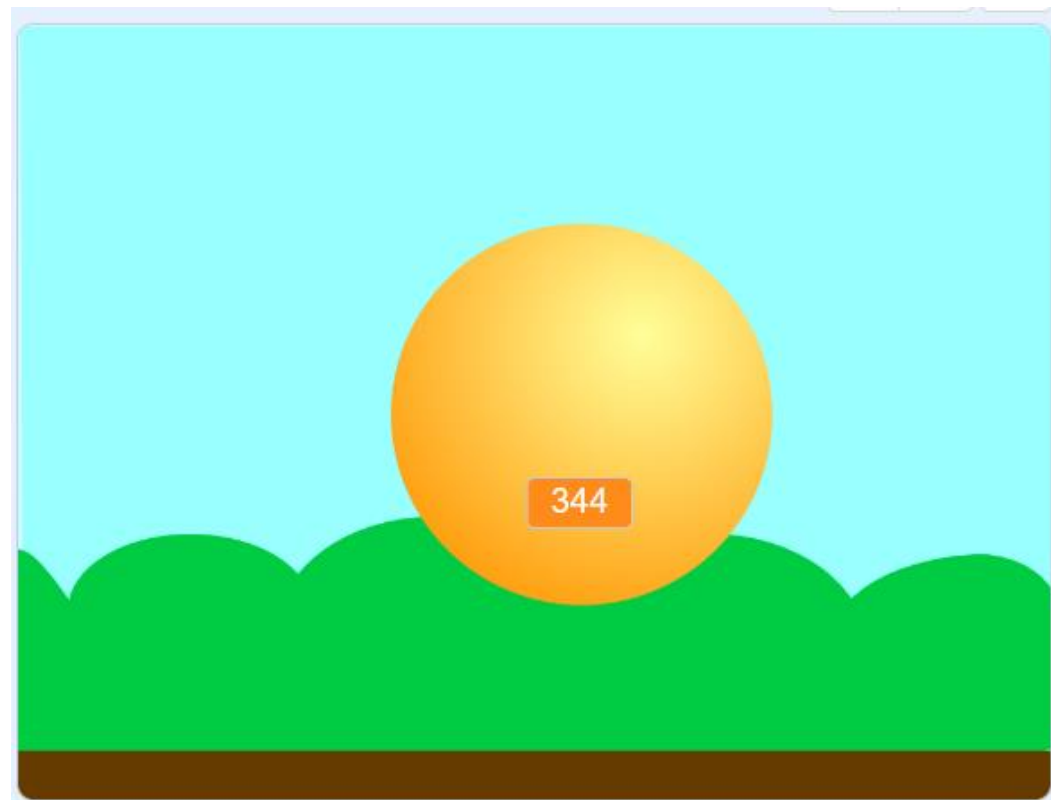
# もくじ

①ボールをおおきくしよう

②アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

# ①ボールをおおきくしよう

このページでははいけいとス  
プライトをせっていしてきほんの  
うごきをせってい



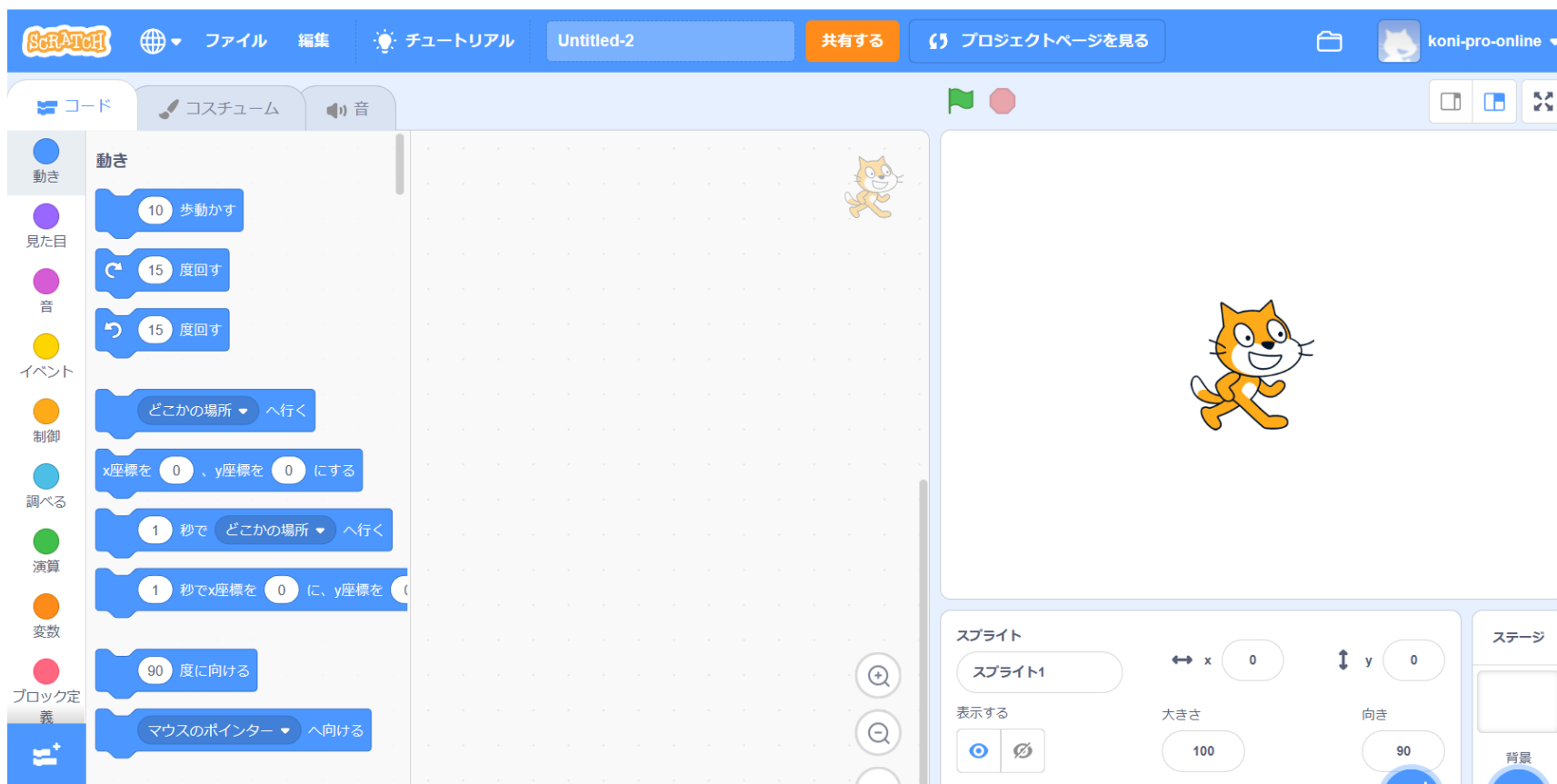
# ①ボールをおおきくしよう

あたらしいせいさくページをひらいてみよう



# ①ボールをおおきくしよう

このページがでてきたらつぎのページにすすもう



# ①ボールをおおきくしよう

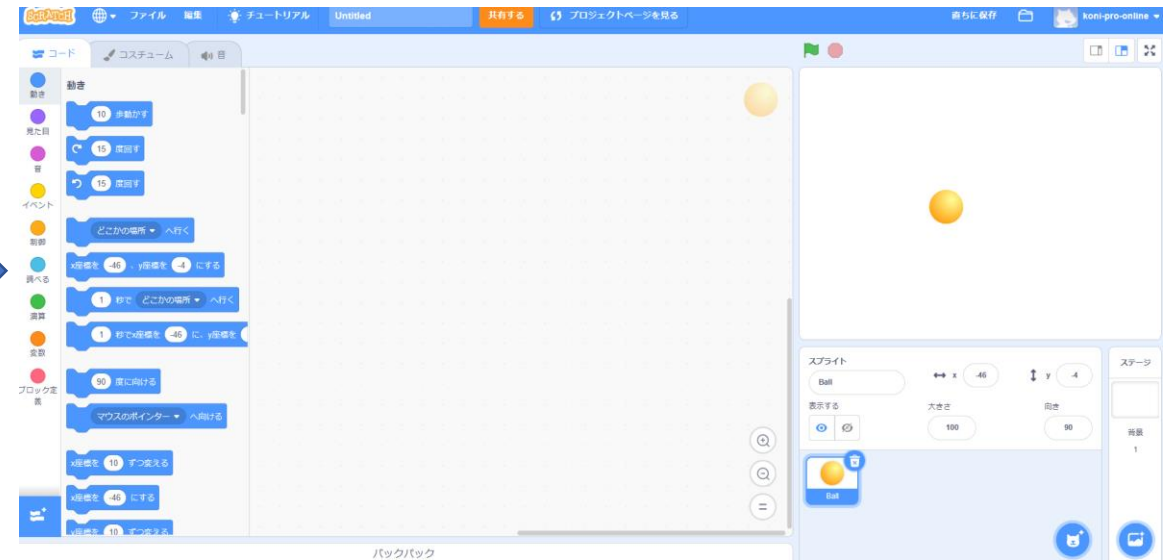
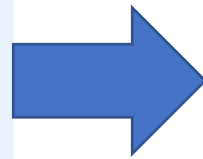
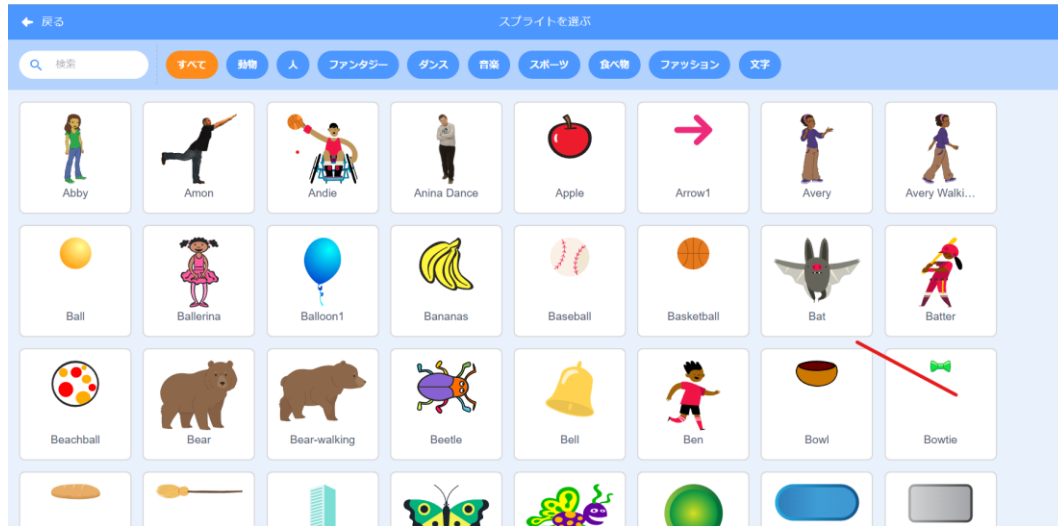
ネコのSpriteをけしてじぶんがつかいたいSpriteをあたらしくえらぼう





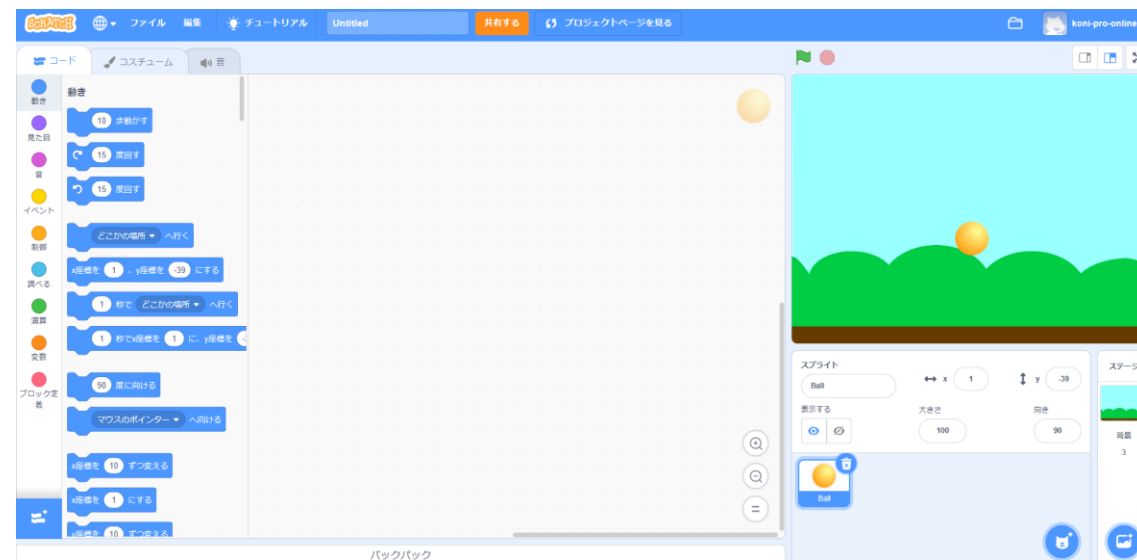
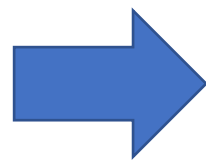
# ①ボールをおおきくしよう

いちらんからスプライトをあたらしくえらぼう  
みぎのがめんののようにえらんだスプライトがでてきたらOK



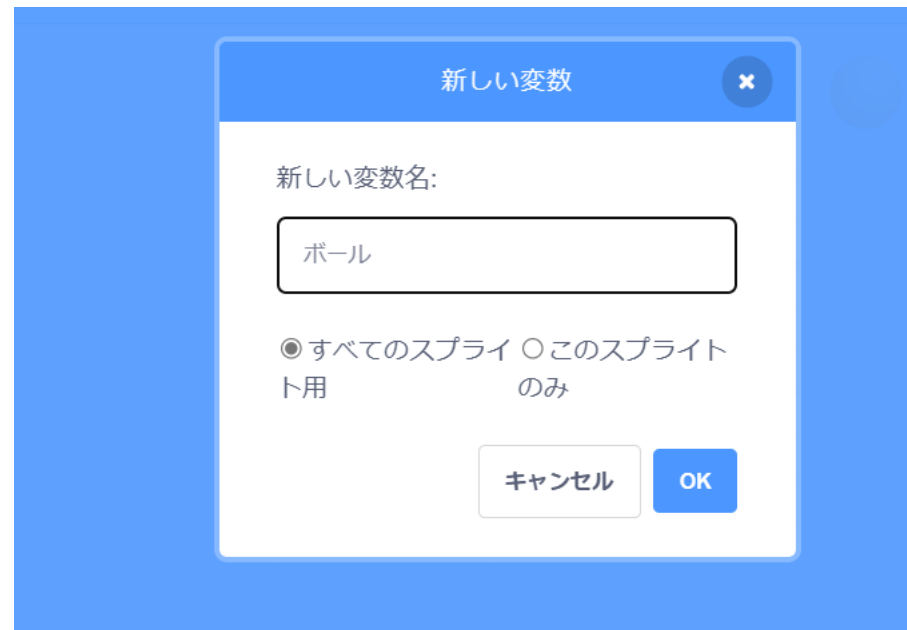
# ①ボールをおおきくしよう

はいけいもおなじようにえらぼう！



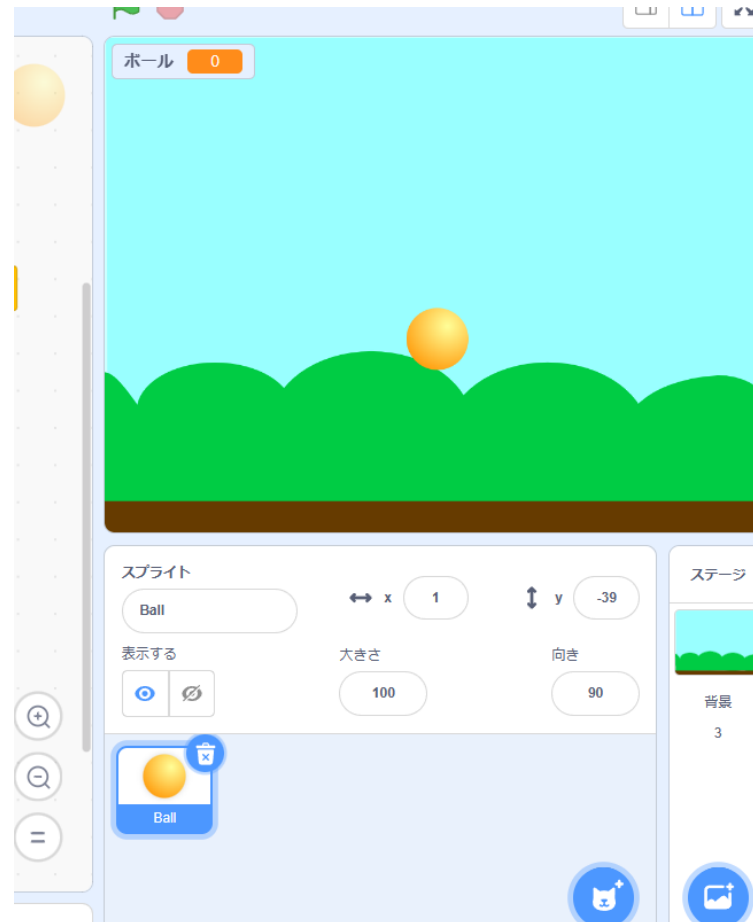
# ①ボールをおおきくしよう

へんすうになまえを付けよう



# ①ボールをおおきくしよう

がめんにへんすうがでてきたかな？



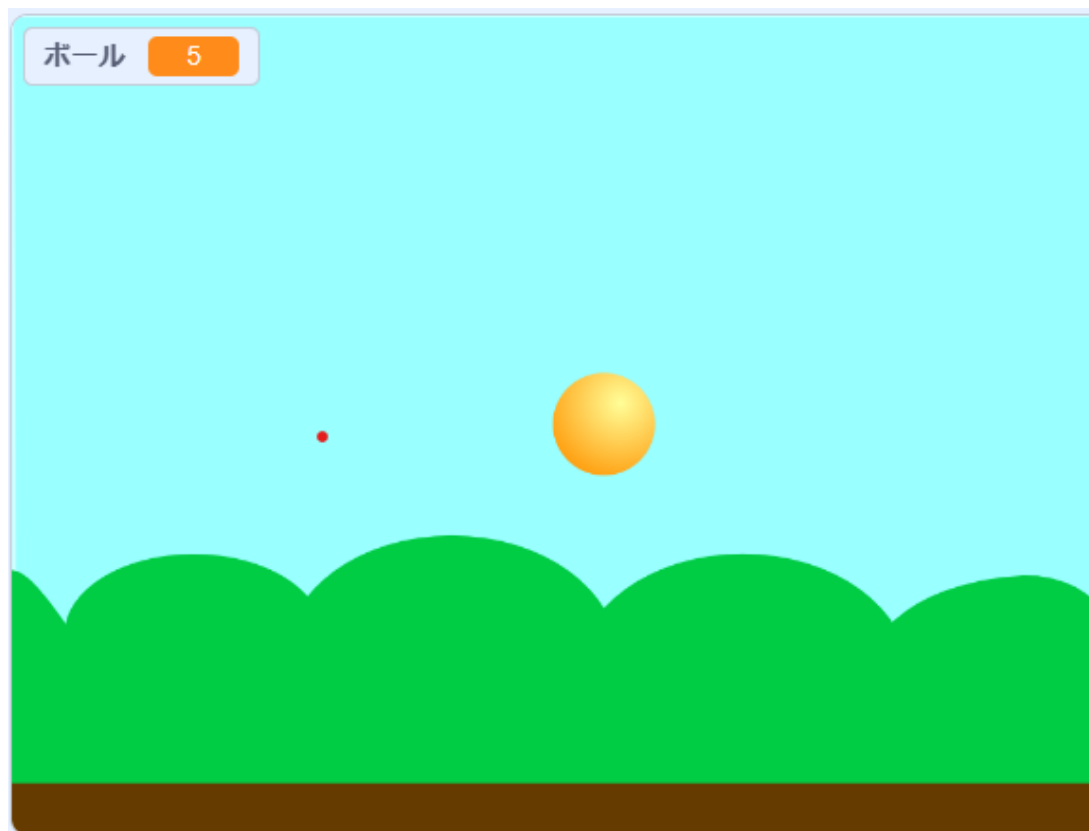
# ①ボールをおおきくしよう

じっさいにコードをくんでみよう



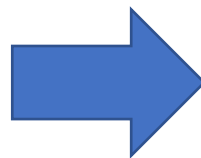
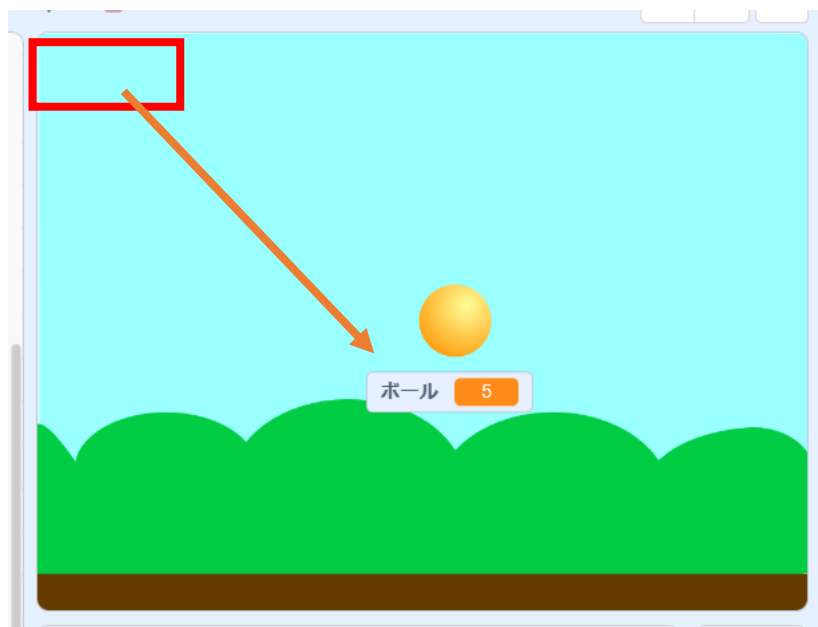
# ①ボールをおおきくしよう

ボールをクリックしたらへんすうがおおきくなっていくかな？



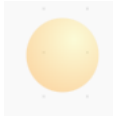
# ①ボールをおおきくしよう

へんすうのひょうじをボールのしたにもっていって、マウスのみぎクリックで「おおきくなひょうじ」にへんこうしよう



# ①ボールをおおきくしよう

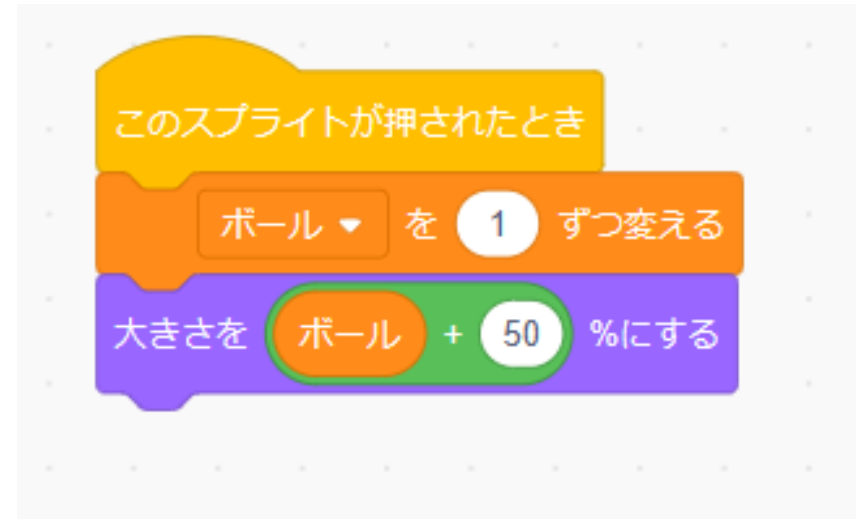
はたがおされたらへんすうを0にもどすようにしよう





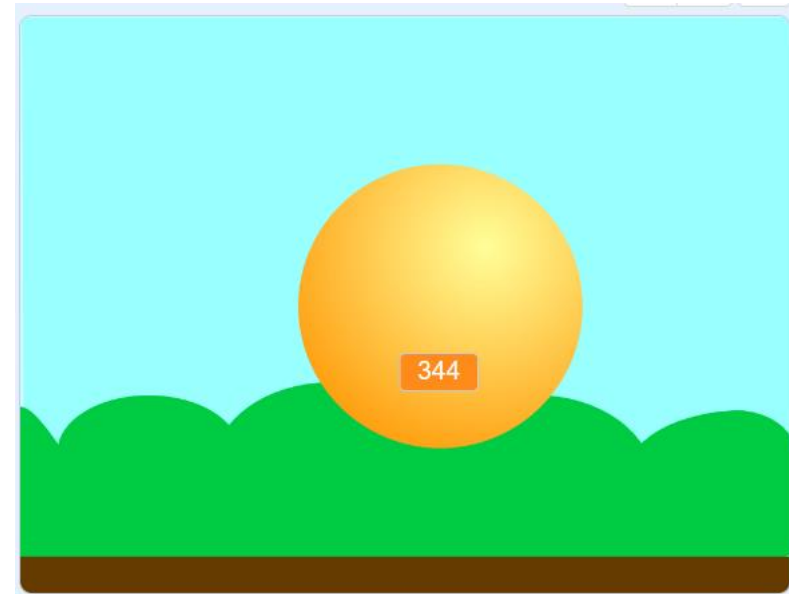
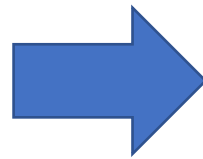
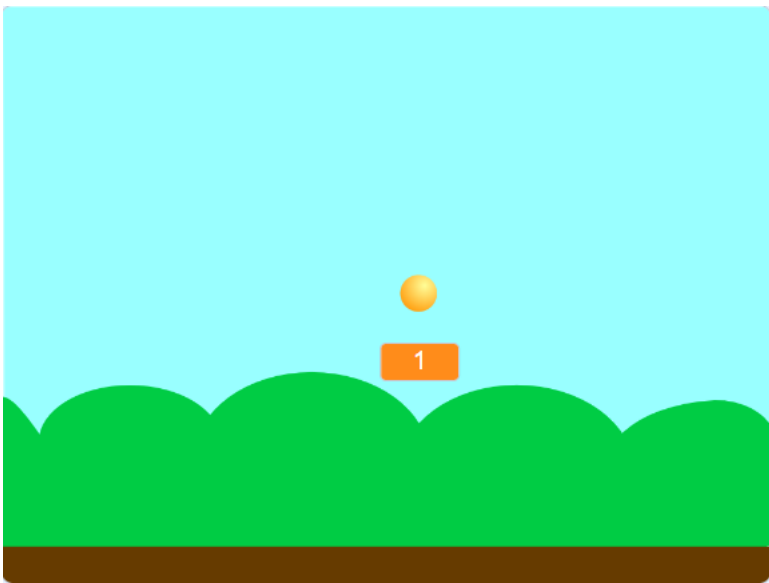
# ①ボールをおおきくしよう

コードをさらについかしてみよう



# ①ボールをおおきくしよう

はたをおしてボールがおおきくなるかかくにんしてみよう



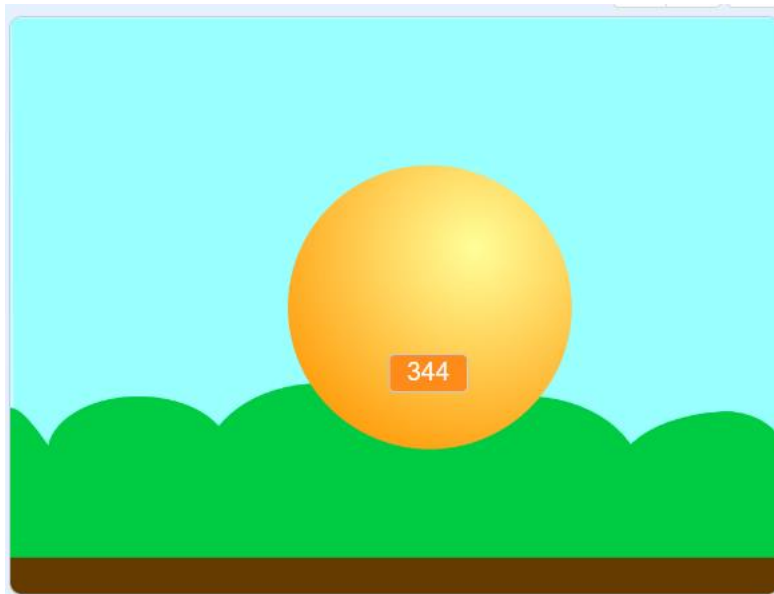
# しつもん

なんかいかはたをおしてくりかえしてたらなにかきづいたことはないかな？

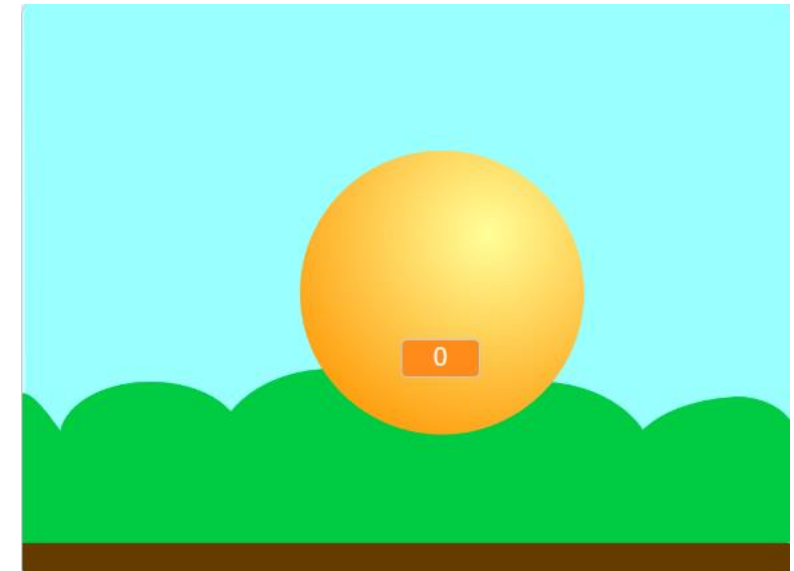
※かんがえてからつぎのスライドにすすんでみよう！

# こたえ

はたをおしたらへんすうのかずだけ0にもどって、おおきくさはもともどらないね！



はたを押すと



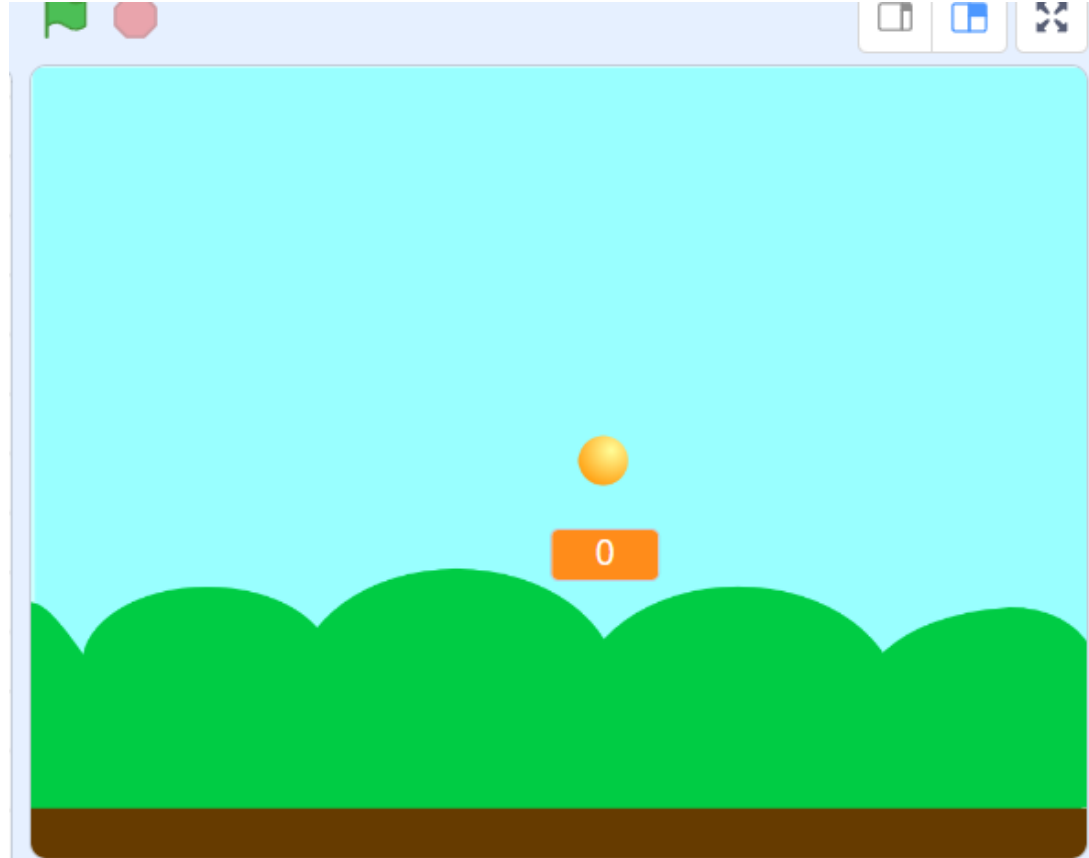
# ①ボールをおおきくしよう

はたをおしたらボールをもとのおおきくなくにもどるようなコードをくもう



# ①ボールをおおきくしよう

はたをおしてりそうのうごきができているかかくにんしてみよう！



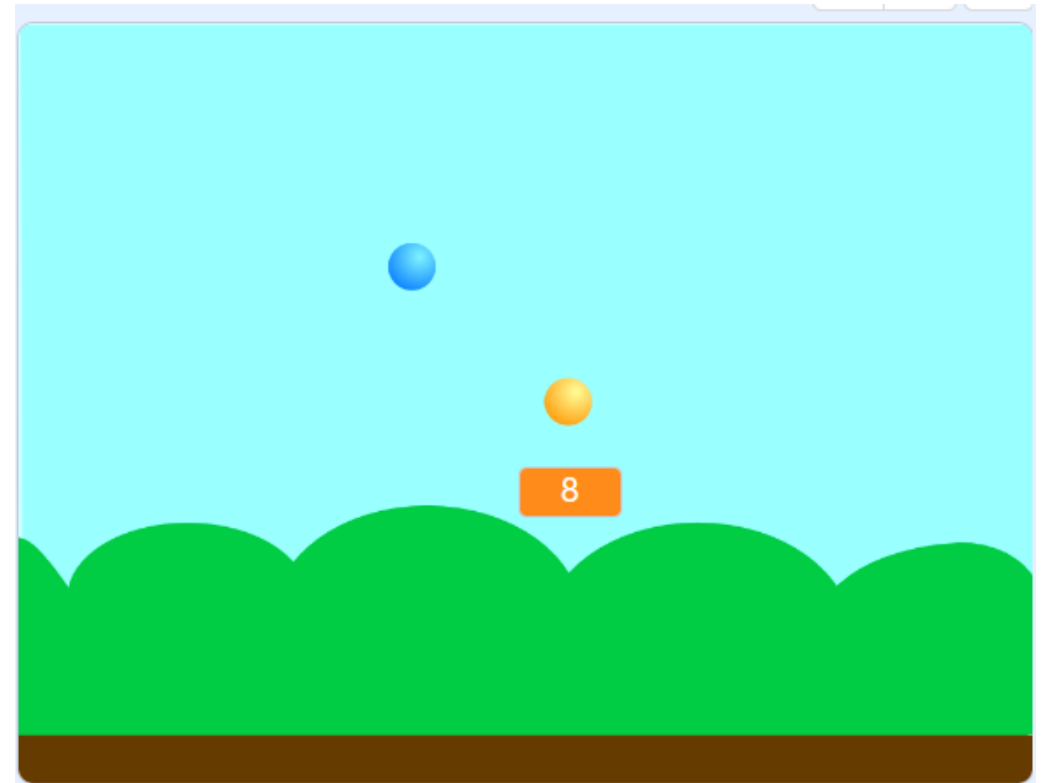
# もくじ

①ボールをおおきくしよう

②アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

## ②アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

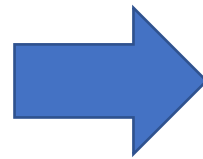
このページではさまざまなアイテムをよういしてボールをおおきくするスピードをかえてみよう





# ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

ボールをふくせいしよう



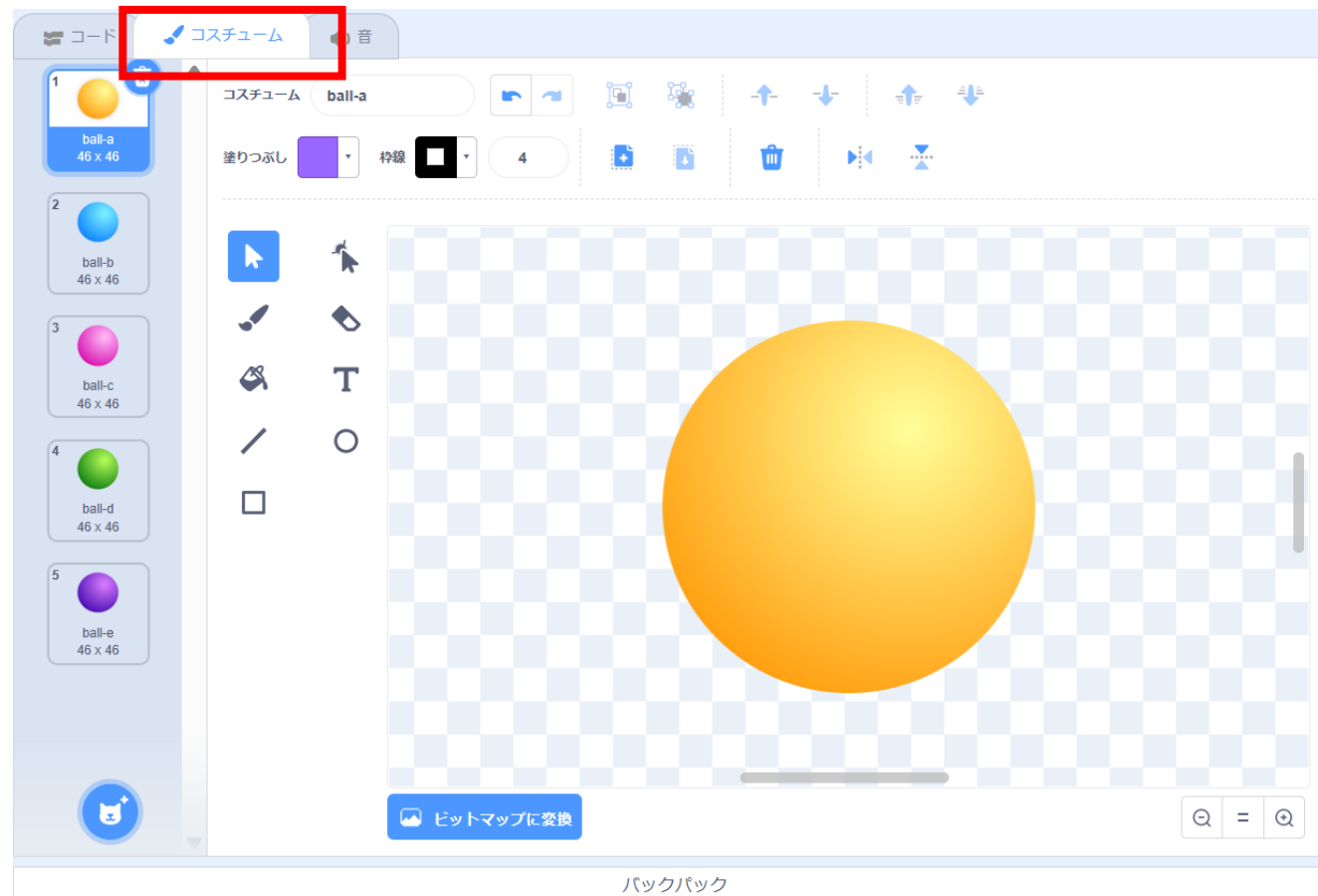
## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

なまえがいているので、ふくせいしたほうのなまえを「アイテム」にかえよ



## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

コスチュームをおしたらいくつかのコスチュームがすでによいさされているよ



## ②アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

アイテムのコスチュームごとになまえをつけよう。

テキストでは

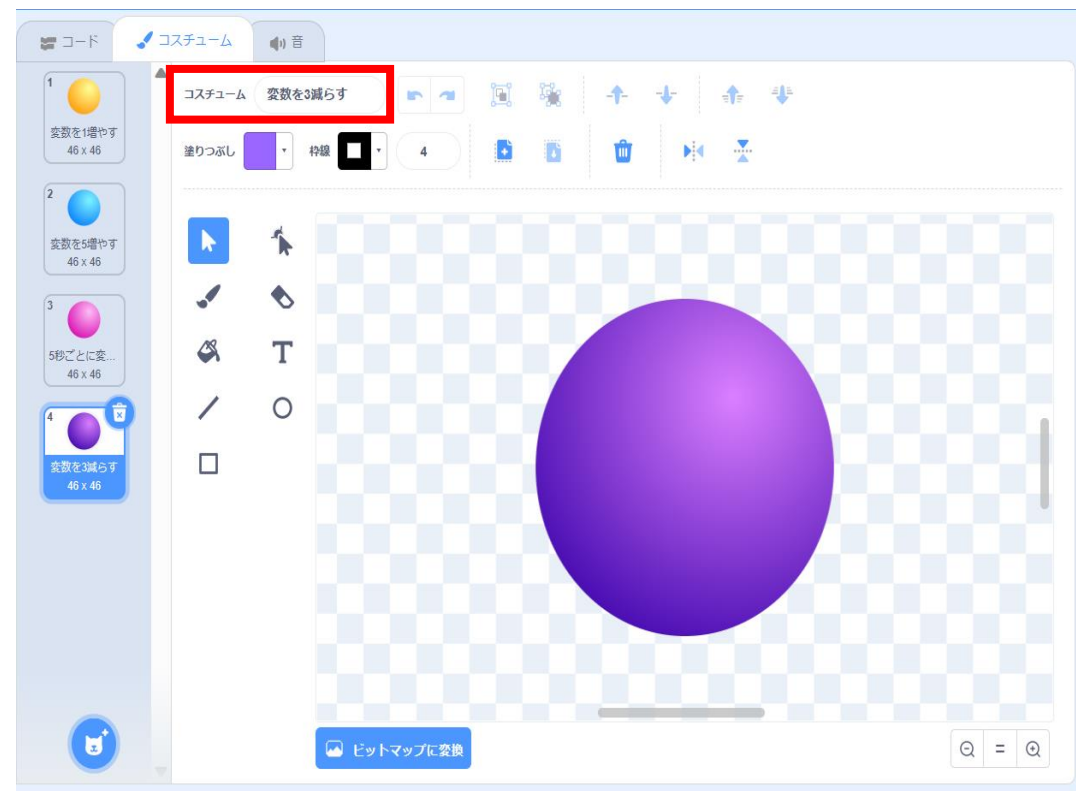
き -> 「へんすうを1ふやす」

あお -> 「へんすうを5ふやす」

あか -> 「5びょうごとにへんすうを1ふやす」

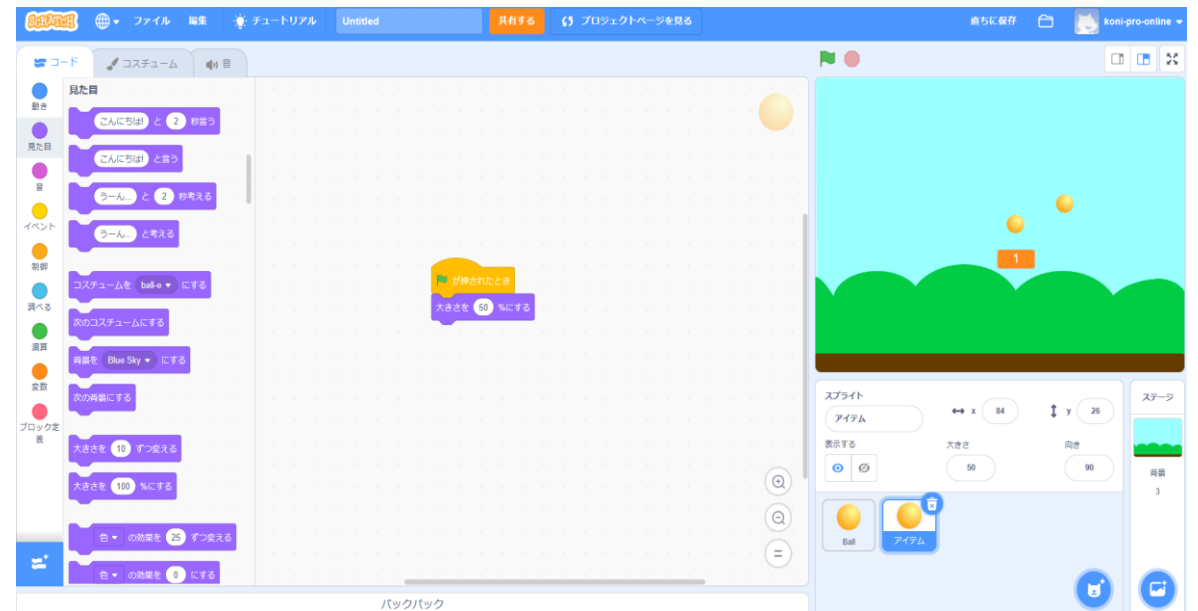
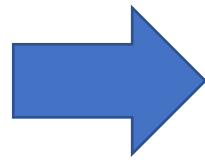
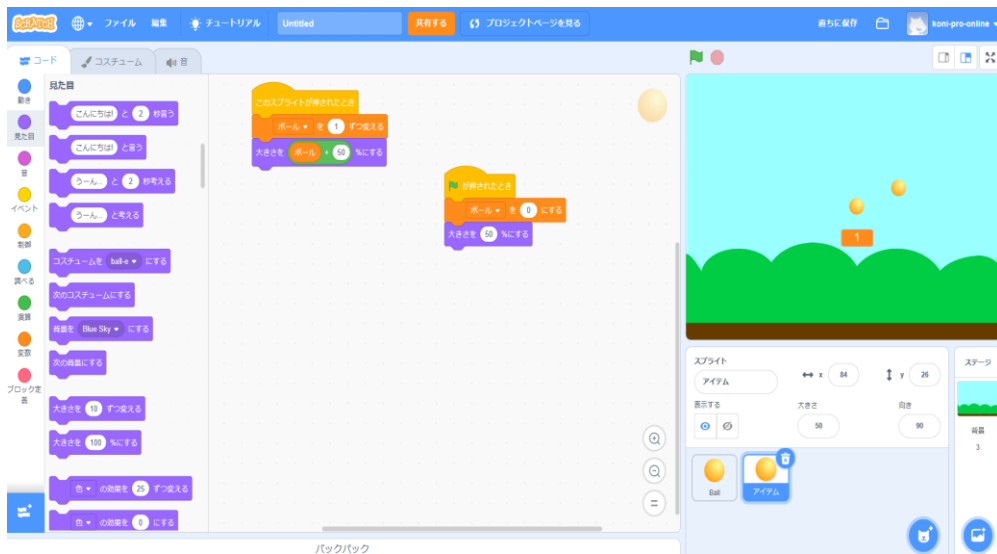
紫むらさき -> 「へんすうを3減らす」

というなまえにしたよ！



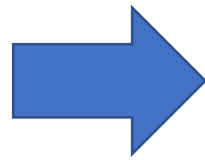
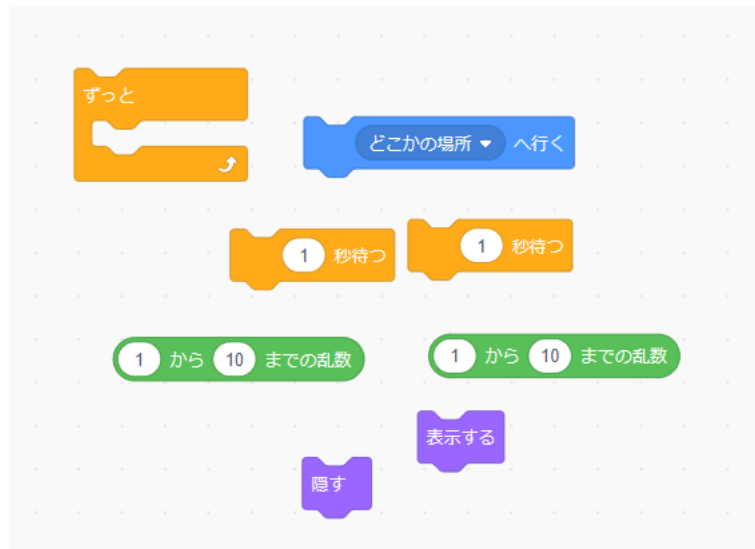
# ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

アイテムのほうのSpriteのコードをみていないものをけそう



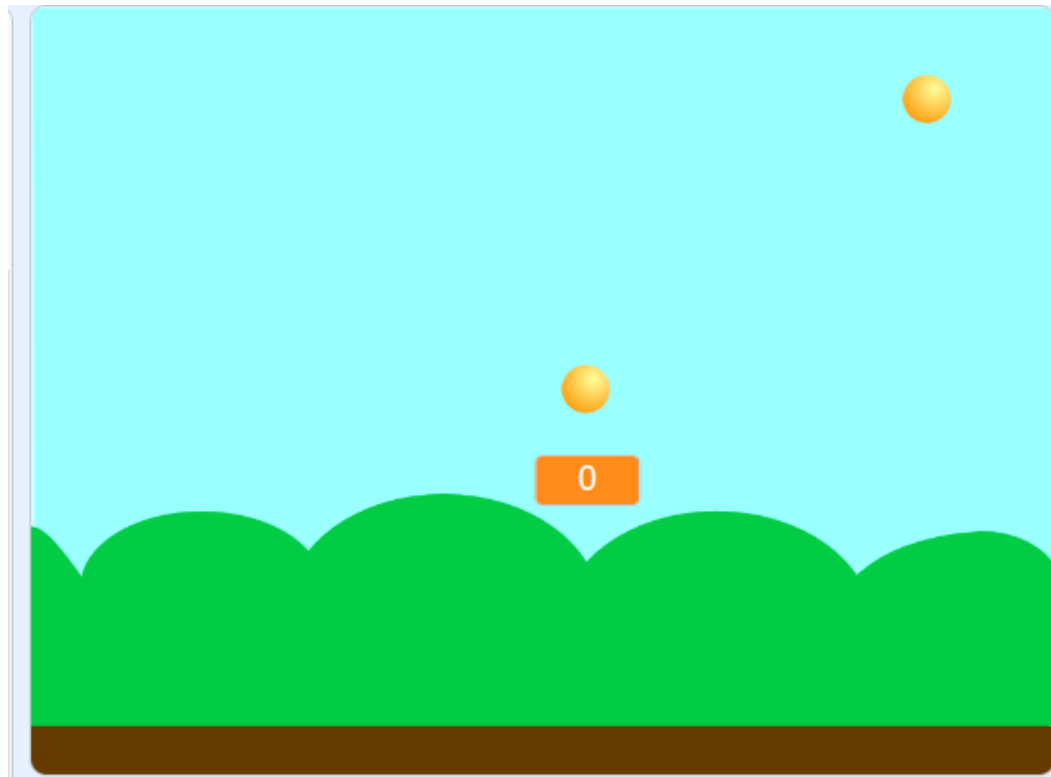
## ② アイテムをランダムでひょうじさせよう

コードをくんで、ランダムでひょうじさせよう



## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

はたをおして、ランダムでアイテムがひょうじされたかな？



# しつもん

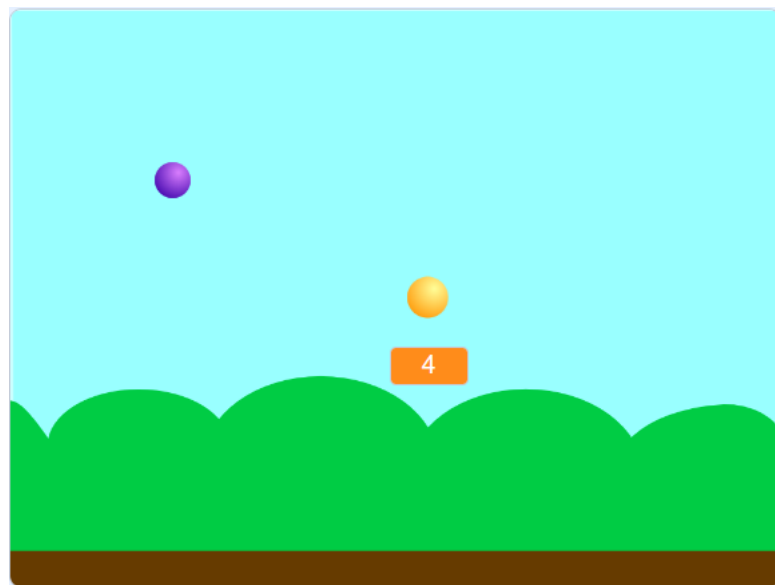
ランダムにひょうじされるボールをみて、気づいたことはないかな？

※かんがえてから次のスライドにすすんでみよう！

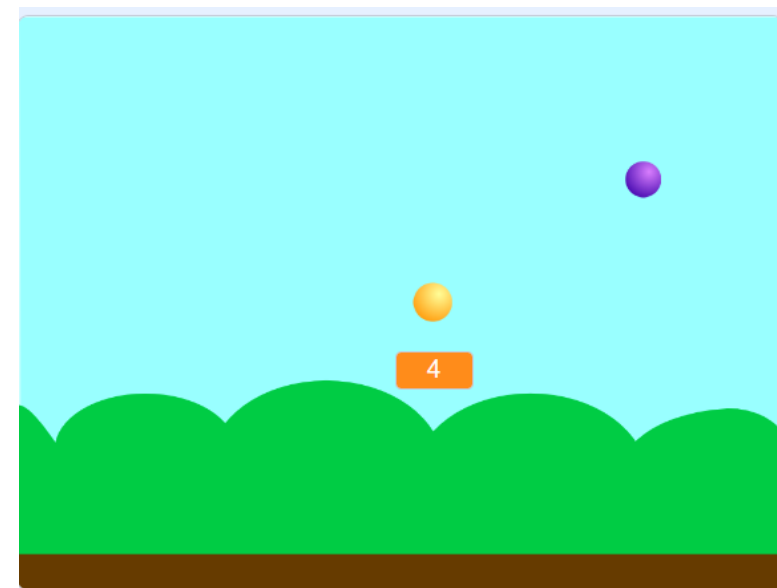


# こたえ

おなじいろのボールしかひょうじされないね！

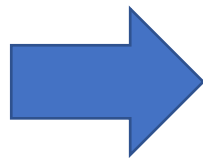


アイテムのいちが  
かわっても



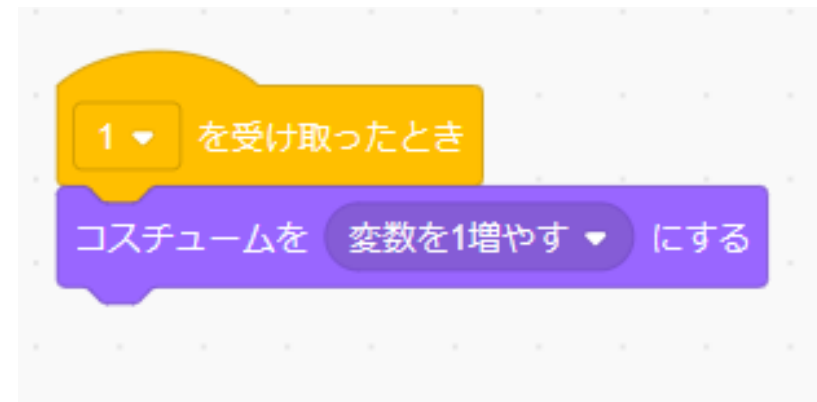
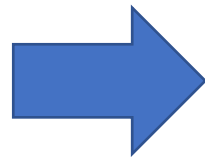
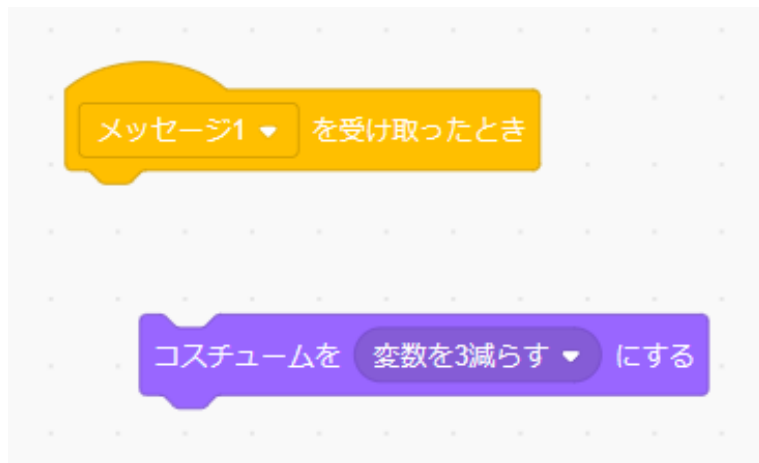
## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

いろをかえるコードをかいてみよう  
まずはしたのコードをついかしてみよう



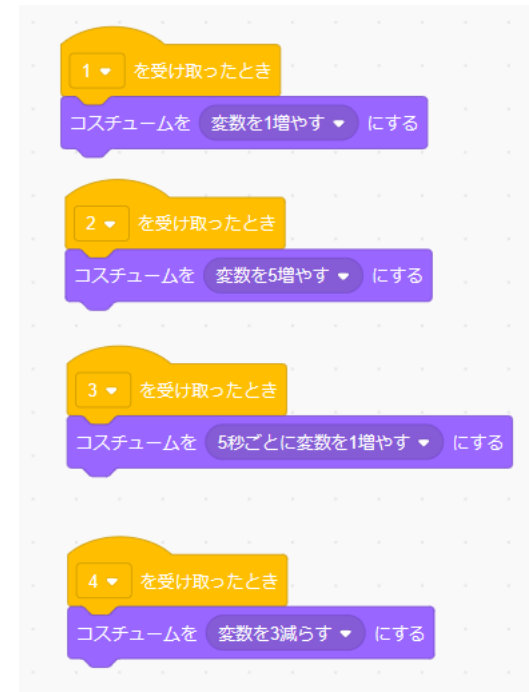
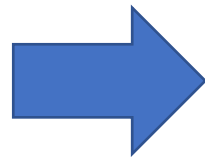
## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

メッセージをおくってコスチュームをかえるコードをくもう



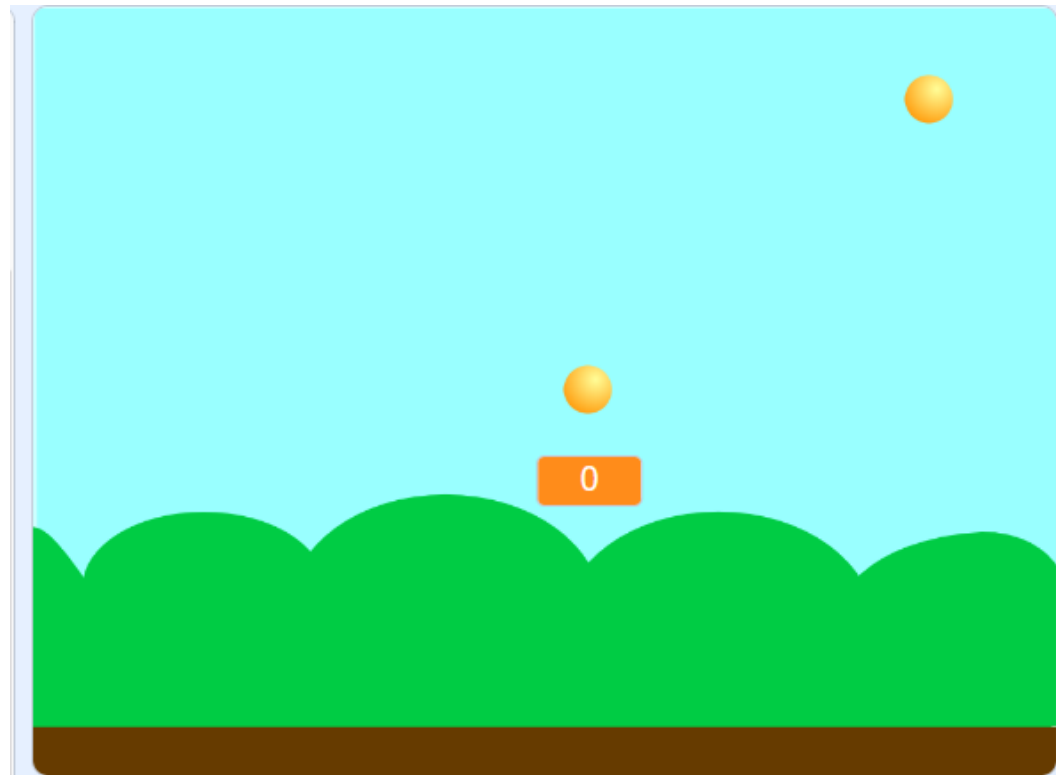
## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

さっきつくったコードをふくせいしてぜんぶのコスチュームになるようにしよう



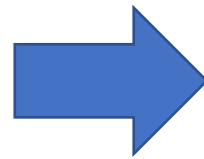
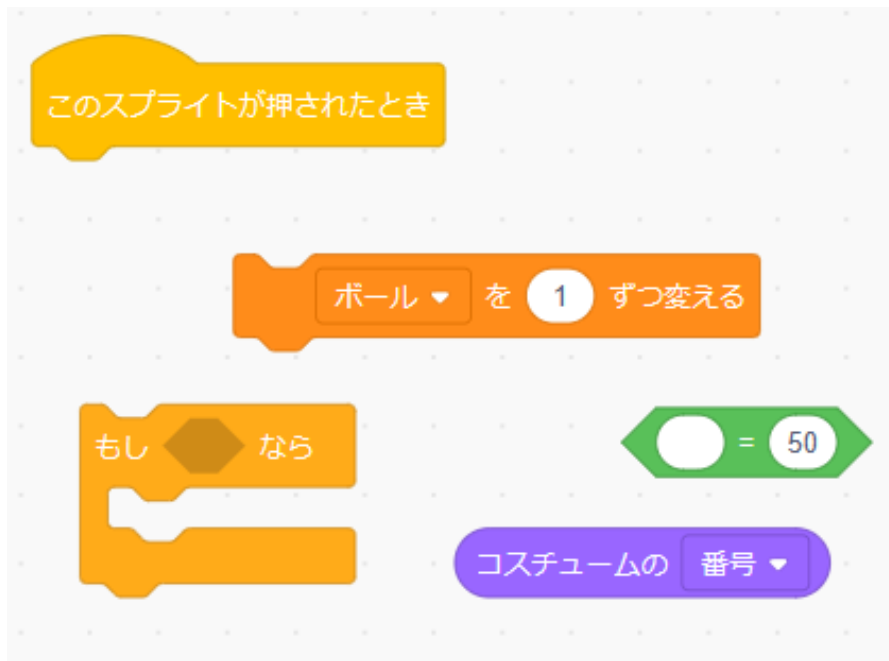
## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

はたをおして、いろがランダムでかわるかかくにんしてみよう  
※いまアイテムをおしてもなにもおきないよ



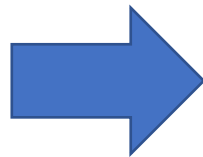
## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

スプライトがおされたときにへんすうをどのようにかえるかのコードをくもう



## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

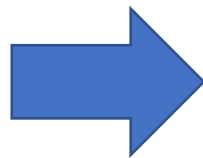
「5びょうごとにへんすうを1ふやす」 いがいをふくせいしよう



## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

「5びょうごとにへんすうを1ふやす」のところはメッセージきのうをつかおう

```
このスプライトが押されたとき  
もし コスチュームの名前 = 変数を1増やす なら  
  ボール を 1 ずつ変える  
もし コスチュームの名前 = 変数を5増やす なら  
  ボール を 5 ずつ変える  
もし コスチュームの名前 = 変数を3減らす なら  
  ボール を -3 ずつ変える
```

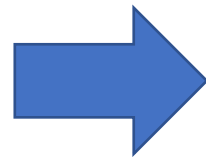


```
このスプライトが押されたとき  
もし コスチュームの名前 = 変数を1増やす なら  
  ボール を 1 ずつ変える  
もし コスチュームの名前 = 変数を5増やす なら  
  ボール を 5 ずつ変える  
もし コスチュームの名前 = 変数を3減らす なら  
  ボール を -3 ずつ変える  
もし コスチュームの名前 = 5秒ごとに変数を1増やす なら  
  カウントアップ を送る
```



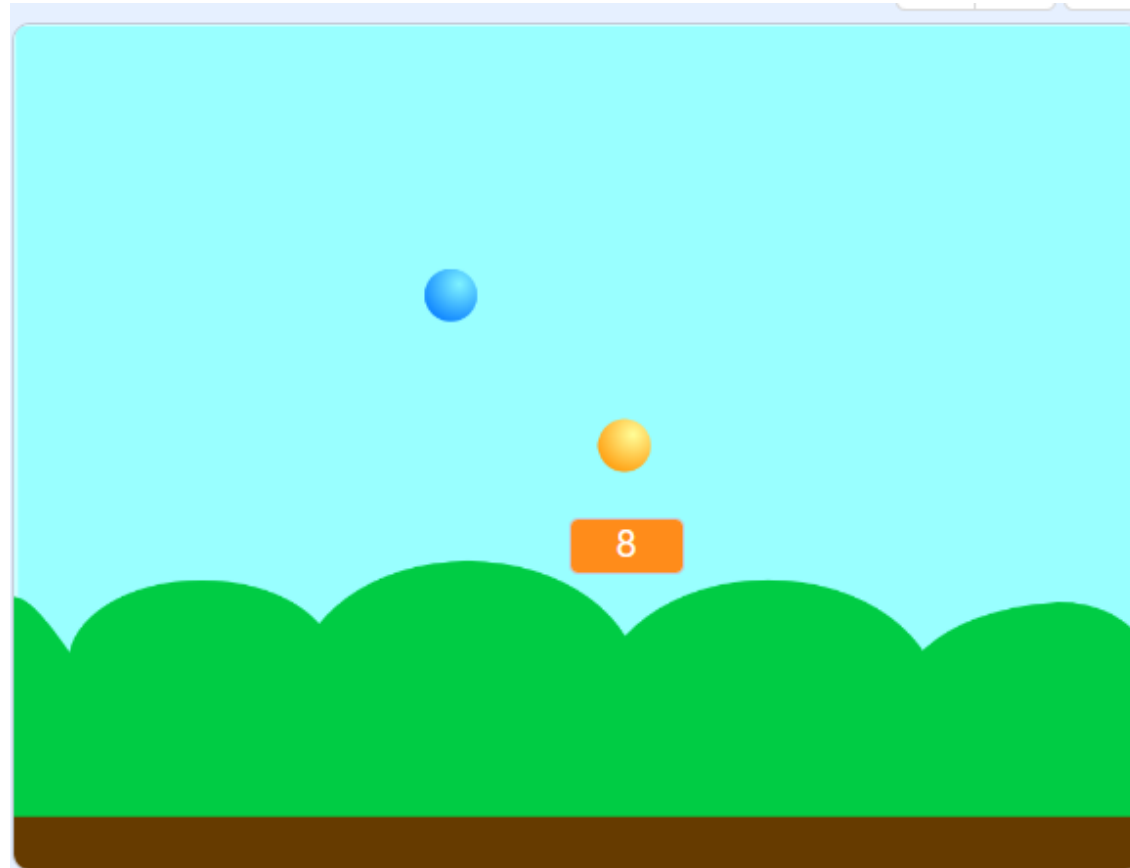
## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

5びょうごとにへんすうを1ずつふやすコードをかこう  
くりかえすかいかずはじぶんできめよう（テキストでは5かいにして  
るよ）



## ② アイテムをランダムでひょうじさせてみよう

はたをおして、アイテムがちゃんとときのうしているかかくにんしてみよう



# おつかれさまでした

テキストはしゅうりょうです。

あとはじぶんにアレンジをつけくわえていこう！

# おつかれさまでした

アレンジがおもしろいかわからない場合は、いかのようなことにチャレンジをしてみよう。

- **せいげんじかんをつける**
- **なんいどをつける**